



ROXI LEGEND GAMES EVOLUTION M

APPARECCHIO ELETTRONICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 6A, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza

Omologato dalla Amministrazione Autonoma del Monopoli di Stato

Codice Identificativo rilasciato da "A.D.M."

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



INDICE

GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA.....	5
INSTALLAZIONE (GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA)	6
Precauzioni per la salute e la sicurezza	6
Attenzione.....	6
Controlli Iniziali.....	6
Localione.....	6
Allacciamento alla rete elettrica	6
Controlli da eseguire prima dell'accensione.....	6
Accensione	6
SCHEDA ESPLICATIVA.....	7
Denominazioni Commerciali.....	7
Identificazione del Produttore.....	7
Identificazione del Produttore della scheda di gioco.....	7
Certificazione di conformità alle prescrizioni d'idoneità al gioco lecito	7
DESCRIZIONE DEI DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITÀ E SICUREZZA	8
Scheda di gioco	8
Nota integrativa in merito ai SIGILLI ANTI-EFFRAZIONE.....	9
Elenco degli elementi compatibili della scheda di gioco.....	10
Foto del contenitore della scheda di gioco.....	10
Copertura (Cover) di protezione scheda gioco.....	11
Apparati di inserimento e di erogazione de monete.....	11
Sportelli dell'apparecchio	11
DESCRIZIONE DEL GIOCO	12
Descrizione schematica del percorso della partita	62
Criteri di applicazione del gioco responsabile.....	63
Presenza dell'abilità e dell' intrattenimento rispetto all'elemento aleatorio	63
Riproduzione del gioco del poker.....	63
Caratteristiche esteriori dell'apparecchio.....	65
Caratteristiche esteriori dell'apparecchio.....	66
Dati esposti esteriormente.....	66
Schema elettrico.....	67
Connettore JAMMA	68
Connettore RS232 Gestione telematica	69
Connettore Cctalk gettoniera.....	69
Connettore VGA.....	69
Connettore Cctalk hoppers.....	70
Appendice collegamenti dei dispositivi periferici CCTALK	70
MANUALE DI ISTRUZIONI TECNICHE	72
Presi di rete elettrica	72
Manutenzione.....	73
Precauzioni.....	73
Dispositivi particolari	73
Chiave esercente (o "Refill").....	74
Connessione RS232 A.D.M.	74
Test.....	74
Factory mode	74
Produttore	74
Gestore.....	74
Esercente	74
CERTIFICATO DI CONFORMITÀ AL MODELLO OMOLOGATO.....	75
INFORMAZIONI AGLI UTENTI – RAEE PROFESSIONALE.....	78
GARANZIA	79
CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA	80
SERIGRAFIE DA UTILIZZARE NELL'OMOLOGA	80
ULTERIORI MOBILI AGGIUNTIVI.....	81
REGISTRO DELLE MANUTENZIONI	134

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA

NOME DELLA MACCHINA: ROXI LEGEND GAMES EVOLUTION M **TIPO:** AWP **PRODUTTORE:** CRISTALTEC

DATA DI INIZIO DELLA PRODUZIONE: DA DEFINIRSI

CODICE IDENTIFICATIVO PER ACQUISIZIONE DATI:

COSTO SINGOLA PARTITA: € 1,00

DURATA PARTITA: 4 sec minimo

MASSIMA VINCITA: € 100,00

CICLO: 30000 partite

PERCENTUALE MINIMA CICLO: 65%

STILE E DIMENSIONI DELLA STRUTTURA
STRUTTURA ESTERNA ESTERNA TIPO ROXI

LARGHEZZA: 470 mm **ALTEZZA:** 1800 mm
PROFONDITÀ: 430 mm **PESO:** 75 Kg

DISPOSITIVO DI ACCETTAZIONE DELLE MONETE

TIPO: CMG RM5 XCC CCTALK

PRODUTTORE: COMESTERO

MONETE ACCETTATE: € 0.50, € 1.00, € 2.00

UNITÀ PER IL PAGAMENTO

2 Hopper Suzo Cube ccTALK – configurabile per accettare monete da €1.00 e €2.00

<u>MONETA</u>	<u>EROGATO RE/TUBE</u>	<u>PRODUTTORE</u>	<u>TIPO</u>	<u>VOLTAGGIO</u>	<u>CAPACITÀ</u>
€ 1,00	Erogatore	Suza	Cube	24V CC	configurabile: da 100 a 330 monete
€ 2,00	Erogatore	Suza	Cube	24V CC	configurabile: da 100 a 200 monete

DISPLAY

LCD 17" (Produttore CRISTALTEC S.p.A.)

SCHEDE MADRI / COMPONENTI

TIPO ALIMENTAZIONE: esterna

PRODUTTORE: CRISTALTEC

TIPO MPU: MRG1

Sono assenti dispositivi di tipo removibili

GESTIONE DEL RESTO

- a) Premendo il tasto "Resto" è possibile ottenere il credito non giocato
b) È impossibile inserire monete sia nel corso della partita che per depositi senza crediti sufficienti

CONTATORI MECCANICI

<u>N. CONTATORI</u>	<u>DESCRIZIONE</u>	<u>VALORE UNITÀ</u>
1	PAYIN	€ 1,00
2	PAYOUT	€ 1,00
3	REFILL	€ 1,00

INSTALLAZIONE (GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA)

Precauzioni per la salute e la sicurezza

IMPORTANTE: vedere le sezioni Alimentazione e Informazioni sulla salute e la sicurezza nel Manuale del servizio tecnico universale prima di collegare questa macchina all'alimentazione.

Attenzione

- LA MANUTENZIONE DI QUESTA MACCHINA DEVE ESSERE ESEGUITA SOLO DA PERSONALE QUALIFICATO.
- SOLO IL PERSONALE QUALIFICATO O UNA PERSONA ADEGUATAMENTE FORMATA E SUPERVISIONATA PUÒ ACCEDERE ALLE PARTI INTERNE DI QUESTA MACCHINA ED ESEGUIRE LE OPERAZIONI DESCRITTE QUI E NEL MANUALE DEL SERVIZIO TECNICO.
- NON UTILIZZARE GETTI D'ACQUA PER PULIRE QUESTA MACCHINA.

Controlli Iniziali

- Prima di procedere all'installazione di questa macchina, è necessario verificare che siano presenti tutte le chiavi, il manuale della macchina e un'etichetta dell'ispezione finale firmata.
- Controllare che all'interno della macchina non vi siano oggetti staccati. In caso siano presenti, fissarli o rimuoverli secondo il caso.


Locazione

- Questa macchina è destinata al **SOLO UTILIZZO INTERNO**.
- La macchina deve essere collocata in posizione verticale su di una superficie piana e stabile. I tappeti in nylon possono causare problemi dovuti all'elettricità statica. Se possibile evitare di collocare la macchina sopra tali tappeti.
- Non posizionare la macchina nelle vicinanze di fonti di calore dirette (si consiglia una temperatura ambiente compresa tra i 10 e i 50 °C).
- Per motivi di salute e di sicurezza, nella macchina possono essere installati solamente ruote o carrelli approvati da CRISTALTEC.

Allacciamento alla rete elettrica

-  **UTILIZZARE UN CAVO DI ALIMENTAZIONE IN CONFORMITÀ CON LE NORMATIVE LOCALI CHE REGOLAMENTANO L'UTILIZZO DI CAVI ELETTRICI.**

Controlli da eseguire prima dell'accensione

-  **NON RIMUOVERE O RICOLLEGARE IN NESSUN CASO I CONNETTORI O LE PIASTRE DI CIRCUITI SE LA MACCHINA È ACCESA.**
- Aprire lo sportello principale e controllare che tutti i cavi, i connettori e i vari elementi siano correttamente inseriti.
- Controllare che le monete siano indirizzate verso il corretto tubo/erogatore o cashbox (vedere le sezioni Procedure di refill / Meccanismo del validatore di monete nel Manuale del servizio tecnico).
- Se necessario, installare e connettere l'unità di acquisizione dati alla porta RS232 che si trova sulla scheda madre.

Accensione

- All'accensione della macchina, annotare informazioni visualizzate sul display (test), relative a messaggi di errore / condizioni delle porte / percentuale impostata / software installato e così via.
- Controllare le impostazioni del volume dell'audio e modificare il volume in base alle esigenze.

SCHEDA ESPLICATIVA

Denominazioni Commerciali

-  Nome commerciale del modello: **ROXI LEGEND GAMES EVOLUTION M**
-  Nome commerciale del mobile: **ROXI**
-  Nome commerciale della scheda di gioco: **MRG1 LEGEND GAMES EVOLUTION M**

Identificazione del Produttore

 Produttore:

Cristaltec Spa.

**Via Vittore Ghillani, 37
00134 - Roma**



P. IVA: 05781291009

**Tel. +39 06 71356397
Fax. +39 06 71356299**

Identificazione del Produttore della scheda di gioco

 Produttore:

Cristaltec Spa.

**Via Vittore Ghillani, 37
00134 - Roma**





P. IVA: 05781291009

**Tel. +39 06 71356397
Fax. +39 06 71356299**

Certificazione di conformità alle prescrizioni d'idoneità al gioco lecito

L'apparecchio è stato sottoposto a verifica tecnica presso SGS Italia S.p.A. con esito positivo.

-  Certificato di conformità dell'esemplare di modello verificato
-  Omologazione rilasciata da A.D.M. codice modello

DESCRIZIONE DEI DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITÀ E SICUREZZA

Tutti gli accorgimenti tecnici sono stati adottati al meglio delle attuali conoscenze tecniche, esperienza e buona fede.

Scheda di gioco

Il software è criptato ed è stato scritto al fine di impedire la modifica delle caratteristiche tecniche dell'apparecchio, delle modalità di funzionamento e di distribuzione delle vincite definite dalla legge.

Le eventuali manomissioni vengono individuate immediatamente dalla memoria del programma (contenente le funzioni del gioco) e delle memorie dei contatori dei dati cosicché in caso di modifiche o anomalie, viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore.

Vengono anche identificate le manomissioni della memoria tampone (quella che contiene le variabili di programma), cosicché in caso di perdita di dati o anomalie, viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore.

Il circuito della scheda di gioco è racchiuso in un apposito contenitore che ne protegge l'integrità anche in assenza di alimentazione di rete, è la scheda stessa che controlla la chiusura del contenitore e qualsiasi tentativo di apertura viene rilevato da un apposito switch, quest'ultimo provoca lo stato di blocco dell'apparecchio e dell'uso moneta, e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio", gioco rimarrà in questo stato di blocco fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore.

Il contenitore del circuito di scheda gioco viene sigillato da speciali etichette antieffrazione che si rompono automaticamente in caso di rimozione, la rottura dell'etichetta indica quindi l'accesso fraudolento alla scheda di gioco.

La scheda gioco completa di contenitore viene successivamente montata nell'apparecchio protetta da un'ulteriore copertura provvista di uno switch "anti-tamper" collegato alla scheda stessa, che non permette di accedere ai connettori Jamma e seriale A.D.M.

Le memorie destinate ai contatori dei dati oltre ad essere di tipo non removibile sono anche di tipo non volatile cosicché in caso di interruzione della corrente elettrica viene preservata l'integrità dei dati stessi, consentendo, al termine di tale evento, il ripristino dei programmi e delle informazioni nello stato antecedente. Nel caso in cui una partita fosse in corso al momento dell'interruzione, il successivo ripristino nello stato antecedente può richiedere alcuni minuti di tempo.

Il microprocessore e le memorie dei contatori dei dati sono saldati o resinati direttamente sulla scheda di gioco evitando l'utilizzo di zoccolature, connessioni a incastro o altri sistemi, che li renderebbero di tipo "removibile". Inoltre le memorie dei contatori dei dati vengono protette e indissolubilmente legate alla scheda di gioco tramite l'utilizzo di resina epossidica.

Per elevare ulteriormente il livello di sicurezza, viene effettuata una copia ridondante del codice identificativo inserito e dei principali contatori dei dati nella memoria di programma (CFC) oltre che nella apposita memoria dei dati. Nel caso in cui dovessero risultare incoerenze tra le due memorie allora verrebbe generato un blocco irreversibile della scheda.

In fine è stato modificato il boot (bios) del microprocessore in modo tale che sia necessaria una complessa comunicazione di riconoscimento reciproco con un apposito dispositivo proprietario affinché venga permesso l'accesso alla programmazione della memoria di programma.

Per evitare la sostituzione della scheda di gioco con altre schede vergini o non autorizzate, il programma di gioco viene criptato con il numero di serie della scheda stessa, divenendo così ogni programma unico per la scheda di gioco.

Nota Integrativa in merito ai SIGILLI ANTI-EFFRAZIONE

Le etichette antieffrazione poste sul "contenitore" della scheda di gioco hanno lo scopo di segnalare una manomissione della scheda di gioco, anche solo tentata.

L'applicazione dei sigilli Cristaltec rispecchia i contenuti minimi riportati nell'art. 2 bis del Decreto Direttoriale del 4 Dicembre 2003 con integrazioni e modifiche del Decreto Interdirettoriale 19 settembre 2006 che testualmente riporta:

La scheda di gioco è inserita dal produttore della stessa, unitamente al dispositivo di controllo A.D.M., in un contenitore metallico (o di altri materiali equivalenti), munito di:

a) "Sigilli od etichette anti- effrazione"

Il posizionamento delle etichette sul contenitore della scheda di gioco è possibile in diverse modalità ma deve garantire che non sia possibile aprire lo stesso ed accedere ai componenti della scheda di gioco senza che la manomissione anche tentata sia segnalata dalla rottura dei sigilli o etichette. Essendo il contenitore costituito da una parte inferiore (base) ed una superiore (coperchio) collegate da viti, sono possibili tre diversi posizionamenti:

- a) Etichetta posizionata su viti di fissaggio
- b) Etichetta posizionata su bordi che delimitano base e coperchio
- c) Etichetta posizionata sulle viti di fissaggio e sui bordi che delimitano base e coperchio

Una etichetta o sigillo antieffrazione risulta manomessa/o esclusivamente quando perde la sua funzione di segnalazione, pertanto:

- **Nel caso a)** la tentata manomissione è segnalata dal danneggiamento dell'etichetta in corrispondenza della vite di fissaggio. Il danneggiamento dell'etichetta in altre sue parti non è da imputare ad una tentata manomissione e può essere dovuto a diverse cause non fraudolente.
- **Nel caso b)** la tentata manomissione è segnalata dal danneggiamento dell'etichetta in corrispondenza del bordo del contenitore, tipicamente con un taglio netto dell'etichetta. Il danneggiamento dell'etichetta in altre sue parti non è da imputare ad una tentata manomissione e può essere dovuto a diverse cause non fraudolente.
- **Nel caso c)** la tentata manomissione è segnalata dal danneggiamento dell'etichetta sia in corrispondenza del bordo del contenitore che in corrispondenza della vite di fissaggio. La tentata manomissione in questo caso comporta la rottura dell'etichetta in corrispondenza di entrambe le parti protette (bordo e vite). Il danneggiamento dell'etichetta solo in una delle due parti protette o in altre parti non è da imputare ad una tentata manomissione e può essere dovuto a diverse cause non fraudolente. La disposizione dei sigilli anti-effrazione posti sul contenitore della scheda gioco è a cura del produttore.

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

Elenco degli elementi compatibili della scheda di gioco

COMPONENTE	VALORI
DOM Sata	2GB/4GB/8GB
RAM	1GB/2GB

Foto del contenitore della scheda di gioco

La scheda gioco può essere realizzata in diverse colorazioni.

Il posizionamento e la quantità dei sigilli rappresentati nelle foto sono puramente indicativi. Nella fase di produzione il loro posizionamento può essere cambiato al fine di rendere evidente l'accesso fraudolento alla scheda di gioco.



Copertura (Cover) di protezione scheda gioco

Tutti i cabinet come previsto dall'attuale normativa, devono obbligatoriamente avere una protezione esterna alla scheda di gioco atta ad impedire l'accesso fraudolento ai connettori Jamma e seriale A.D.M.

Sulla scheda gioco può essere utilizzata una delle seguenti tipologie di Copertura (Cover) esterna, tutte conformi alla normativa:

- 1) Copertura di serie, provvista di perno che interagisce con un tamper presente sulla scheda di gioco.
- 2) Copertura "generica" provvista di tamper esterno alla scheda di gioco.
- 3) Copertura di serie integrata nel cabinet, provvista di tamper esterno alla scheda di gioco. (in questo caso contattare la società produttrice del cabinet).

Le coperture utilizzate possono essere diverse sia nella forma, sia nei materiali, sia nelle colorazioni, in alcuni casi può essere addirittura trasparente.

La copertura sarà comunque sempre controllata da un tamper switch, che, in caso di manomissione (ed anche in assenza di alimentazione di rete) provvederà ad inibire il funzionamento della scheda stessa in modo permanente; per il ripristino sarà necessario un intervento di manutenzione.

Apparati di inserimento e di erogazione di monete

Sono stati adottati apparati di inserimento e di accettazione delle monete, prodotti da importanti e rinomati costruttori in conformità alle normative, dotati di un sistema di comunicazione a protocollo.

Tale sistema di comunicazione a protocollo consente alla scheda di gioco l'identificazione degli apparati originali. Inoltre consente alla scheda anche la verifica delle componenti di connessione agli apparati di inserimento e di erogazione delle monete poiché qualsiasi tipo di manomissione altererebbe l'integrità dei messaggi di protocollo circolanti sui componenti di connessione stessi.

In caso di identificazione di manomissioni agli apparati di inserimento e di erogazione delle monete o ai relativi componenti di connessione alla scheda di gioco, viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio".

Sportelli dell'apparecchio

Tutti gli sportelli esterni dell'apparecchio dispongono di serratura a chiave cosicché sia possibile solo agli addetti avere accesso ai vani interni che in alcuni punti sono sottoposti ad alta tensione. Inoltre la scheda di gioco verifica lo stato di tutti gli sportelli, ogni apertura viene rilevata da appositi switch, quindi viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino al ripristino della chiusura di tutti gli sportelli tuttavia l'apertura di qualsiasi sportello non è considerato come un tentativo di manomissione.

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

DESCRIZIONE DEL GIOCO

Informazioni sul pulsante



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	SELEZIONARE GIOCO	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	CAMBIARE AL GIOCO A DESTRA	Quadrato – Starpoint SSC 44
3		Quadrato – Starpoint SSC 44
4	RESTO / CASHOUT	Quadrato – Starpoint SSC 44
5		Quadrato – Starpoint SSC 44
6	CAMBIARE AL GIOCO A SINISTRA	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	SELEZIONARE GIOCO	Quadrato – Starpoint SSC 44

LEGEND GAMES EVOLUTION

"LEGEND GAMES EVOLUTION" è un MULTIGIOCO contenente 5 tipologie di giochi:

- Vampire Kiss
- Arizona
- Cuore Dell'Oceano
- London
- Big Dragon
- 7 Diamond

STANZA DI ACCESSO GIOCHI



Il giocatore può scegliere uno dei giochi con il quale giocare usando i pulsanti **STOP 1** e **STOP 5** per navigare nella selezione del gioco e premere il pulsante **START** per accedere al gioco. Il gioco nella parte anteriore e centrale è il gioco selezionato.

In questa schermata è anche possibile inserire crediti, rimuovere resto e fare cashout di punti/energia.

È possibile trasferire crediti e punti/energia da un gioco all'altro.

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

GIOCO "VAMPIRE KISS"

Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE -	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE + / AUTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

DESCRIZIONE

"VAMPIRE KISS" è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco viene suddiviso in 5 parti distinte:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo MULTIPLICATORE
- Processo PARTITA MISTERO
- Gioco BONUS DEI LIBRI
- Gioco di PAGAMENTO

VAMPIRE KISS - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata **25, 50, 100, 200, 300** limitatamente ai valori di ENERGIA o RESPIN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo Moltiplicatore, Processo Partita Mistero, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dell'ENERGIA è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.
Se il valore dell'ENERGIA è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto ENERGIA/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente $100 \text{ punti} = 1€$.
Il valore cumulativo di ENERGIA si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore può entrare nel GIOCO BONUS.

VAMPIRE KISS - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.



VAMPIRE KISS – GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco *BONUS*.



VAMPIRE KISS - WILD CARD (SIMBOLO WILD)

Il simbolo "WILD" sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli *BONUS* e x2.



VAMPIRE KISS - MULTIPLICATORE (SIMBOLO OCCHIO)

Il simbolo *OCCHIO* moltiplica tutte le vincite nelle linee da un moltiplicatore casuale. Il Moltiplicatore varia da 2 a 5.



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

VAMPIRE KISS – TABELLA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		25	50	100	200	300
	x5	2500	5000	10000	10000	10000
	x4	750	1500	3000	3000	3000
	x3	250	500	1000	1000	1000
		25	50	100	200	300
	x5	1250	2500	5000	5000	5000
	x4	375	750	1500	1500	1500
	x3	125	250	500	500	500
		25	50	100	200	300
	x5	1000	2000	4000	4000	4000
	x4	250	500	1000	1000	1000
	x3	100	200	400	400	400
		25	50	100	200	300
	x5	750	1500	3000	3000	3000
	x4	200	400	800	800	800
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	375	750	1500	1500	1500
	x4	100	200	400	400	400
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100

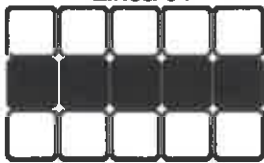
SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

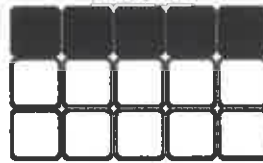
This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)

Linea 01



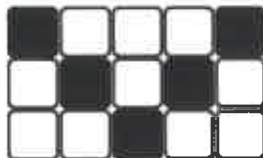
Linea 02



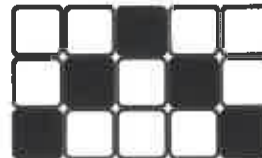
Linea 03



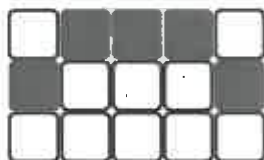
Linea 04



Linea 05



Linea 06



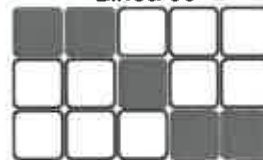
Linea 07



Linea 08



Linea 09



Linea 10



Linea 11



Linea 12



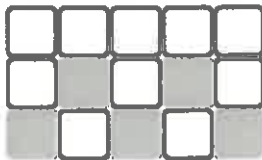
Linea 13



Linea 14



Linea 15



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

VAMPIRE KISS – BONUS DEI LIBRI

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli **SCATTER** sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco **BONUS**:



In questo gioco bonus, il giocatore deve selezionare i libri per vedere il premio all'interno. Si può ottenere un premio che sarà sommato alla vincita totale, un ragno che fa perdere un tentativo o un **UP** che fa il giocatore avanzare al livello successivo, dove può trovare premi maggiore. Il gioco termina se il giocatore perde tutti i suoi tentativi o ottiene la vincita maxima.

VAMPIRE KISS – PARTITA MISTERO

Durante il girar dei rulli, il giocatore può ottenere una **PARTITA MISTERO**. La probabilità di simboli **WILD** o **SCATTER** viene aumentata.



VAMPIRE KISS – GIRI MISTERO

Quando si inizia un giro, il giocatore può vincere un numero casuale di giri misteriosi. Ogni volta che le rulli si fermano la quantità di bocche moltiplicate per il bet è aggiunto alla vincita totale



VAMPIRE KISS - GIOCO DI PAGAMENTO

Quando è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, se il valore da raccogliere non è un multiplo della moneta minima configurata, il gioco avanzerà al gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

GIOCO "ARIZONA"

Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE +	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE - / AUTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

DESCRIZIONE

"ARIZONA" è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco è così costituito:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo MOLTIPLICATORE
- Processo EXTRA WILDS
- Gioco BONUS DELLA MONTAGNA
- Gioco di PAGAMENTO

ARIZONA - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata 25, 50, 100, 200, 300 limitatamente ai valori di PUNTI o RESPIN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo Moltiplicatore, Processo Extra Wilds, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; Il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dei PUNTI è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.

Se il valore dei PUNTI è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto PUNTI/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente 100 punti = 1€.

Il valore cumulativo di PUNTI si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore può entrare nel GIOCO BONUS.

ARIZONA - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.

**ARIZONA - WILD CARD (SIMBOLO WILD)**

Il simbolo "WILD" sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli **BONUS** e **MOLTIPLICATORE**.

**ARIZONA - GIOCO BONUS (SIMBOLO BONUS)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli **BONUS** sulla schermata, il giocatore entrerà in uno dei giochi di **BONUS**.

ARIZONA - MOLTIPLICATORE

Quando il giocatore ottiene uno dei simboli di moltiplicatore, il valore visualizzato moltiplica tutte le vincite nelle linee. Il Moltiplicatore varia da 2 a 5.

x2 x3 x4 x5

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata e usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

ARIZONA – TABELLA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		25	50	100	200	300
	x5	2500	5000	10000	10000	10000
	x4	750	1500	3000	3000	3000
	x3	250	500	1000	1000	1000
		25	50	100	200	300
	x5	1250	2500	5000	5000	5000
	x4	375	750	1500	1500	1500
	x3	125	250	500	500	500
		25	50	100	200	300
	x5	1000	2000	4000	4000	4000
	x4	250	500	1000	1000	1000
	x3	100	200	400	400	400
		25	50	100	200	300
	x5	750	1500	3000	3000	3000
	x4	200	400	800	800	800
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	375	750	1500	1500	1500
	x4	100	200	400	400	400
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)

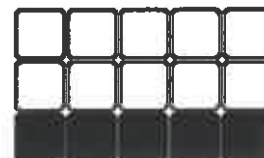
Linea 01



Linea 02



Linea 03



Linea 04



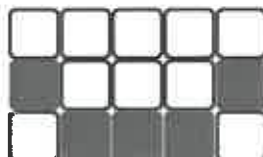
Linea 05



Linea 06



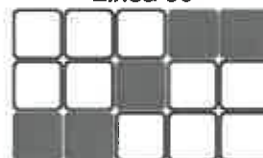
Linea 07



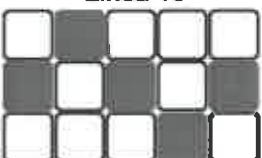
Linea 08



Linea 09



Linea 10



Linea 11



Linea 12



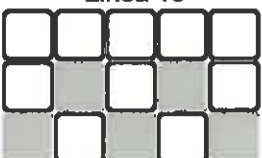
Linea 13



Linea 14



Linea 15



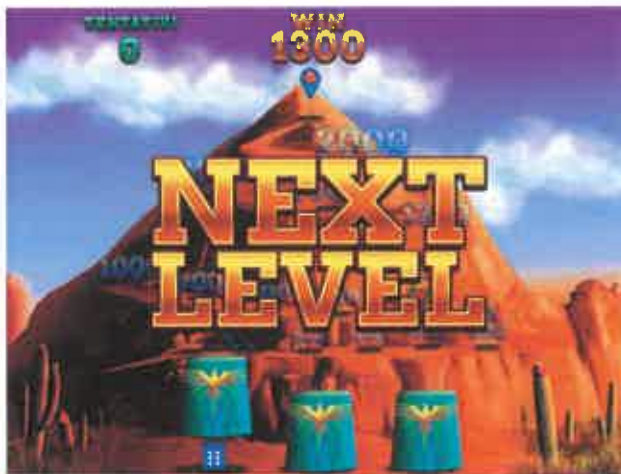
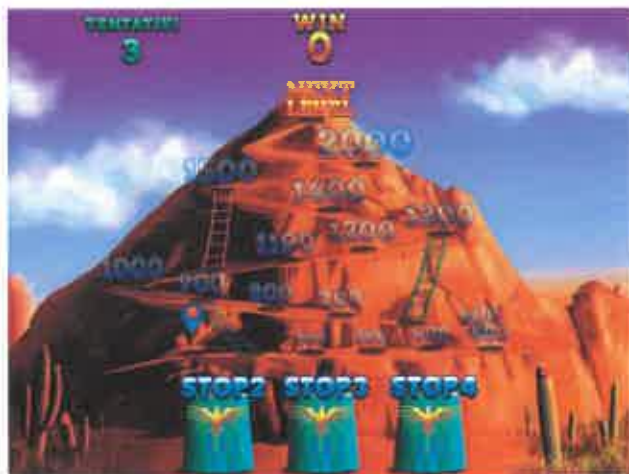
SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

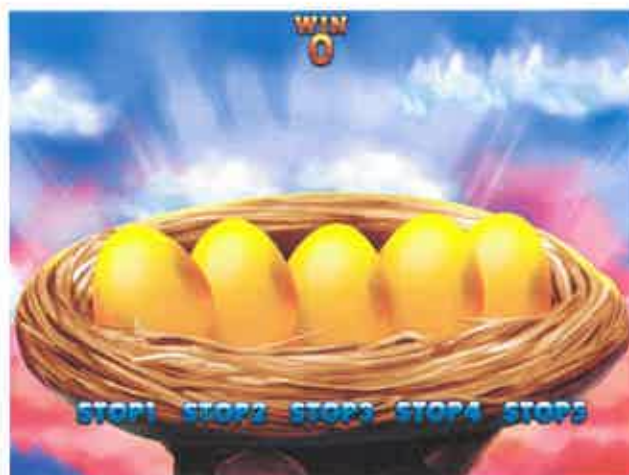
This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

ARIZONA – BONUS

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli **BONUS** sulla
schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS:



In questo gioco bonus, il giocatore deve selezionare una delle coppe per visualizzare il valore del dado
all'interno. Questo numero è la quantità di case che il giocatore avanzerà nella montagna. Se il giocatore
raggiunge la cima della montagna, avanzerà al livello successivo dove otterrà un premio più grande di quello
disponibile nel livello precedente.



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

ARIZONA – EXTRA WILDS

Quando i rulli si saranno fermati, c'è la possibilità di entrare nel processo EXTRA WILD. In questa fase i simboli sulla schermata saranno cambiati a wild.



ARIZONA - GIOCO DI PAGAMENTO

Si avrà accesso a questo gioco solamente se si è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, in questo caso se nel contatore viene visualizzato un valore che termina tra € 0,25, € 0,50 o € 0,75 si entrerà nel gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

GIOCO "CUORE DELL'OCEANO"

Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE -	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE + / AUTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

DESCRIZIONE

"CUORE DELL'OCEANO" è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco viene suddiviso in 5 parti distinte:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo x2
- Gioco BONUS DEL VULCANO
- Gioco BONUS DEI TIGRI
- Gioco CUORI DI VINCITA
- Gioco di PAGAMENTO

CUORE DELL'OCEANO - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata 10, 20, 50, 100, 200, 300 limitatamente ai valori di ENERGIA o RESPIN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.





Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo x2, Vincita, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dell'ENERGIA è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.

Se il valore dell'ENERGIA è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto ENERGIA/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente 100 punti = 1€.

Il valore cumulativo di ENERGIA si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore può entrare nel GIOCO BONUS.

CUORE DELL'OCEANO - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.

**CUORE DELL'OCEANO - GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli BONUS GAME sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.

**CUORE DELL'OCEANO - WILD CARD (SIMBOLO WILD)**

Il simbolo "WILD" sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli SCATTER e x2.

**CUORE DELL'OCEANO - X2 (SIMBOLO x2)**


Il simbolo "X2" moltiplica tutte le vincite nelle linee per 2.

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

CUORE DELL'OCEANO – TABELLA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		10	20	50	100	200	300
	x5	1000	2000	5000	10000	10000	10000
	x4	300	600	1500	3000	3000	3000
	x3	100	200	500	1000	1000	1000
		10	20	50	100	200	300
	x5	500	1000	2500	5000	5000	5000
	x4	150	300	750	1500	1500	1500
	x3	50	100	250	500	500	500
		10	20	50	100	200	300
	x5	400	800	2000	4000	4000	4000
	x4	100	200	500	1000	1000	1000
	x3	40	80	200	400	400	400
		10	20	50	100	200	300
	x5	300	600	1500	3000	3000	3000
	x4	80	160	400	800	800	800
	x3	30	60	150	300	300	300
		10	20	50	100	200	300
	x5	200	400	1000	2000	2000	2000
	x4	60	120	300	600	600	600
	x3	30	60	150	300	300	300
		10	20	50	100	200	300
	x5	200	400	1000	2000	2000	2000
	x4	60	120	300	600	600	600
	x3	20	40	100	200	200	200
		10	20	50	100	200	300
	x5	150	300	750	1500	1500	1500
	x4	40	80	200	400	400	400
	x3	20	40	100	200	200	200
		10	20	50	100	200	300
	x5	100	200	500	1000	1000	1000
	x4	20	40	100	200	200	200
	x3	10	20	50	100	100	100
		10	20	50	100	200	300
	x5	100	200	500	1000	1000	1000
	x4	20	40	100	200	200	200
	x3	10	20	50	100	100	100

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

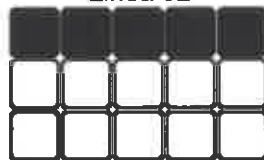
This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 10, 20, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)

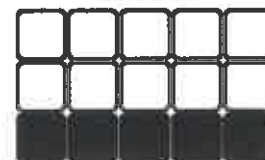
Linea 01



Linea 02



Linea 03



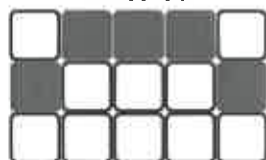
Linea 04



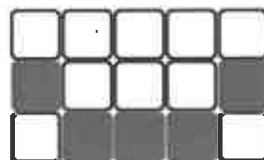
Linea 05



Linea 06



Linea 07



Linea 08



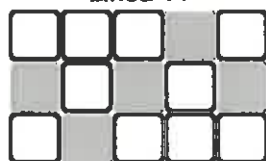
Linea 09



Linea 10



Linea 11



Linea 12



Linea 13



Linea 14



Linea 15



CUORE DELL'OCEANO – GIOCO BONUS

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli **SCATTER** sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco **BONUS**:



Con 3 o 4 simboli di **SCATTER**, si accede al **BONUS DEGLI ICEBERG**:



In questo gioco bonus, il giocatore deve selezionare l'iceberg per vedere il premio all'interno. Si può ottenere un premio che sarà sommato alla vincita totale, una croce che fa perdere un tentativo o un **LEVEL UP** che fa il giocatore avanzare al livello successivo, dove può trovare premi maggiore. Il gioco termina se il giocatore perde tutti i suoi tentativi o ottiene la vincita maxima.

Con 5 simboli di **SCATTER**, si accede al **BONUS DEGLI ANCORAGGI**



In questo gioco bonus, il giocatore deve selezionare una ancora per ottenere il premio all'interno.

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

CUORE DELL'OCEANO – CUORI DI VINCITA

Durante i giro dei rulli, c'è una probabilità di aggiungere simboli di cuore alle rulli. Dopo che si fermano, il giocatore vince un premio casuale per ogni cuori nella schermata.



CUORE DELL'OCEANO – GIOCO DI PAGAMENTO

Si avrà accesso a questo gioco solamente se si è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, in questo caso se nel contatore viene visualizzato un valore che termina tra € 0,25, € 0,50 o € 0,75 si entrerà nel gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

GIOCO "LONDON"

Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE -	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE + / AUTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

DESCRIZIONE

"LONDON" è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco è così costituito:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo MOLTIPLICATORE
- Processo VINCITA
- Gioco BONUS DELLE POZIONI
- Gioco BONUS DELLE POZIONI CON MOLTIPLICATORI
- Gioco di PAGAMENTO

LONDON - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata 25, 50, 100, 200, 300 limitatamente ai valori di ENERGIA o RESPIN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo Moltiplicatore, Processo Vincita, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; Il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dell'ENERGIA è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.

Se il valore dell'ENERGIA è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto ENERGIA/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente 100 punti = 1€.

Il valore cumulativo di ENERGIA si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore può entrare nel GIOCO BONUS.

LONDON - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.

**GIOCO BONUS**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.

**WILD CARD (SIMBOLO JOLLY)**

Il simbolo JOLLY sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli SCATTER, x2 e VINCITA.

**PARTITA MISTERO**

Durante il giro dei rulli si può ottenere una PARTITA MISTERO.
Il simbolo può diventare SCATTER o JOLLY.

LONDON - MOLTIPLICATORE

Quando il giocatore ottiene uno dei simboli di moltiplicatore, il valore visualizzato moltiplica tutte le vincite nelle linee. Il Moltiplicatore varia da 2 a 5.



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

LONDON – TABELLA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		25	50	100	200	300
	x5	2500	5000	10000	10000	10000
	x4	750	1500	3000	3000	3000
	x3	250	500	1000	1000	1000
		25	50	100	200	300
	x5	1250	2500	5000	5000	5000
	x4	375	750	1500	1500	1500
	x3	125	250	500	500	500
		25	50	100	200	300
	x5	1000	2000	4000	4000	4000
	x4	250	500	1000	1000	1000
	x3	100	200	400	400	400
		25	50	100	200	300
	x5	750	1500	3000	3000	3000
	x4	200	400	800	800	800
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	375	750	1500	1500	1500
	x4	100	200	400	400	400
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100

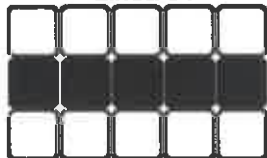
SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)

Linea 01



Linea 02



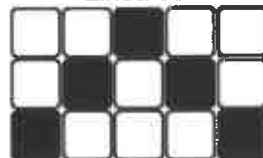
Linea 03



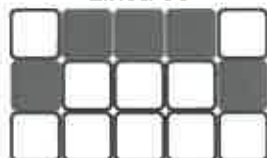
Linea 04



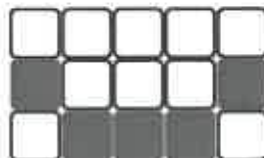
Linea 05



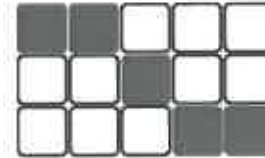
Linea 06



Linea 07



Linea 08



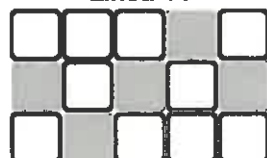
Linea 09



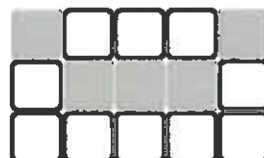
Linea 10



Linea 11



Linea 12



Linea 13



Linea 14



Linea 15



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

LONDON- GIOCO BONUS

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno da 3 a 5 simboli **SCATTER** sulla schermata, il giocatore in uno dei giochi **BONUS**.



Se compaiono 3 o 4 simboli SCATTER, il giocatore accede al BONUS DELLE POZIONI

In questo bonus il giocatore deve selezionare una pozione per ottenere un premio.



Se compaiono 5 simboli di SCATTER, il giocatore accede al BONUS DELLE POZIONI CON MOLTIPLICATORE

Quando il GIOCO BONUS inizia il giocatore deve selezionare una delle pozioni in basso per vedere il moltiplicatore vinto. Successivamente deve selezionare un contenitore in alto per scoprire il premio all'interno. Il premio finale sarà dato dalla moltiplicazione dei due valori.



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

LONDON – VINCITA

Quando i rulli si saranno fermati, se i due simboli della vincita si allineano, sullo schermo scorreranno cinque simboli uguali sulle linee numero 1, 2, 3. Il giocatore vince il premio corrispondente alla combinazione ottenuta sulla linea 1.



LONDON – GIOCO DI PAGAMENTO

Quando è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, se il valore da raccogliere non è un multiplo della moneta minima configurata, il gioco avanzerà al gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

GIOCO "BIG DRAGON"

Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE +	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE - / AUTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

DESCRIZIONE

"BIG DRAGON" è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco è così costituito:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo MOLTIPLICATORE
- Processo DRAGONE
- Gioco BONUS LIBRI
- Gioco di PAGAMENTO

BIG DRAGON - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata 10, 20, 50, 100, 200, 300 limitatamente ai valori di PUNTI o RESPIN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

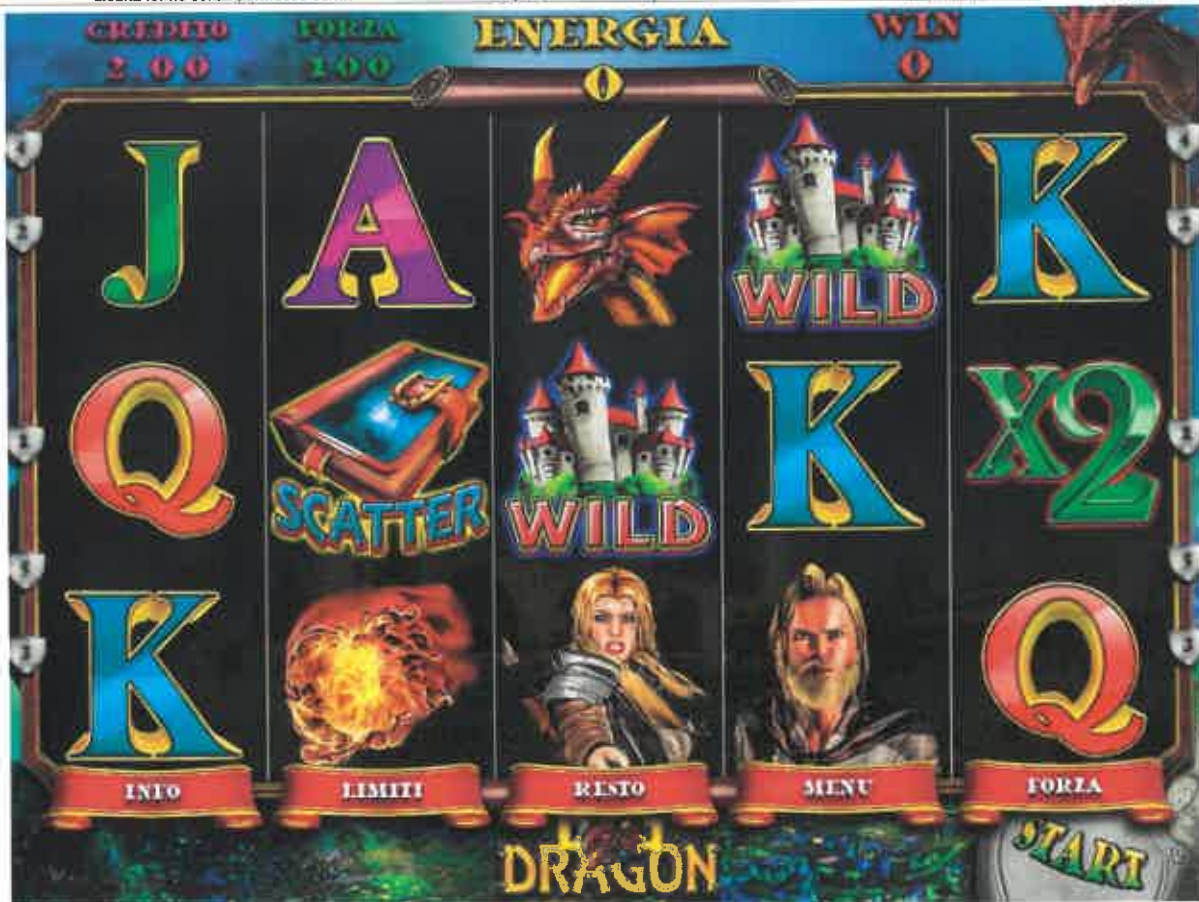
Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo Moltiplicatore, Processo Dragone, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dei PUNTI è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.

Se il valore dei PUNTI è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto PUNTI/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente 100 punti = 1€.

Il valore cumulativo di PUNTI si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore può entrare nel GIOCO BONUS.

BIG DRAGON - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.

**BIG DRAGON - WILD CARD (SIMBOLO WILD)**

Il simbolo "WILD" sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli **SCATTER** e **MOLTIPLICATORE**.

**BIG DRAGON – GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli **SCATTER** sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco **BONUS**.

BIG DRAGON - MOLTIPLICATORE

Quando il giocatore ottiene uno dei simboli di moltiplicatore, il valore visualizzato moltiplica tutte le vincite nelle linee. Il Moltiplicatore varia da 2 a 5.




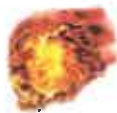







SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

BIG DRAGON – TABELLA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		10	20	50	100	200	300
	x5	1000	2000	5000	10000	10000	10000
	x4	300	600	1500	3000	3000	3000
	x3	100	200	500	1000	1000	1000
		10	20	50	100	200	300
	x5	500	1000	2500	5000	5000	5000
	x4	150	300	750	1500	1500	1500
	x3	50	100	250	500	500	500
		10	20	50	100	200	300
	x5	400	800	2000	4000	4000	4000
	x4	100	200	500	1000	1000	1000
	x3	40	80	200	400	400	400
		10	20	50	100	200	300
	x5	300	600	1500	3000	3000	3000
	x4	80	160	400	800	800	800
	x3	30	60	150	300	300	300
		10	20	50	100	200	300
	x5	200	400	1000	2000	2000	2000
	x4	60	120	300	600	600	600
	x3	30	60	150	300	300	300
		10	20	50	100	200	300
	x5	200	400	1000	2000	2000	2000
	x4	60	120	300	600	600	600
	x3	20	40	100	200	200	200
		10	20	50	100	200	300
	x5	150	300	750	1500	1500	1500
	x4	40	80	200	400	400	400
	x3	20	40	100	200	200	200
		10	20	50	100	200	300
	x5	100	200	500	1000	1000	1000
	x4	20	40	100	200	200	200
	x3	10	20	50	100	100	100
		10	20	50	100	200	300
	x5	100	200	500	1000	1000	1000
	x4	20	40	100	200	200	200
	x3	10	20	50	100	100	100

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 10, 20, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)

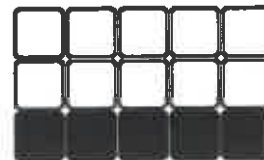
Linea 01



Linea 02



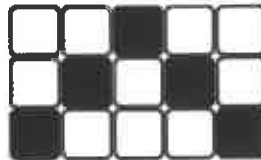
Linea 03



Linea 04



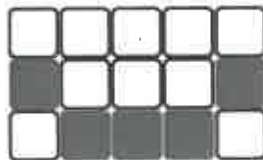
Linea 05



Linea 06



Linea 07



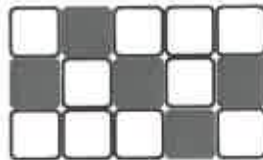
Linea 08



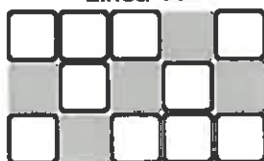
Linea 09



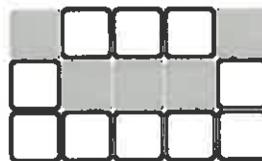
Linea 10



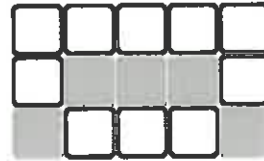
Linea 11



Linea 12



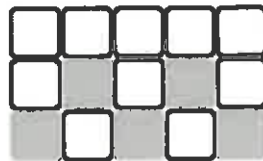
Linea 13



Linea 14



Linea 15



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

BIG DRAGON – BONUS

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno da 3 a 5 simboli **SCATTER** sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco **BONUS**:



In questo gioco bonus apparirà un libro le cui pagine, raffiguranti ognuna un simbolo della tabella di vincita, scorreranno velocemente in maniera casuale. Il giocatore, premendo il pulsante **START** farà rallentare il libro che si fermerà su una pagina estraendo un simbolo speciale e il numero di **FREESPINS** vinti.

Durante i **FREESPINS**, quando i rulli si saranno fermati, il simbolo estratto, se presente almeno in tre posizioni, si espanderà fino a riempire l'intero rullo e tutti i simboli speciali pagheranno come se fossero adiacenti.



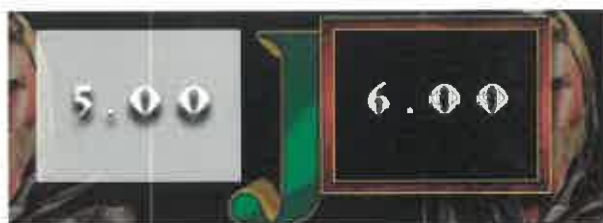
BIG DRAGON – DRAGONE

Quando i rulli si saranno fermati, c'è la possibilità di entrare nel processo DRAGONE. In questa fase alcuni simboli sulla schermata possono essere cambiati in WILD o SCATTER.



BIG DRAGON - GIOCO DI PAGAMENTO

Si avrà accesso a questo gioco solamente se si è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, in questo caso se nel contatore viene visualizzato un valore che termina tra € 0,25, € 0,50 o € 0,75 si entrerà nel gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

GIOCO "7 DIAMOND"

Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE -	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE + / AUTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

DESCRIZIONE

"7 DIAMOND" è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco è così costituito:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo x2
- Processo MOLTIPLICATORE DI FREESPINS
- Processo SIMBOLI EXTRA
- Gioco FREESPINS
- Gioco BONUS DELLA STELLA
- Gioco di PAGAMENTO

7 DIAMOND - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata **25, 50, 100, 200, 300** limitatamente ai valori di PUNTI o RESPIN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo x2, Processo Moltiplicatore di Freespins, Processo Simboli Extra, Gioco Freespins, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di PUNTI cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore del PUNTI è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.
Se il valore del PUNTI è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto PUNTI/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente 100 punti = 1€ .
Il valore cumulativo di PUNTI si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore può entrare nel **GIOCO BONUS**.

Se compariranno invece 3~5 simboli FREESPINS sulla schermata, il giocatore può entrare nel **GIOCO FREESPINS**.

7 DIAMOND- CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.

7 DIAMOND - GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)



Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli **BONUS GAME** sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco **BONUS**.

7 DIAMOND - WILD CARD (SIMBOLO WILD)



Il simbolo **WILD** sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli **SCATTER**, **FREESPINS**, **MOLTIPLICATORE DI FREESPINS** e **x2**.

7 DIAMOND - X2 (SIMBOLO x2)



A volte uno dei simboli **WILD** può essere convertito a **WILD/x2**. In questo caso tutte le vincite nelle linee saranno moltiplicate per 2.

7 DIAMOND - FREESPINS (GIRI GRATIS)



Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli **FREESPINS** sulla schermata, il giocatore entrerà nel **FREESPINS**.

7 DIAMOND - MOLTIPLICATORE DI FREESPINS




Se appare questo simbolo, il giocatore aggiorna il livello del moltiplicatore di **FREESPINS**. Questo moltiplicatore è utilizzato quando si calcola il premio in ogni giro dei **FREESPINS**.

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

7 DIAMOND – TABELLA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		25	50	100	200	300
	x5	2500	5000	10000	10000	10000
	x4	750	1500	3000	3000	3000
	x3	250	500	1000	1000	1000
		25	50	100	200	300
	x5	1250	2500	5000	5000	5000
	x4	375	750	1500	1500	1500
	x3	125	250	500	500	500
		25	50	100	200	300
	x5	1000	2000	4000	4000	4000
	x4	250	500	1000	1000	1000
	x3	100	200	400	400	400
		25	50	100	200	300
	x5	750	1500	3000	3000	3000
	x4	200	400	800	800	800
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	375	750	1500	1500	1500
	x4	100	200	400	400	400
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)

Linea 01



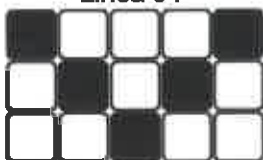
Linea 02



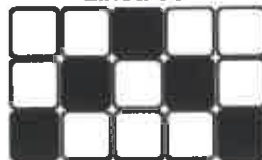
Linea 03



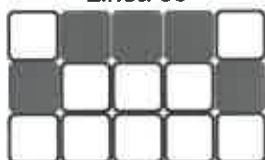
Linea 04



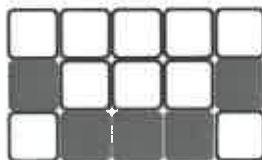
Linea 05



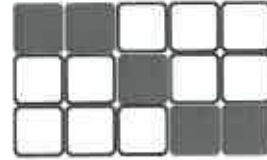
Linea 06



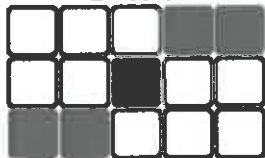
Linea 07



Linea 08



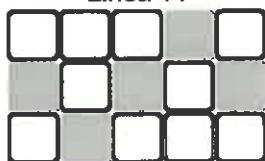
Linea 09



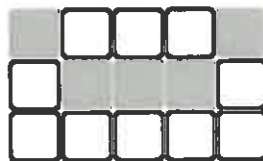
Linea 10



Linea 11



Linea 12



Linea 13



Linea 14



Linea 15



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

7 DIAMOND – GIOCO BONUS DELLA STELLA

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli **SCATTER** sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.



Quando il GIOCO BONUS inizia, il giocatore potrà selezionare una punta della stella per vincere il premio all'interno.



7 DIAMOND – FREESPINS

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli **FREESPINS** sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco FREESPINS. Il numero di simboli definisce la quantità di giri gratis.



7 DIAMOND – SIMBOLI EXTRA

Durante il giro dei rulli, esiste una probabilità casuale del gioco di entrare nel processo SIMBOLI EXTRA, in cui i simboli di un tipo verranno aggiunti ai rulli, aumentando la probabilità di un premio



7 DIAMOND – GIOCO DI PAGAMENTO

Si avrà accesso a questo gioco solamente se si è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, in questo caso se nel contatore viene visualizzato un valore che termina tra € 0,25, € 0,50 o € 0,75 si entrerà nel gioco di pagamento.



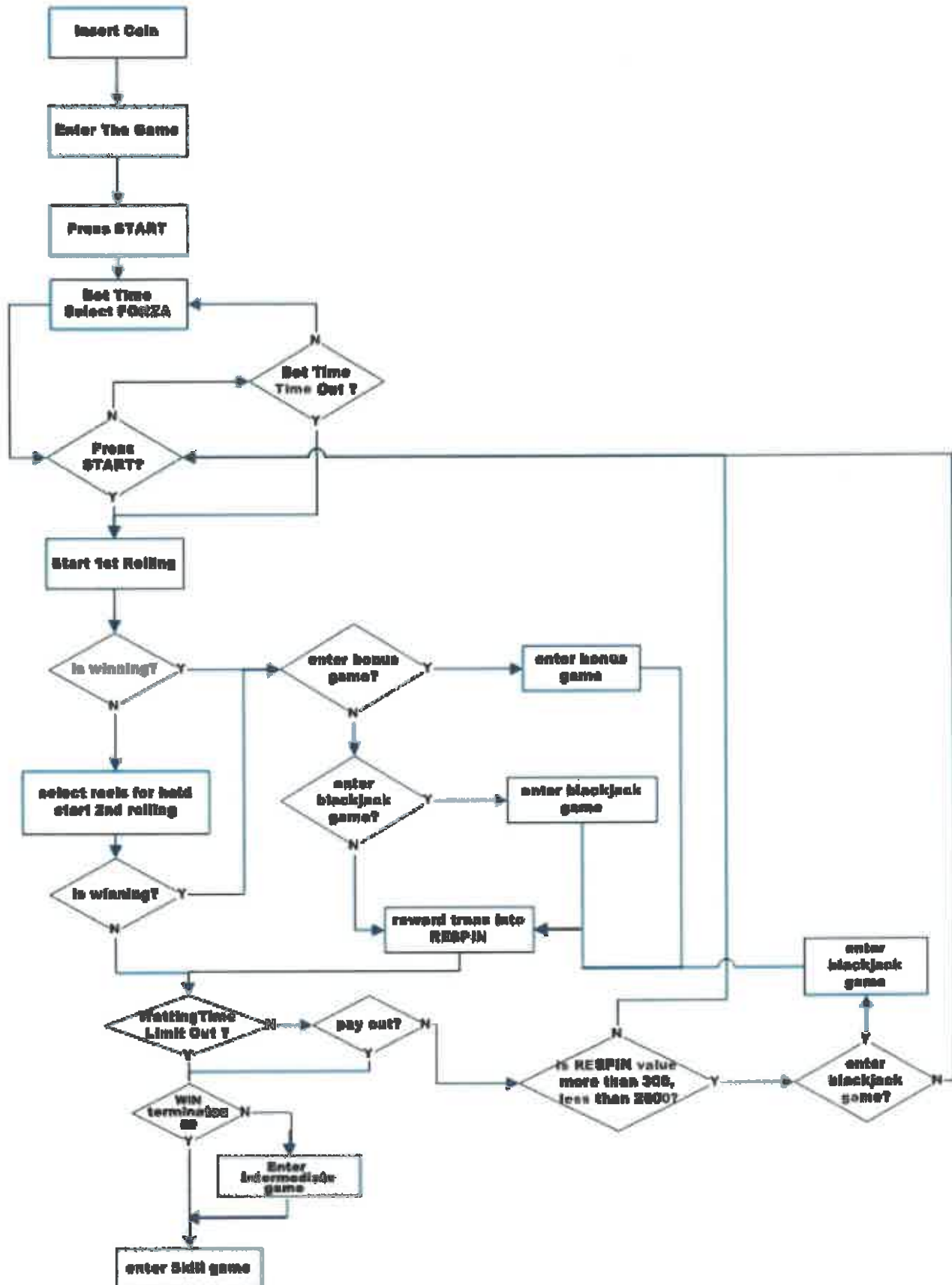
Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

**This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.**

Descrizione schematica del percorso della partita



Criteri di applicazione del gioco responsabile

Questa scheda gioco è in grado di gestire i messaggi inviati da A.D.M. relativi al gioco responsabile, che potrebbero comparire tra una partita e l'altra con frequenze e tempistiche che possono essere stabilite da A.D.M. attraverso il protocollo di comunicazione.

Inoltre, il giocatore prima di iniziare la partita avrà facoltà di impostare i limiti di tempo o di denaro tramite l'apposita finestra di dialogo, raggiunto questo limite l'apparecchio emetterà un segnale di avviso.

Presenza dell'abilità e dell'intrattenimento rispetto all'elemento aleatorio

Dalle regole che governano il gioco si evince che il giocatore deve compiere alcune azioni in modo interattivo con la macchina per proseguire il corso della partita. L'esecuzione di queste azioni permette al giocatore di esprimere la propria abilità intrattenendolo.

Riproduzione del gioco del poker

Per evitare di riprodurre il gioco del poker ci si è basati sul regolamento del gioco del poker pubblicato a pag. 317 del volume IX PERIT-REAY edito da Istituto Della Enciclopedia Italiana Fondata da Giovanni Treccani, tale regolamento utilizza svariate volte la parola "carta", il Dizionario Della Lingua Italiana di Giacomo Devoto e Gian Carlo Oli riporta la definizione di "carta da gioco" all'apice 5 del sostantivo "carta".

Si allegano in corsivo la definizione del Dizionario Della Lingua Italiana e le 14 regole della Enciclopedia Italiana corredate da commenti nei quali si abbrevia "poker" con p. e si abbrevia "gioco oggetto di questo manuale" con g..

Carta. ⁵ *Carte da gioco, cartoncini rettangolari in cui sono raffigurati diversi simboli, organizzati in un sistema di semi e di diverso valore secondo le regole dei vari giochi.* Ogni carta da p. è identificata dalla combinazione di "valore" e di "seme" (13 valori x 4 semi = 52 carte). Invece i simboli utilizzati dal g. sono identificati unicamente per tipo e quindi non possono essere assimilati alle carte. Oltretutto non esistono nel mazzo del gioco del p. due carte aventi medesima combinazione ossia due carte uguali. Invece nel g. possono comparire due o più simboli dello stesso tipo ossia uguali. Ed anche se, in alcuni casi, nel g. possono essere utilizzate simbologie apparentemente simili alle carte da gioco, in realtà questo viene effettuato in un contesto nel quale non è determinante il seme ma solo il numero.

1- Nel gioco del p. il numero dei giocatori può variare da tre a cinque; generalmente si gioca in quattro. – Nel g. il giocatore è unico, ed anche sforzandosi di voler considerare l'apparecchio come un secondo giocatore non si raggiunge il numero minimo di tre giocatori.

2 - Si usa un mazzo di 52 carte dal quale si tolgono i due, i tre, ecc. secondo questa regola: la carta minima che deve rimanere nel mazzo è data dalla differenza fra il numero fisso 11 e il numero dei giocatori. – Il g. non utilizza un mazzo di 52 carte, bensì vengono utilizzate figure di simbologia non riconducibili a valori e semi. Inoltre il numero di figure utilizzate non è di 52 e non varia in funzione del numero di giocatori.

Quindi la distribuzione dei simboli del gioco non è assimilabile alla distribuzione delle carte di un mazzo.

3 – Il valore delle carte è Asso, Re, Donna, ecc., in ordine decrescente. – I simboli utilizzati dal g. non possono essere assimilati né all'Asso, né al Re, né alla Donna, né alle rimanenti carte da p. E, come già specificato, anche se, in alcuni casi, nel g. possono essere utilizzate simbologie apparentemente simili alle carte da gioco, in realtà questo viene effettuato in un contesto nel quale non è determinante il seme ma solo il numero.

4 – Chi fa le carte ne dà cinque a ciascun giocatore, distribuendole a una a una da sinistra a destra. – Il g. non distribuisce alcuna carta in quanto come già specificato i simboli utilizzati non sono assimilabili alle carte. Inoltre i simboli utilizzati vengono distribuiti unicamente al giocatore e non all'apparecchio stesso, il quale non dispone di una propria dotazione di simboli da confrontare col giocatore.

5 - Le combinazioni possibili con le cinque carte sono, secondo l'ordine di valore correntemente seguito in Italia: una coppia, due carte di valore uguale; due coppie, o doppia coppia; tris, tre carte uguali; scala o sequenza, cinque carte in ordine di valore; full, un tris e una coppia; colore, cinque carte dello stesso seme; poker, quattro carte dello stesso valore; scala reale, sequenza dello stesso seme. – Nessuna delle combinazioni citate è assimilabile ad alcuna combinazione delle tabelle di premio e di bonus del g. proprio perché, come già specificato, i simboli utilizzati non sono identificati né per valore né per seme ma solo per tipo. Oltretutto, come già specificato, il metodo di distribuzione dei simboli del g. non è assimilabile alla distribuzione delle carte di un mazzo.

6 – Nel confronto di combinazioni uguali vince la più alta di valore (tranne nel caso della scala reale, in cui la minima è inferiore alla media, ma superiore alla massima); se il valore è uguale si tiene conto del colore nel seguente ordine decrescente: cuori, quadri, fiori, picche. – Come già specificato, nel g. solo il giocatore ha la propria dotazione di simboli, per cui non è possibile confrontare la combinazione ottenuta con quella di alcun altro giocatore.

7 – Chi distribuisce le carte deve mettere sul piatto una quota minima fissa (cip), alla quale ha facoltà di aggiungere o no una quota libera (Invito) che tutti i giocatori sono obbligati a versare. – Nel g. non viene messo sul piatto alcun cip, e non c'è alcuna facoltà di aggiungere alcuna quota libera.

8 – Quindi i giocatori guardano le carte e prendono la parola, cominciando dal primo alla sinistra del cartalo; chi abbia almeno una coppia di fanti può aprire il gioco con una quota libera (ma non superare la somma che già si trova sul piatto); gli altri giocatori, a turno, "vedono" o "rilanciano" (aumentando a volontà la quota d'apertura, che così aumentata diventa obbligatoria anche per gli altri giocatori), o rinunciano a giocare per la mano in corso perdendo le quote già versate. – Nel g. non esiste alcuna forma né di colloquio tra giocatori, né di "apertura del gioco", né di "rilancio", né di "rinuncia".

9 – I giocatori rimasti in gara scartano quindi un certo numero di carte (da 1 a 4; o nessuna, se si dichiarano "serviti"), e il cartalo le sostituisce; poi, chi ha aperto il gioco, o l'ultimo giocatore che ha rilanciato sull'apertura, "passa parola" (parole), o punta; gli altri o passano a loro volta, o vedono o non vedono la puntata, o rilanciano; fra coloro che vedono la puntata del primo giocatore e tutti gli eventuali rilanci, vince chi ha la combinazione maggiore; se nessuno vede, vince chi ha fatto la puntata o il rilancio più alto. – Come già specificato i simboli del g. non sono assimilabili alle carte, quindi non viene scartata alcuna carta e il "cartalo" non sostituisce alcuna carta. Il giocatore può unicamente sostituire i simboli ma non da 1 a 4, bensì da 1 a 5. Inoltre non esiste alcuna forma né di "rilancio", né di "passa parola", né di "vedo". La determinazione della vincita del giocatore non si basa sul confronto tra due o più giocatori bensì unicamente sulle combinazioni di simboli specificate dalle tabelle di premio e bonus.

10 – Se tutti passano, le quote restano sul piatto e servono per la mano successiva. – Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma di "passa parola", inoltre non viene trasferita alcuna quota alla mano successiva.

11 – Il bluff consiste nel puntare quote alte per indurre gli altri giocatori a non "vedere", e prendere il piatto pur avendo un gioco inferiore agli avversari. – Nel g. non esiste alcuna forma di "bluff", inoltre non è possibile effettuare alcuna puntata.

12 – L'apertura al buio si ha quando, dopo l'invito e prima di vedere le carte, il primo giocatore alla sinistra del cartalo raddoppia la puntata globale esistente sul piatto; in tal caso il giocatore successivo può raddoppiare ancora (controbuio). – Nel g. non esiste alcuna forma di "apertura al buio", inoltre non è possibile raddoppiare alcuna puntata.

13 – Gli altri, per giocare, debbono mettere sul piatto, dopo aver visto le carte, la quota corrispondente al buio e al controbuio. – Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma né di "buio", né di "controbuio", né esistono quote a loro attribuibili.

14 – Chi ha aperto al buio ha il diritto di parlare per ultimo e può rilanciare dopo che gli altri giocatori hanno "visto" il buio. – Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma né di colloquio tra diversi giocatori, né di "buio", né di rilancio.

Dopo aver usufruito del regolamento del poker pubblicato dall'Istituto Della Enciclopedia Italiana Fondata da Giovanni Treccani, e dopo aver analizzato anche la più piccola particella di senso compiuto delle regole principali, si può affermare che il gioco oggetto di questo manuale non riproduce, nemmeno in parte, il gioco del poker o le sue regole fondamentali.

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

Caratteristiche esteriori dell'apparecchio

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Cristaltec S.p.A.
MODELLO:	ROXI
SPECIFICHE:	
Larghezza:	47 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	180 cm
Peso:	75 Kg

TESTATINA SENZA LUCI CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA SENZA LUCI VERNICIATA (Opzionale)	
ROXI CON CROMATURE	



Caratteristiche esteriori dell'apparecchio

L'apparecchio viene identificato dal codice identificativo e dal codice modello rilasciati da A.D.M., dal codice progressivo dell'apparecchio attribuito dal produttore, e dal codice progressivo della scheda di gioco. Questi codici sono riportati nella Certificazione di conformità al modello omologato presente in questo documento.

Il codice progressivo della scheda di gioco è visibile su speciali etichette applicate la scheda stessa. Il codice progressivo dell'apparecchio è visibile su speciali etichette di sigillo visibili sulla foto. Le etichette si distruggono automaticamente in caso di rimozione. Il codice identificativo e il codice modello rilasciati da A.D.M. sono visualizzati sul video ad ogni accensione e per almeno 10 secondi.

In un'apposita targhetta, sono riportati i dati del produttore, il numero progressivo dell'apparecchio e il marchio CE.

Dati esposti esterlamente

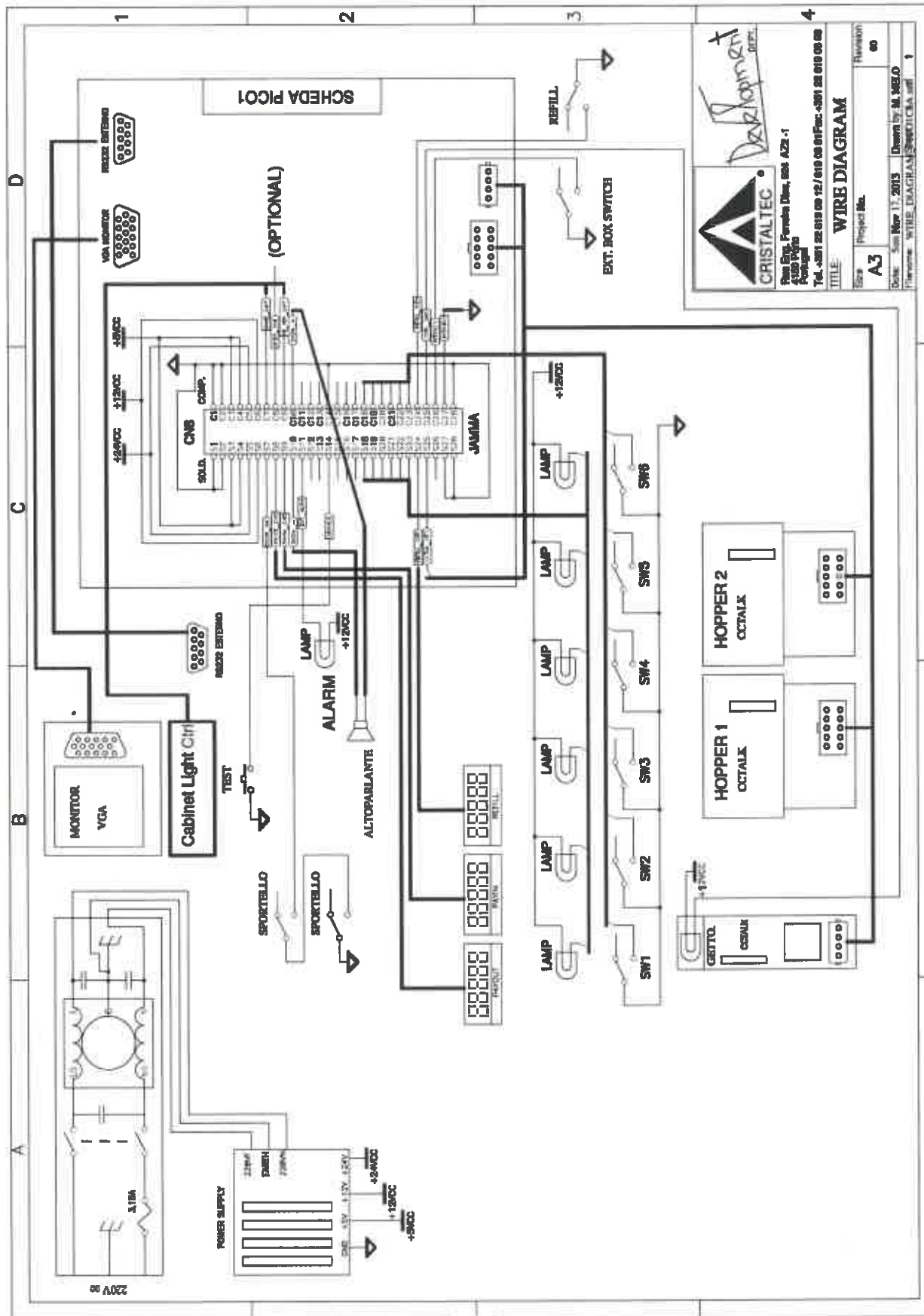
Esternamente all'apparecchio sono esposti i valori costo della partita, logo A.D.M., logo gioco legale e responsabile ed il divieto di utilizzo ai minori di anni 18. A video sono visibili le regole del gioco e la descrizione delle combinazioni o sequenze vincenti.

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

Schema elettrico



CRISTALTEC
S.p.A. - Via S. Maria, 10 - 41013 Parma (PR)
Tel. +39 0521 22 019 00 / 019 08 011 Fax +39 0521 22 019 08 00

WIRE DIAGRAM
Project No. **A3**
Revision **00**
Date: **2013.01.17** Drawn by: **M. MEOLO**
Filename: **WIRE DIAGRAM_SINTESI.dwg**

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

Connettore JAMMA

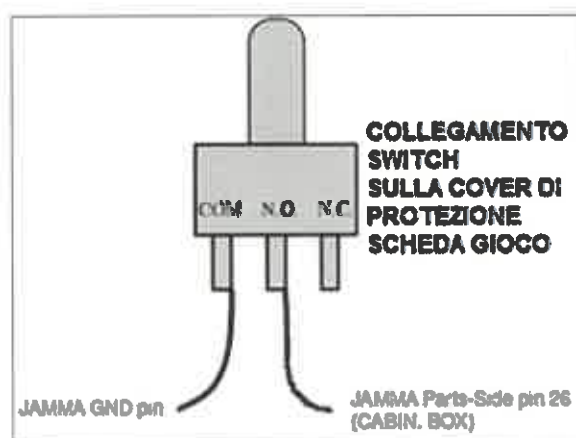
È il connettore principale della scheda di gioco e permette la connessione delle alimentazioni, dei pulsanti luminosi della plancia, dei vari switch, dei dispositivi periferici a protocollo Cctalk, dei contatori meccanici, del video e dell'altoparlante.

LATO SALDATURE			LATO COMPONENTI		
DESCRIZIONE	TIPO	PIN	TIPO	DESCRIZIONE	
GND	PWR	1	PWR	GND	
GND	PWR	2	PWR	GND	
+5VCC	PWR	3	PWR	+5VCC	
+5VCC	PWR	4	PWR	+5VCC	
+12VCC/+24VCC	PWR	5	PWR	+12VCC/+24VCC	
+12VCC	PWR	6	PWR	+12VCC	
DOOR SWITCH	IN	7	OUT	GAME IN PROGRESS	
OUT COUNTER	OUT	8	OUT	OPERATOR COUNTER	
IN COUNTER	OUT	9	OUT	WIN LAMP	
- SPEAKER	OUT	10	OUT	+ SPEAKER MONO/RIGHT	
		11			
		12			
		13			
TEST SWITCH	IN	14	PWR	GND	
		15			
		16			
		17			
STOP 3 LAMP	OUT	18	IN	STOP 3 BUTTON	
STOP 4 LAMP	OUT	19	IN	STOP 4 BUTTON	
STOP 2 LAMP	OUT	20	IN	STOP 2 BUTTON	
STOP 1 LAMP	OUT	21	IN	STOP 1 BUTTON	
STOP 5 LAMP	OUT	22	IN	STOP 5 BUTTON	
START LAMP	OUT	23	IN	START BUTTON	
REFILL COUNTER	OUT	24	IN	REFILL KEY	
CCTALK DATA	OUT	25	OUT	COIN LAMP	
		26	IN-BB	EXTERNAL COVER TAMPER	
GND	PWR	27	IN-BB	JAMMA TAMPER	
GND	PWR	28	PWR	GND	

PWR: Power

IN-BB: input with Battery supply

OUT: Output



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

Connettore RS232 Gestione telematica

È un connettore standard Rs232 femmina per l'accesso ai contatori dei dati.

PIN	DES.
1	nc
2	TX
3	RX
4	nc
5	GND
6	nc
7	nc
8	nc
9	nc

Connettore Cctalk gettoniera

È un connettore opzionale per i dispositivi periferici a protocollo Cctalk a 4 poli.

PIN	DES.
1	+12V
2	nc
3	GND
4	DATA

Connettore VGA

Permette la connessione di un video Vga.

PIN	DES.
1	RED
2	GREEN
3	BLU
4	nc
5	GND
6	GND
7	GND
8	GND
9	nc
10	GND
11	nc
12	nc
13	HSYNC
14	VSNC
15	nc

Connettore Cctalk hoppers

È un connettore opzionale per i dispositivi periferici a protocollo Cctalk a 10 poli.

PIN	DES.
1	DATA
2	nc
3	nc
4	nc
5	nc
6	nc
7	+12V / +24V
8	GND
9	nc
10	nc

Appendice collegamenti dei dispositivi periferici CCTALK

Il protocollo Cctalk è uno standard internazionale per la gestione e collegamento di dispositivi periferici tipo accettatori ed erogatori di moneta. Questo protocollo permette un maggiore controllo di tutte le funzionalità e caratteristiche dei dispositivi.

Il collegamento CCTALK è essenzialmente costituito da un unico segnale comune sia alla gettoniera che agli hoppers denominato DATA. Inoltre tali dispositivi necessitano dei relativi collegamenti di alimentazione e di massa GND.

Il segnale di CCTALK_DATA è da prelevarsi indifferentemente al pin 25S del connettore JAMMA, oppure al pin 4 del connettore Cctalk gettoniera, oppure al pin 1 del connettore Cctalk hoppers.

L'alimentazione +12V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 1 del connettore Cctalk gettoniera, oppure dal pin 7 del connettore Cctalk hoppers dopo aver portato la +12V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore JAMMA.

L'alimentazione +24V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 7 del connettore Cctalk gettoniera dopo aver portato la +24V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore JAMMA.

L' hopper da 1,00 € deve essere configurato all' indirizzo 3 del protocollo CCTALK.

L' eventuale hopper da 2,00€ deve essere configurato all' indirizzo 4 del protocollo CCTALK. Normalmente questa configurazione è realizzabile tramite l'impostazione di switch oppure con alcuni ponticelli da applicare sul connettore, come specificato dal manuale di funzionamento dell'hopper stesso.

Dichiarazione conformità CE



La sottoscritta ditta costruttrice CRISTALTEC SPA con sede in Roma – Via Vittore Ghiliani, 37 - 00134 - Roma DICHIARA
QUI DI SEGUITO

Che l'Apparecchio da intrattenimento
denominato **ROXI LEGEND GAMES EVOLUTION**
M, nelle versioni con componenti non sensibili:
mobili.

ROXI PRESTIGE GLAMOUR M4 19" MISSUS M1 19 TFT LINE TFT LINE 2 FLASH SLOT LCD SLOT SMART LUCKY CABINET LUCKY CABINET II LUCKY CASINO CASINO' LAS VEGAS COMPACT MAGNUM 22 STYLE ONE MAYA ECLIPSE MAYA EVA SK3 SK4 THE MASK LCD STREET SKY PREMIUM SKY SLOT SKY SLOT TWIN SLOT BOX APOLLO CIRCUS CIRCUS BAND CIRCUS MAXI ZEUS STEALTH ONE CHAMALEON MATADOR SHARK LA VELA ONE LIGHT 19 SLIM F SLIM L MAEL 501 TWISTER VORTEX DOUBLE VLT JOLLY KING SING STAR SLIM TWIN 19 MARIM CASINO' 19 MARIM CHEAP MARIM DUAL	MARIM LINE MARIM N/C MARIM PLUS NEW TOWER ROUND SCREEN TOWER SCREEN TURBO SCREEN CASINO TFT WB4 MERKUR MOTION MERKUR MOTION SLIM LIBERTY SLENDER ARTIS CLASSIC FV623 CLASSIC FV624 FV880 SLANT LOTUS DUAL LOUNGE FV781 MODUS OTIS VENUS EARTH SLOT NEW JOKER DOUBLE LUCKY 19 1TFT DOUBLE LUCKY 1TFT GLOBUS LUCKY CASH 1TFT LUCKY SLOT M-FIVE MG3 MG5 FULL METAL REGAL SLIM LINE JACK JOLLY PRINCE QUEEN QUEEN II 13 QUEEN II 13 QBL QUEEN QBL
---	--

e monitor da 15", 17", 19" tutti installabili su tutti i mobili
Indicati, risultano in conformità a quanto previsto
dalla(e) seguente(i) direttiva(e) comunitaria(e)
comprese tutte le modifiche applicabili.

Risulta in conformità a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie
(comprese tutte le modifiche applicabili)

Riferimento n°	titolo
2014/30/EC	(EMC) COMPATIBILITA' Elettromagnetica
2014/35/EC	(LVD) BASSA TENSIONE
Riferimento alle norme e/o specifiche tecniche, o parti di esse, utilizzate per la presente dichiarazione di conformità:	
nr:	Titolo:
CEI EN 55014-1 Edizione: Anno 2008	Compatibilità elettromagnetica. Prescrizioni per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e apparecchi similari. Parte 1: Emissione.
CEI EN 55014-2+ A1/2002+IS1/2007+ A2/2009 Edizione: Anno 1998	Compatibilità elettromagnetica. Requisiti di immunità per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 2: immunità.
CEI EN 61000-3-3 Edizione: Anno 2009	Compatibilità elettromagnetica. Parte 3: Limiti – Sezione 3: Limitazione delle fluttuazioni di tensione e del flicker in sistemi di alimentazione in bassa tensione per apparecchiature con corrente nominale inferiore a 16A e non soggette ad allacciamento su condizione.
CEI EN 61000-3-2 Edizione: Anno 2007	Compatibilità elettromagnetica. Parte 3: Limiti – Sezione 2: Limiti per le emissioni di corrente armonica (apparecchi con corrente di ingresso minore di 16A per fase).
CEI EN 60335-1 Edizione: Anno 2008	Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare. Parte 1: Norme generali.
CEI EN 60335-2-82 Edizione: Anno 2005	Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare. Parte 2: Norme particolari per apparecchi che eseguono servizi e apparecchi da divertimento.
CEI EN 50108 Edizione: Anno 1997	Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare Regole particolari per le prove di routine per gli apparecchi che ricadono nel campo di applicazione della EN 60335-1 ed EN 60967

Ultime due cifre dell'anno in cui è stata affissa la marcatura CE: 14

ROMA, 2 Gennaio 2020

AGLIATA GIOVANNI

IN QUALITA' DI AMMINISTRATORE DELEGATO DELLA SOCIETA' CRISTALTEC S.p.A.

CRISTALTEC S.p.A.

vedi Legale: Via Baldo degli Ubaldi, 168 - 00167 Roma

Sede Operativa: Via Vittore Ghiliani, 37 - 00134 Roma

P. IVA 05781291009

MANUALE DI ISTRUZIONI TECNICHE

Presca di rete elettrica

Questo è un apparecchio di classe A. In un ambiente residenziale questo apparecchio può provocare radio-disturbi. In questo caso può essere richiesto all'utilizzatore di prendere misure adeguate.

Predisporre una presa di corrente elettrica a tripolo adatta alla tensione e potenza dichiarati, dotata di collegamento di terra e che rispetti le normative di sicurezza.

 Tensione di alimentazione 220/240 Vac 50/60Hz

 Potenza assorbita 100/280w

 Procedura di installazione

La procedura di installazione deve essere eseguita solo da personale tecnico autorizzato dal gestore o dal produttore.

Posizionare l'apparecchio su superficie piana, in un luogo non sottoposto a vibrazioni, riparato dalle intemperie esterne e dal calore. Evitare i luoghi eccessivamente umidi o polverosi, lontano da uscite di sicurezza o estintori.

Accertarsi della stabilità dell'apparecchio, altrimenti è necessario un fissaggio a parete.

Verificare la posizione dell'interruttore di alimentazione che deve essere "off".

Inserire la spina del cavo di alimentazione nella presa di rete elettrica. Accertarsi, con l'ausilio di un misuratore di terra della validità della presa di terra misurandone il valore sulla plancia e sugli sportelli metallici dell'apparecchio.

Posizionare l'interruttore di alimentazione in "on" per attivare l'apparecchio.

Una volta attivo il gioco, girare la chiave da "test" posizionata nello sportello frontale per accedere alla procedura di "test". Utilizzando i tasti della plancia "stop1", "stop2" e "start", e seguendo le istruzioni dell'apposito "help" in linea, raggiungere la pagina dedicata ai dispositivi di erogazione (hopper) e procedere allo svuotamento totale dei dispositivi stessi per assicurarsi dell'effettiva assenza di monete all'interno, poi impostare il livello hoppers utilizzando i tasti.

Introdurre almeno 200 monete da € 1,00 e 200 monete da € 2,00 direttamente negli hoppers, queste monete servono esclusivamente per ripristinare la scorta dei dispositivi di erogazione.

Girare la chiave da "test" per uscire.

Manutenzione

Consiste in qualsiasi tipo di intervento sulla scheda di gioco necessario al ripristino delle caratteristiche tecniche dell'apparecchio, le modalità di funzionamento e quelle di distribuzione dei premi, a seguito di un guasto o di un blocco per tentativo di manomissione.

L'intervento di manutenzione è consentito esclusivamente al produttore o dal personale tecnico da lui autorizzato, il quale dovrà inserire una password all'interno della procedura di test affinché egli venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Alcuni tipi di manutenzione possono rendere obbligatorio un intervento anche del produttore della scheda.

Ogni intervento di manutenzione dovrà essere annotato sull'apposito registro contenuto nella parte finale di questo documento.

Precauzioni

Qualsiasi tipo di intervento deve essere realizzato esclusivamente da personale tecnico qualificato e autorizzato.

Prima di effettuare interventi interni all'apparecchio, scollegare il cavo dalla presa di rete elettrica.

Evitare urti violenti per la presenza di vetri e video.

Evitare il rovesciamento dell'apparecchio.

Le chiavi per l'apertura delle serrature di tutti gli sportelli di accesso ai vani interni dell'apparecchio devono essere conservate solo dal gestore, si fa eccezione esclusivamente per la chiave dello sportello della cassa monete che eventualmente può essere consegnata anche all'esercente. La chiave esercente (o "refill") deve sempre essere consegnata anche all'esercente.

Dispositivi particolari

L'apparecchio è dotato di alcuni dispositivi periferici particolari oltre agli apparati di accettazione ed erogazione delle monete.



Contatore PAYIN

Conteggia il complessivo di moneta incassata in scatti da € 1,00



Contatore PAYOUT

Conteggia il complessivo di moneta erogata in scatti da € 1,00



Pulsante di test

Permette l'accesso alla procedura di test.

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

Chiave esercente (o "Refill")

Permette effettuare il riempimento "refill" degli apparati di erogazione delle monete.

Connessione RS232 A.D.M.

Consente l'accesso ai contatori dei dati tramite l'apposito protocollo di comunicazione definito dalla A.D.M.

Test

E' una procedura che permette di controllare i contatori dei dati, la contabilità periodica, e altri dati o eventi dell'apparecchio e l'impostazione di alcuni parametri consentiti. Per l'utilizzo di questa procedura seguire le dettagliate istruzioni visibili a video.

Factory mode

Il produttore deve inserire il "code ID" attribuito da A.D.M. prima della commercializzazione del prodotto. Prima dell'inserimento del "code ID" l'apparecchio è in fase di assemblaggio. Durante questa fase, che è preclusa all'utente e avviene esclusivamente presso il produttore, i dispositivi di immutabilità funzionano in modo leggermente diverso al fine di evitare i continui blocchi di funzionamento generati dall'assemblaggio degli apparati immutabili, inoltre è concesso il setup di alcune opzioni dell'apparecchio.

Durante questa fase viene visualizzata a video la scritta "assembling mode" in sovrapposizione.

Produttore

E' il soggetto che commercializza l'apparecchio nella sua completezza.

E' suo compito sottoporre l'apparecchio alla omologazione da parte dell' A.D.M..

Egli deve certificare che ogni singola unità distribuita sia conforme all'originale omologato e deve assegnare il relativo codice identificativo rilasciato dall' A.D.M. stessa.

Il produttore deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni straordinarie degli apparecchi.

E' suo dovere conservare gelosamente le sue password di riconoscimento ed utilizzare tutte le procedure necessarie ad evitare che possano essere divulgate a soggetti non autorizzati.

Gestore

Gestisce l'apparecchio acquistato dal produttore o dalla relativa rete distributiva e generalmente colloca l'apparecchio presso un esercizio pubblico amministrato dall'esercente.

Il gestore deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni ordinarie degli apparecchi.

Egli deve conservare gelosamente le chiavi degli sportelli dei vani interni dell'apparecchio per evitare l'accesso di soggetti non autorizzati.

Esercente

Amministra il locale pubblico presso il quale è collocato l'apparecchio.

Egli deve impedire il gioco ai minori di anni 18.

In caso di necessità deve provvedere al ripristino della scorta di monete dei dispositivi di erogazione utilizzando la chiave di "refill" ed inserendo contemporaneamente le monete nel dispositivo di inserimento.

L'esercente non deve mai accedere ai vani interni dell'apparecchio ad eccezione del vano della cassa monete e non deve mai effettuare alcun tipo di intervento di manutenzione.

L'esercente deve conservare l'apparecchio e il suo collegamento alla presa di rete con la cura del buon padre di famiglia.

CERTIFICATO DI CONFORMITA' AL MODELLO OMOLOGATO**AUTOCERTIFICAZIONE**

Il sottoscritto, il legale rappresentante della ditta CRISTALTEC SPA Via Vittore Ghiliani, 37 00134 Roma attesta che l'Apparecchio elettronico da trattenimento denominato ROXI LEGEND GAMES EVOLUTION M identificato dai sottostanti codici è conforme all'esemplare che è stato sottoposto alla verifica tecnica per il conseguimento della certificazione di conformità alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito.

Codice progressivo scheda di gioco _____

Codice progressivo dell'apparecchio _____

Codice modello rilasciato da "A.D.M." _____



Luogo Roma

Data _____

Nome e Posizione

Giovanni Agliata (Legale rappresentante)

Firma

CRISTALTEC S.p.A.
Sede Legale: Via Baldo degli Ubaldi, 168 - 00147 Roma
Sede Operativa: Via Vittore Ghiliani, 37 - 00134 Roma
P. IVA 05781291009

ELENCO, PERIFERICHE DI ACCETTAZIONE ED EROGAZIONE MONETE PREVISTE E COMPATIBILI:

ELENCO DEGLI ELEMENTI COMPATIBILI **HOPPERS Hw MRG1**

I componenti non sensibili originari sono rappresentati in **grassetto**

Tipologia	Produttore	Modello
Hopper	ALBERICI S.P.A.	CD MIDI 24 VDC CCTALK
Hopper	ALBERICI S.P.A.	HOPPER CD MAXI CCTALK
Hopper	ALBERICI S.P.A.	HOPPER CD MIDI CCTALK
Hopper	ALBERICI S.P.A.	HOPPER KID CCTALK
Hopper	ALBERICI S.P.A.	HOPPERONE CCTALK
Hopper	ALBERICI S.P.A.	HOPPERONE S11 CCTALK
Hopper	ASAHI SEIKO	ULTRA COMPACT HOPPER SA-595
Hopper	AZKOYEN S.A.	RODE-U/U-II BILANCIA ELETTRONICA
Hopper	HOPPER	WH F1 PRO 1024
Hopper	MONEY CONTROLS	COMPACT HOPPER CCTALK
Hopper	MONEY CONTROLS	COMPACT HOPPER SBB CCTALK
Hopper	MONEY CONTROLS	UNIVERSAL HOPPER MK4
Hopper	NRI	H2 NANO
Hopper	SUZO Int. B.V	DUO HOPPER MKII CCTALK
Hopper	SUZO Int. B.V (HAPP GROUP)	CUBE HOPPER MKII CCTALK
Hopper	SUZO Int. B.V (HAPP GROUP)	FLOW HOPPER CCTALK

ELENCO DEGLI ELEMENTI COMPATIBILI **GETTONIERE Hw MRG1**

I componenti non sensibili originari sono rappresentati in **grassetto**

Tipologia	Produttore	Modello
Gettoniera	ALBERICI S.P.A.	AL 66 STOP 50
Gettoniera	ALBERICI S.P.A.	AL06V CCTALK
Gettoniera	ALBERICI S.P.A.	AL66 CCTALK
Gettoniera	ALBERICI S.P.A.	AL66V FG CCTALK
Gettoniera	AZKOYEN S.A.	L66S/I CCTALK
Gettoniera	AZKOYEN S.A.	X66S-I CCTALK
Gettoniera	AZKOYEN S.A.	X6D2S-I CCTALK
Gettoniera	COMESTERO GROUP S.R.L.	RM5 HD CCTALK
Gettoniera	COMESTERO GROUP S.R.L.	RM5 LEONARDO (con STOP)
Gettoniera	COMESTERO GROUP S.R.L.	RM5 XCC CCTALK
Gettoniera	COMESTERO GROUP S.R.L.	RM5 CCTALK LEO (Leonardo)
Gettoniera	NRI	EAGLE V2
Gettoniera	NRI	G13 MFT CCTALK
Gettoniera	NRI	V2 COLIBRI CCTALK

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

ELENCO DEI COMPONENTI NON SENSIBILI MONITORS I componenti non sensibili originali sono rappresentati in grassetto

Tipologia	Produttore	Modello		
Monitor	ACER	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	AOC	LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	ASUS		LCD 19"	
Monitor	AU OPTRONICS	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	BLOOM	LCD 17"		
Monitor	BLUE H	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"
Monitor	BRIMAX	LCD 17"		
Monitor	CHANGE	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	CHI MEI	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	CHUNGHWA	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	CRISTALTEC S.p.A.	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"
Monitor	CRUUS	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	DAEWOO	LCD 17"		
Monitor	DELL	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	DYNATRONG	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	EIZO	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	ELECTRONIC VIDEO SYSTEM	LCD 17"		
Monitor	ELO	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	FUJITSU		LCD 19"	
Monitor	GDS	LCD 17"		
Monitor	GENERAL TOUCH	LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	GR. GAMES	LCD 17"		
Monitor	GTT	LCD 17"		
Monitor	HANN STAR	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	HANNS G	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	HANTAREX	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	HYUNDAI	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"
Monitor	INNOLUX	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	INTERCOMP	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	INTERVIDEO	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"
Monitor	IVG	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	LG	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	KF	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"
Monitor	KORTEK	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	KTC		LCD 19"	
Monitor	M TRE CO.LTD	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	NOVOMATIC	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	PENTRANIC	LCD 15"		
Monitor	Q.BELL	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	QUIXANT		LCD 19"	
Monitor	RA.FI	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"
Monitor	RAYKO	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	ROYAL KID	LCD 17"		
Monitor	SAMSUNG	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"
Monitor	SAN MARINO GAMES	LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	SVA	LCD 15"		
Monitor	TFT MONVG	LCD 15"	LCD 17"	
Monitor	TLK	LCD 17"		
Monitor	VIDEO SISTEM	LCD 17"		
Monitor	WEI-YA	LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	WORLD TRADE	LCD 17"	LCD 19"	

Ai sensi dell'art. 26 del D.Lgs 28/03/2014 n. 49

“Attuazione della Direttiva 2012/19/UE, sui Rifiuti da Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE)”.

- ✓ Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica l'obbligo di non smaltire i RAEE come rifiuti urbani misti e di effettuare, per detti rifiuti, la raccolta differenziata;
- ✓ L'utente finale dovrà conferire l'apparecchiatura giunta a fine vita alla raccolta differenziata dei rifiuti elettronici ed elettrotecnici a cui il produttore ha aderito; dovrà pertanto contattare il produttore se non è a conoscenza del Consorzio Obbligatorio (www.apirae.it) al quale lo stesso ha aderito;
- ✓ L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al riciclaggio, al trattamento o allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute dovuti all'eventuale presenza di sostanze pericolose e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura.
- ✓ Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n°152 del 3 aprile 2006.

**APPARECCHIATURA IMMESSA SUL MERCATO
SUCCESSIVAMENTE AL 13 AGOSTO 2005**



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

GARANZIA

Questa garanzia ("Garanzia") copre il prodotto Cristaltec Spa a cui era allegata al momento dell'acquisto ("Prodotto") e facente parte della seguente tipologia: schede per il funzionamento di apparecchi di gioco lecito come disciplinati dall'art. 110 comma 6/a del T.U.L.P.S. e relative integrazioni.

1. Oggetto, decorrenza e durata

La presente Garanzia ha natura convenzionale e non legale in quanto non avente ad oggetto prodotti rivolti al consumo privato. Con la Garanzia Cristaltec Spa garantisce – nei limiti indicati in prosieguo – il Prodotto da eventuali difetti di materiale o di fabbricazione per la durata di UN ANNO a partire dalla data di consegna ("Periodo di Garanzia"). L'effettuazione di interventi nel Periodo di Garanzia non modifica la data di scadenza della Garanzia stessa.

Qualora nel corso del Periodo di Garanzia si riscontrassero difetti di materiali o di fabbricazione alla data originale di consegna, Cristaltec Spa o un centro di assistenza autorizzato provvederanno gratuitamente a riparare o (a discrezione esclusiva di Cristaltec Spa o dei centri di assistenza autorizzati) a sostituire il Prodotto o i suoi componenti difettosi nei termini ed alle condizioni sotto riportate. Cristaltec Spa e i centri di assistenza autorizzati si riservano il diritto di sostituire i Prodotti difettosi o i loro componenti con Prodotti o parti nuove o revisionate della medesima tipologia. Tutti i Prodotti ed i componenti sostituiti diventeranno proprietà di Cristaltec Spa. La presente Garanzia è operativa unicamente per il territorio italiano.

2. Condizioni e modalità di accesso

Gli interventi in garanzia verranno eseguiti soltanto se il Prodotto difettoso verrà presentato entro il Periodo di Garanzia, unitamente alla fattura di vendita, al documento di consegna, scheda esplicativa/registro manutenzioni, pratica di apertura manutenzione straordinaria, e a un modulo di richiesta di intervento ("RMA") debitamente compilato e rilasciato da sistema ON-LINE dopo aver effettuato l'iscrizione dall'area ASSISTENZA presente nel sito Cristaltec www.cristaltec.it e del seguente tenore: .

La presentazione dovrà avvenire mediante spedizione da realizzarsi a cura, spese e rischio esclusivo del cliente (i relativi costi e rischi non sono coperti da Garanzia) presso il centro di assistenza di seguito indicato: "Cristaltec Spa, Laboratorio Tecnico, Loc. Bodoglia, 152/G Fraz. Pian di Porto 06059 TODI (PG) – ITALIA – Tel. +39 075 8987296 - Fax. +39 075 8987705". Cristaltec Spa si riserva di variare soggetti e recapiti relativi al centro o ai centri di assistenza autorizzati, dandone unicamente comunicazione mediante pubblicazione della informazione sul proprio sito WEB (www.cristaltec.it), ogni eccezione rimossa.

Oltre a quanto già indicato, tenuto conto delle specifiche previsioni legislative e regolamentari in vigore in materia e da intendersi qui richiamate in ogni loro parte, al momento della presentazione del Prodotto in Garanzia esso dovrà altresì essere necessariamente corredato dai seguenti documenti: scheda esplicativa, autorizzazione alla manutenzione straordinaria rilasciata dal concessionario gestore di rete (solo se l'apparecchio ha già il nulla osta di messa in esercizio), secondo le previsioni di legge, copia del nulla osta di esercizio e/o distribuzione.

Gli interventi in garanzia saranno eseguiti secondo tempistiche ragionevoli richieste dalla tipologia del singolo intervento. All'esito dell'intervento il Prodotto sarà rispedito al cliente presso l'indirizzo indicato al momento della presentazione, a spese e con rischio a carico del cliente medesimo.

Nel caso in cui il Prodotto presentato in Garanzia non risulti avere alcun vizio o difetto rientrante nella presente Garanzia, sarà applicato al cliente un costo di intervento pari ad euro 45,00 oltre IVA.

3. Esclusioni o limitazioni

Sono esclusi dalla presente Garanzia:

- Smart Card
- Gli interventi di manutenzione ordinaria o straordinaria programmati;
- Danni o difetti dovuti a trasporto, impiego, utilizzo o trattamento improprio del Prodotto;
- Danni derivanti da installazione o manutenzione impropria non conforme alle istruzioni tecniche del Prodotto o delle norme legali di riferimento;
- Danni derivanti da interventi operati sul Prodotto da parte di soggetti non autorizzati;
- Danni derivanti da eventi fortuiti, incendi, liquidi, sostanze chimiche, allagamenti, vibrazioni, calore eccessivo, ventilazione inadeguata, picchi di corrente, tensioni di alimentazione di ingresso eccessive o errate, scariche elettrostatiche, compresi i fulmini;
- Danni derivanti da dolo o negligenza di soggetti diversi da Cristaltec Spa o centri autorizzati;
- Danni derivanti da modifiche non autorizzate del Prodotto.

La presente Garanzia non è in alcun modo riferibile alle qualità, all'affidabilità e all'adeguatezza delle prestazioni del Prodotto o del Prodotto in genere. L'unico obbligo di Cristaltec Spa è quello di riparare o sostituire i Prodotti in base ai termini e alle condizioni della presente Garanzia. Cristaltec Spa declina ogni responsabilità per perdite o danni connessi all'uso o più in generale ai Prodotti o ai servizi di cui alla presente Garanzia, siano essi per danno emergente o lucro cessante, diretto o indiretto e comunque non potrà essere chiamata a rispondere per un valore superiore al prezzo di acquisto del Prodotto. Nel caso in cui la legge applicabile dovesse vietare o limitare dette esclusioni di responsabilità, Cristaltec Spa limiterà o escluderà la propria responsabilità nel limite massimo ammesso dalla legge.

CRISTALTEC SPA

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA

I cabinet riprodotti nelle foto sono puramente indicativi, rispecchiano la richiesta dei contenuti minimi della scheda esplicativa, articolo 2, comma 12 lettera g del Decreto Interdirezionale del 19 settembre 2006, per caratteristiche esteriori dell'apparecchio si possono definire in forma, in struttura, in dimensione.

Le foto del cabinet sono inserite nella scheda esplicativa prima dell'avvenuta certificazione e della successiva fase produttiva.

Avvenuta la certificazione in fase di produzione i cabinet pur non subendo modifiche tecnico/funzionali potrebbero essere realizzati con migliorie su elementi esterni (spostamenti serrature, spostamenti interruttori a chiave, adeguamento del numero-colore-dimensioni e posizione dei pulsanti in conformità alla scheda gioco utilizzata, rinforzo dei sistemi di chiusura finalizzati a rendere il mobile inaccessibile al personale non autorizzato e verniciature con tinte diverse o cromature di alcune parti).

Tali migliorie non trovando riscontro come modifica vera e propria, rappresentano adeguamenti finalizzati alla semplice realizzazione del prodotto e sono di carattere puramente estetico, condizioni spesso dettate dalla reperibilità sul mercato o addirittura dall'uscita di produzione delle parti.

Tali migliorie riguardano comunque solo elementi posizionati e/o allocati in maniera e quantità diversa rispetto alla posizione originaria della fotografia.

Ciò è possibile garantendo comunque l'immodificabilità (la non modificabilità né alterabilità delle caratteristiche tecniche nonché delle modalità di funzionamento, di gioco e di distribuzione dei premi) richiamata dall'attuale normativa A.D.M. di riferimento, non rappresentando le stesse "MODIFICHE" in qualsiasi forma dell'Al'apparecchio - Congegno; Infatti non modificano né le caratteristiche intrinseche né quelle di funzionamento.

SERIGRAFIE DA UTILIZZARE NELL'OMOLOGA

La forma e le dimensioni delle serigrafie sono soggette a variazioni essendo vincolate alla tipologia di mobile su cui saranno allocate.

Anche i disegni ed i loghi riproposti nelle fotografie sono puramente indicativi e potrebbero subire adattamenti e personalizzazioni; In essi saranno comunque sempre riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 anni e logo A.D.M. ecc.



SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

ULTERIORI MOBILI AGGIUNTIVI

CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI

*I Cabinet possono avere testatine in acciaio, fiancate laterali, e sportelli inferiori con LOGHI personalizzati e luci di diverso colore.
Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.*

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)



ACCESSO ALIMENTATORE

Il cabinet può avere una delle due tipologie di accesso all'alimentatore (la parte elettrica non varia)

ALIMENTATORE ACCESSIBILE INT.



ALIMENTATORE ACCESSIBILE EST.



ULTERIORI OPZIONI SU CABINET PRESTIGE

PLACCA COMANDA TESTATA DEL CABINET: Il Cabinet PRESTIGE può avere luci e LOGHI personalizzati con Placca Comandi e Testatine, realizzati anche in pratiche plastiche di diversi colori: rosso, verde, azzurro, giallo, blu, grigio, viola, ecc.



BARRA DI SICUREZZA: Il Cabinet PRESTIGE può montare una barra cravata (con LOGO anche personalizzato) al fine di garantire una bloccatura dello sportello di base unito.



VASCHETTA RACCOLTA MONET: Il Cabinet PRESTIGE può avere una vaschetta raccolta monete come quella rappresentata in figura.



PROFILI LATERALI CABINET:

PROFILO SINISTRO: Il cabinet PRESTIGE può avere un'asola esterna per lo spazio della placca comandi (protetta da serratura di sbloccaggio).

PROFILO DESTRO: Il cabinet PRESTIGE può avere al posto del pannello cronale di apertura (sportello) un'asola esterne; Un alimentatore che rafforza la blindatura; Una ulteriore serratura dedicata allo sbloccaggio della placca comandi.



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: CRISTALTEC S.P.A.
MODELLO: PRESTIGE

Larghezza: 50 cm
Profondità: 47 cm
Altezza: 193 cm
Peso: 85 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI

Il Cabinet GLAMOUR può avere luci e LOGHI personalizzati con sportello anteriore, tastatina, plancia pulsanti, vaschetta raccolta monete realizzati anche in materiale plastico di diverso colore:

- ROSSO
- VERDE
- ARANCIO
- NERO
- BLUE
- CELESTE
- VIOLA
- GIALLO

Esse non modificano in alcun modo le parti elettriche ed elettroniche della macchina stessa

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)		Varianti Glamour custom Better Slot
ACCESSO ALIMENTATORE Il cabinet può avere una delle due tipologie di accesso all'alimentatore (la parte elettrica non varia)		
 		
la tastatina superiore può essere realizzata anche in metallo e con logo personalizzato		
		
il sottopancia può essere realizzato nella seguente forma con colorazioni e logo personalizzati		
		
Lo sportello inferiore può essere privo di loghi oppure avere il loghi personalizzati		
		



		TIPOLOGIA: PRODUTTORE: MODELLO: Larghezza: Profondità: Altezza: Peso:	MOBILE CRISTALTEC S.p.A. GLAMOUR 50 cm 47 cm 193 cm 79,9 Kg
--	--	--	--

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI MOBILE M4 19"

Può essere fornito il telecomando
test "EL CONTROLLER", utilizzato esclusivamente
per il controllo GNB del led.



N.B. Il colore del mobile, le finiture superficiali e le
scritture sono variabili.
Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale
o del cliente di colori metallici, dimensionati e in
posizioni diverse in base alle richieste.

OPZIONI MOBILE MISSUS M1 19"



Il mobile può essere
equipaggiato da una macchina
luminosa con scrittura
personalizzata per i clienti.
Le foto qui a fianco sono
puramente indicative la forma
della tavola varia a seconda
della richiesta del cliente.



Il numero delle immagini è
variabile indicativo e
potrebbe variare nelle
produzioni anche solo
nella posizione.



Il mobile può essere
equipaggiato con schermo
matrice monocolori.



Il numero dei pulsanti è
puramente indicativo e
potrebbe variare nelle
produzioni da 7 a 8 con
predefinite.



Alcune macchine, soprattutto
quelle centrali, possono
essere fornite con
opzionale.



N.B. Il colore del mobile, le finiture
superficiali e le scritture sono variabili.
Inoltre sul mobile può essere apposto il logo
aziendale o del cliente di colori metallici,
dimensionati e in posizioni diverse in base alle
richieste.



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: CRISTALTEC S.p.A.
MODELLO: M4 19"

Larghezza: 50,3 cm
Profondità: 83,5 cm
Altezza: 190,6 cm
Peso: 130 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: CRISTALTEC S.p.A.
MODELLO: MISSUS M1 19"

Larghezza: 51 cm
Profondità: 46 cm
Altezza: 185 cm
Peso: 105 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI MOBILE TFT LINE



N.B. Il colore del mobile, le finiture superficiali e le scritte sono variabili.
Inoltre sul mobile può essere apposta il logo aziendale e del cliente di colori materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.

OPZIONI MOBILE TFT LINE 2



N.B. Il colore del mobile, le finiture superficiali e le scritte sono variabili.
Inoltre sul mobile può essere apposta il logo aziendale e del cliente di colori materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: CRISTALTEC S.P.A.
MODELLO: TFT LINE

Larghezza: 45 cm
Profondità: 48 cm
Altezza: 180 cm
Peso: 88 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: CRISTALTEC S.P.A.
MODELLO: TFT LINE 2

Larghezza: 45 cm
Profondità: 48 cm
Altezza: 180 cm
Peso: 88 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

**Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.**

***This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.***



OPZIONI SU MOBILE FLASH SLOT

PONTA MEDIANA: possibilità di inserire Minidrive in speciale
baggagio in spandito cassa. Vmaximo peso di 80 Kg x 100 Kg
PONTELLATA IN INOX
SCRITTURA IMPROVVISABILE



OPZIONI SU MOBILE LCD SLOT



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: ACME
MODELLO: FLASH SLOT

Larghezza: 51 cm
Profondità: 40 cm
Altezza: 187 cm
Peso: 80 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: ACME
MODELLO: LCD SLOT

Larghezza: 44,5 cm
Profondità: 42 cm
Altezza: 175 cm
Peso: 67 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

ELEMENTI OPZIONALI su mobile SMART:

Materiale: METALLO Potenza 81 Watt

Note

1. nell'apparecchio, compresi i suoi componenti non sostituibili, il frangere e la colorazione del pulsante,
della scartatura e delle chiavi elettriche è perennemente indicativo e potrebbe variare nella predisposizione
e posizione, le caratteristiche di abbinaggio della scheda gioco.
2. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
3. sulla configurazione del mobile (anche se personalizzata) verranno riportate le informazioni
minime stabilite dalle normative vigenti: ovvero partita, vincita massima, diritto di gioco al minor di euro
10 e/o AAMS

TOPPER:



LOGO SUPERIORE:

Possibile presenza di un logo
nella testata del cabinet



LOGO INFERIORE:

Possibile assenza o variazione del
logo sotto la pulsantiera



ACCESSORI LATERALI:

Nei fianchi del cabinet, possibile
presenza di accessori a scomparsa ed
estrabili (posacenere, appendini,
portabicchieri, etc.)



SENZA ACCESSORI LATERALI:



VERNICIATURA:

Di colore variabile

PROFILO LUMINOSO:

Di colore variabile



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: ACME
MODELLO: SMART

Larghezza: 55 cm
Profondità: 48 cm
Altezza: 191 cm
Peso: 103 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



Opzione LUCKY CABINET



Top ribassato



Serigrafia SUPERIORE:



Serigrafia INFERIORE:



Opzione LUCKY CABINET II



Top ribassato



Serigrafia SUPERIORE:



Serigrafia INFERIORE:



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: AMS Srl
MODELLO: LUCKY CABINET

Larghezza: 49 cm
Profondità: 41 cm
Altezza: 176 cm
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: AMS Srl
MODELLO: LUCKY CABINET II

Larghezza: 49 cm
Profondità: 41 cm
Altezza: 183 cm
Peso:

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE LUCKY CASINO

Serigrafia SUPERIORE:



Serigrafia INFERIORE:



OPZIONI SU MOBILE CASINO'

ULTERIORI ELEMENTI OPZIONALI



Le opzioni sono disponibili solo su richiesta e sono disponibili solo su richiesta.

Le opzioni sono disponibili solo su richiesta e sono disponibili solo su richiesta.

Profilo Casino' con LED



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: AMS Srl
MODELLO: LUCKY CASINO

Larghezza: 56 cm
Profondità: 54 cm
Altezza: 220 cm
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: BALDAZZI STYL ART S.p.A.
MODELLO: CASINO'

Larghezza: 50 cm
Profondità: 40,5 cm
Altezza: 196 cm
Peso:

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE LAS VEGAS COMPACT

ULTERIORI ELEMENTI OPZIONALI



La serie Las Vegas Compact può essere di colore diverso e di dimensioni diverse da quelle riportate in fotografia.

La serie Las Vegas Compact può essere di colore diverso, di dimensioni diverse e di quantità diversa da quella riportata in fotografia.

OPZIONI SU MOBILE MAGNUM 22

ULTERIORI ELEMENTI OPZIONALI



La serie Magnum 22 può essere di colore diverso e di dimensioni diverse da quelle riportate in fotografia.

La serie Magnum 22 può essere di colore diverso, di dimensioni diverse e di quantità diversa da quella riportata in fotografia.



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: BALDAZZI STYL ART S.p.A.
MODELLO: LAS VEGAS COMPACT
Larghezza: 49,6 cm
Profondità: 44,6 cm
Altezza: 181,6 cm
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: BALDAZZI STYL ART S.p.A.
MODELLO: MAGNUM 22
Larghezza: 57 cm
Profondità: 58 cm
Altezza: 192,5 cm
Peso:

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE STYLE ONE



Le serie di pulsanti può essere di colore, dimensione, posizione
e quantità diverse da quelli riportati in figura

ULTERIORI ELEMENTI OPZIONALI



Slot per moneta
Slot per moneta



Slot per moneta



Slot per moneta



Slot per moneta



Slot per moneta



Slot per moneta

Le serie pulsanti può essere di
colore, dimensione, posizione e quantità
diverse da quelli riportati in fotografia



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: BALDAZZI STYL ART S.p.A.
MODELLO: STYLE ONE

Larghezza: 66 cm
Profondità: 60 cm
Altezza: 186 cm
Peso:

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

**This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.**



OPZIONI SU MOBILE MAYA ECLIPSE



Lamp, Stone può avere in
alternativa la
personalizzazione del logo
richiesta dal cliente

**Loaia. Finora può avere in
alternativa la
personificazione del lago
ricinto del vino**

- pacche laterali in SMC verniciate
- lancia in acciaio inossidabile
- fusce torcele superiori laterali in acciaio
- tasto controllo in acciaio
- dorsali della lavata piate
- dorsali tra le placche e i motori
- dorsali piate alla base del motore



OPZIONI SU MOBILE MAYA EVA

Modello base
La variante base del
cappello Maye non ha
alcuna forma strutturata
dentro
estrutture, è
decoro posto alla
base del cappello con
un disegno differente,
il tessuto superiore
utilizza e può avere il
tutto interi con
spuntati (punti
punti). Tutte
queste varianti hanno
una struttura
non strutturata
strutturata a rete
modellata in stile
modello che è
modellata in stile
della macchina
di stile
modellata in stile
modellata in stile



Leon.Atlas: può avere in
alternativa la
personalizzazione del logo
richiesto dal cliente

Leon Finelli può essere l'allestitore in personificazione del logo chiesto dal cliente



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	BDM Srl
MODELLO:	MAYA ECLIPSE

Larghezza: 59 cm
Profondità: 49 cm
Altezza: 193 cm
Peso: 97 Kg

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	BDM S1
MODELLO:	MAYA EVA

Larghezza: 50 cm
Profondità: 48 cm
Altezza: 185 cm
Peso: 80 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: BDM Srl
MODELLO: SK3

Larghezza: 51 cm
Profondità: 57 cm
Altezza: 180 cm
Peso: 80 Kg



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: BDM Srl
MODELLO: SK4

Larghezza: 50 cm
Profondità: 55 cm
Altezza: 180 cm
Peso: 80 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE THE MASK LCD



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: BERNARDI EUGENIO
MODELLO: THE MASK LCD

Larghezza: 45 cm
Profondità: 42 cm
Altezza: 175 cm
Peso: 67 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: BET & WIN SRL
MODELLO: STREET

Larghezza: 50 cm
Profondità: 48 cm
Altezza: 190 cm
Peso: 82 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



ELEMENTI OPZIONALI su mobile SKY PREMIUM :

Il Mobile può essere fornito in
versione COLORATO DI NERO o
CROMATO

ELEMENTO AGGIUNTIVO TOPPER



TESTINA CON LUCI



Il numero delle arricchite è puramente
indicativo e potrebbe subire delle modifiche
nelle produzioni anche solo nella posizione.
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo
e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8
come predisposizione.



ELEMENTI OPZIONALI su mobile SKY SLOT :

Il Mobile può essere fornito in
versione COLORATO DI NERO o
CROMATO

ELEMENTO AGGIUNTIVO TOPPER



TESTINA CON LUCI



Il numero delle arricchite è puramente
indicativo e potrebbe subire delle modifiche
nelle produzioni anche solo nella posizione.
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo
e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8
come predisposizione.



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL
MODELLO: SKY PREMIUM

Larghezza: 48 cm
Profondità: 43 cm
Altezza: 165 cm
Peso: 70 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL
MODELLO: SKY SLOT

Larghezza: 50 cm
Profondità: 55 cm
Altezza: 187 cm
Peso: 85 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

ELEMENTI OPZIONALI su mobile SKY SLOT TWIN :

Il Mobile può essere fornito in
versione COLORATO DI NERO o
CROMATO
ELEMENTO AGGIUNTIVO TOPPER



SPORTELLLO ALTERNATIVO



TESTINA CON LUCI



Il numero delle persone è puramente
indicativo e potrebbe subire delle modifiche
nelle produzioni anche solo nella posizione.
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo
e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8
come predisposizione.



ELEMENTI OPZIONALI su mobile SLOT BOX :

Il Mobile può essere fornito in
versione COLORATO DI NERO o
CROMATO

ELEMENTO AGGIUNTIVO
TOPPER



Il numero delle persone è puramente
indicativo e potrebbe subire delle modifiche
nelle produzioni anche solo nella posizione.
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo
e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8
come predisposizione.



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL
MODELLO: SKY SLOT TWIN

Larghezza: 50 cm
Profondità: 49 cm
Altezza: 184 cm
Peso: 88 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL
MODELLO: SLOT BOX

Larghezza: 50 cm
Profondità: 59 cm
Altezza: 184 cm
Peso: 80 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

ELEMENTI OPZIONALI su mobile APOLLO

BANANA:
Elemento decorativo illuminato a Led
colorati, da applicare al mobile da gioco.
Larghezza: 38 cm
Altezza: 13 cm
Profondità: 4 cm



OPZIONE CHIAVI E PULSANTI:



Si tratta di 8 pulsanti e 4 chiavi in totale.

TESTATA ALTERNATIVA



VAM BETTA RACCOLTA MONETE ALTERNATIVA



PIRELLA GIGLIOLINI



PIRELLA GIGLIOLINI OPZIONALE



ELEMENTI OPZIONALI su mobile CIRCUS :

OROLOGIO

Elemento decorativo illuminato a
Led e neon, da applicare sopra al
mobile da gioco.
Larghezza: 48 cm
Altezza: 26 cm
Profondità: 5 cm



ULTERIORI OPZIONI CIRCUS



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: EMPORIO GAMES Srl
MODELLO: APOLLO (STANDARD)

Larghezza: 43 cm
Profondità: 43 cm
Altezza: 175 cm
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: EMPORIO GAMES Srl
MODELLO: CIRCUS

Larghezza: 60 cm
Profondità: 60 cm
Altezza: 210 cm
Peso:

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*



ELEMENTI OPZIONALI su mobile CIRCUS MAXI

OROLOGIO

Elemento decorativo illuminato a
Led e neon, da applicare sopra al
mobile da gioco.
Larghezza: 48 cm
Altezza: 28 cm
Profondità: 5 cm



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: EMPORIO GAMES Srl
MODELLO: CIRCUS BAND

Larghezza: 74,5 cm
Profondità: 52,5 cm
Altezza: 103 cm
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: EMPORIO GAMES Srl
MODELLO: CIRCUS MAXI

Larghezza: 56 cm
Profondità: 59 cm
Altezza: 190 cm
Peso: 100 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI MOBILE ZEUS

OPZIONI MOBILE ZEUS

La console superiore può avere forma e dimensioni, comprese il logo, diverse per mantenere la stessa funzionalità, quel non influisce sul funzionamento dell'apparecchio.

Lo sportello inferiore del basamento può avere loghi diversi che non influisce sul funzionamento dell'apparecchio.

VARIANTE PLACIA



TUTTI I LOGHI

Le luci e il logo del sistema possono essere installati sul funzionamento dell'apparecchio.



VARIANTE GIECO SCELTA POKER E GIECO BILLO CASSA



OPZIONI SU MOBILE CASINO'

CABINET e TESTATA: Il Cabinet CASINO' può avere luci e LOGHI personalizzati di diverso colore.

ELEMENTI OPZIONALI available CASINO'

CAPOLUOGO ALBERGO (Opzionale)



TESTATA CASINO' (Opzionale)



TESTATA CON SUCCHIELLO (Opzionale)



SECCO SPA (Opzionale)



PAPA' CRISTALTEC (Opzionale)



PAPA' CRISTALTEC (Opzionale)



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: EMPORIO GAMES S.r.l.
MODELLO: ZEUS

Larghezza: 48 cm
Profondità: 43 cm
Altezza: 192 cm
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: GAME SOLUTION S.r.l.
MODELLO: STEALTH ONE

Larghezza: 47 cm
Profondità: 45 cm
Altezza: 177 cm
Peso:

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE CHAMALEON *Poggiapiedi*



OPZIONI SU MOBILE MATADOR *Porta con lettore*



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: GIEFFE
MODELLO: CHAMALEON

Larghezza: 48 cm
Profondità: 41 cm
Altezza: 182 cm
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: GIEFFE
MODELLO: MATADOR

Larghezza: 64 cm
Profondità: 57 cm
Altezza: 194 cm
Peso:

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: GMP ELECTRONICS SRL
MODELLO: SHARK

Larghezza: 49 cm
Profondità: 45 cm
Altezza: 185 cm
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: GO PLAY GROUP SA
MODELLO: LA VELA

Larghezza: 48 cm
Profondità: 48 cm
Altezza: 180 cm
Peso:

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: I.D.E.A.T.
MODELLO: ONE LIGHT 19

Larghezza: 60 cm
Profondità: 50 cm
Altezza: 195 cm
Peso: 75 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE SLIM F

*I Cabinet possono
avere basamenti in
metallo e fregi opzionali
nel sottopancia*

FIANCO FI
OPZIONALE

FIANCO PARACOLPI
OPZIONALE



OPZIONI SU MOBILE SLIM L

*I Cabinet possono
avere basamenti in
metallo e fregi opzionali
nel sottopancia*



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: I.D.E.A.T.
MODELLO: SLIM F

Larghezza: 46 cm
Profondità: 40 cm
Altezza: 180 cm
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: I.D.E.A.T.
MODELLO: SLIM L

Larghezza: 51 cm
Profondità: 47 cm
Altezza: 180 cm
Peso: 70 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*

OPZIONI SU MOBILE MAEL 501

Disponibile nelle combinazioni
di colore blu-giallo, blu-
bordeaux, blu- grigio-rosso,
biucaso-giallo, blu-arancione-
verde acido.
Materiale di costruzione ferro
e resina

OPZIONI SU MOBILE TWISTER

Disponibile nella versione
cromata o nera



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: ITALGIOCHI 2001 Srl
MODELLO: MAEL 501

Larghezza: 47 cm
Profondità: 47 cm
Altezza: 180 cm
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: ITALGIOCHI 2001 Srl
MODELLO: TWISTER

Larghezza: 60 cm
Profondità: 42 cm
Altezza: 184 cm
Peso:

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata e usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE VORTEX

Disponibile nella
versione cromata con
inserti neri

OPZIONI SU MOBILE DOUBLE VLT

DOUBLE VLT (versione Bianca)



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: ITALGIOCHI 2001 Srl
MODELLO: VORTEX

Larghezza: 50 cm
Profondità: 52 cm
Altezza: 193 cm
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: JOLLY GAMES ITALIA Srl
MODELLO: DOUBLE VLT

Larghezza: 46 cm
Profondità: 44 cm
Altezza: 188 cm
Peso: 70 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	LBN Electronic Games (Baino)
MODELLO:	JOLLY
Larghezza:	46 cm
Profondità:	48 cm
Altezza:	178 cm
Peso:	62 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE KING SING



OPZIONI SU MOBILE STAR SLIM TWIN 19

TESTATINA SUPERIORE

(senza luci o con luci)
Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può avere testatina superiore in acciaio priva di alette e di illuminazione.

SPORTELLLO DELLA MACCHINA

(senza luci o con luci)
Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare uno sportello di diverso tipo anch'esso privo di luci sui bordi in acciaio.



BASE ALTERNATIVA

Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare basamenti di diverso tipo come rappresentati in figura.



BASE ALTERNATIVA DOPPIA

Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare basamenti di diverso tipo come rappresentati in figura.



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: LBN Electronic Games (Balno)
MODELLO: KING SING

Larghezza: 80 cm
Profondità: 45 cm
Altezza: 200 cm
Peso: 80 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: MACK 3 Società Cooperativa
MODELLO: STAR SLIM TWIN 19

Larghezza: 43 cm
Profondità: 40 cm
Altezza: 188 cm
Peso:

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE MARIM CHEAP

La serie pulsanti può essere
di: colore, dimensione,
posizione e quantità diversa
da quelli riportati in fotografia.

TESTATA SOSTITUTIVA



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: MARIM
MODELLO: MARIM CASINO' 19

Larghezza: 80 cm
Profondità: 48 cm
Altezza: 187 cm
Peso: 95 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: MARIM
MODELLO: MARIM CHEAP

Larghezza: 45,7 cm
Profondità: 42 cm
Altezza: 178,5 cm
Profondità maniglia: 7,5 cm

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE MARIM DUAL

TESTATA SOSTITUTIVA

Particolari alternativi



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: MARIM
MODELLO: MARIM DUAL

Larghezza: 50 cm
Profondità: 45 cm
Altezza: 187 cm
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: MARIM
MODELLO: MARIM LINE

Larghezza: 54 cm
Profondità: 53 cm
Altezza: 233 cm
Peso: 117 Kg

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE MARIM N/C

Particolare alternativo



OPZIONI SU MOBILE MARIM PLUS

La serie pulsanti può
essere di: colore,
dimensione, posizione
e quantità diversa da
quelli riportati in
fotografia.



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: MARIM
MODELLO: MARIM N/C

Larghezza: 47 cm
Profondità: 42 cm
Altezza: 178 cm
Peso: 80 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: MARIM
MODELLO: MARIM PLUS

Larghezza: 50 cm
Profondità: 50 cm
Altezza: 187 cm
Peso:

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE NEW TOWER

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva

** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Disponibile anche con:

- varianti di colore rosso, blu
- grafiche personalizzabili *

ELEMENTI OPZIONALI su mobile NEW TOWER:

- LAYOUT PULSANTIERA OPZIONALE:	
- CHIAVE ELETTRICA: - su lato sinistro o destro del frontale; - da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco	
TOPPER SUPERIORE: - presenza di un topper superiore mis. largh. cm. 47,30 prof. cm. 7,80 alt. cm. 29,40	
ANTISCASSO NEW TOWER: - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto	



		TIPOLOGIA: MOBILE PRODUTTORE: MAXIMA S.p.A. MODELLO: NEW TOWER Larghezza: 66 cm Profondità: 82 cm Altezza: 192 cm Peso: 120 Kg
--	--	---

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE ROUND SCREEN

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva

** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Disponibile anche con:
grafiche personalizzabili *

ELEMENTI OPZIONALI su mobile ROUND SCREEN:	
LUCI TOPPER: - possibilità di applicare un topper nella parte superiore del cabinet: il mobile avrà un'altezza maggiore di cm. 6,50	
GRIGLIA AUDIO: - possibilità di fornire il mobile con i due altoparlanti in vista CHIAVE ELETTRICA: - possibilità di avere una sola chiave elettrica	
ANTISCASSO ROUND SCREEN: - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto	



		TIPOLOGIA: PRODUTTORE: MODELLO:	MOBILE MAXIMA S.p.A. ROUND SCREEN
		Larghezza: Profondità: Altezza: Peso:	48 cm 55 cm 159,5 cm 76 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE TOWER SCREEN

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva

** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime*

stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

Disponibile anche:

- in variante di colore blu, rosso, nero
- grafiche personalizzabili *

ELEMENTI OPZIONALI su mobile TOWER SCREEN:	
CHIAVI ELETTRICHE DX/SX: - su lato sinistro o destro del frontale; - da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio delle schede gioco	
STAFFA INCLINATA: - possibilità di montaggio monitor su staffa inclinabile con grafica universale o contestualizzata al gioco nella plafoniera sopra al monitor	
INTRODUTTORE TIPO "coin": - Introduttore moneta opzionale	
TARGHETTA / FINESTRA CHIUSA: - presenza della targhetta identificativa del mobile o fessura c/finestra chiusa	
TOPPER SUPERIORE: - presenza di un topper superiore mls. largh. cm. 47,30 prof. cm. 7,80. alt. cm. 29,40	
ESCLUSIONE CASSE FRONTALI: - possibilità di escludere le casse frontali	
ANTISCASSO TOWER SCREEN: - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto	



	TIPOLOGIA: PRODUTTORE: MODELLO: Larghezza: Profondità: Altezza: Peso:	MOBILE MAXIMA S.p.A. TOWER SCREEN 54 cm 58 cm 183,50 cm 110 Kg
--	--	---

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE TURBO SCREEN

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile
possono subire leggere modifiche in fase produttiva*
* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se
personalizzate) verranno riportate le informazioni
minime
stabilite dalla normativa vigente: costo partita,
vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18,
logo AAMS.

Disponibile anche:

- grafiche personalizzabili *

ELEMENTI OPZIONALI su mobile TURBO SCREEN:	
LAYOUT TASTIERA TURBO: - disponibile con le seguenti varianti di layout/colore dei tasti	
ANTISCASSO TURBO: - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto	



		TIPOLOGIA: PRODUTTORE: MODELLO: Larghezza: Profondità: Altezza: Peso:	MOBILE MAXIMA S.p.A. TURBO SCREEN 46,5 cm 45 cm 176,5 cm 70 Kg
--	--	--	---

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE CASINO TFT WB4

Pulsantiera alternativa



Disponibile anche con elemento
Sensibile
LUCK TOPPER



OPZIONI SU MOBILE MERKUR MOTION

Disponibile anche con elemento
Sensibile
LUCK TOPPER



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: MERKUR GAMING ITALIA SRL
MODELLO: CASINO TFT WB4

Larghezza: 53 cm
Profondità: 53 cm
Altezza: 191,5 cm
Peso (senza basi): 112 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: MERKUR GAMING ITALIA SRL
MODELLO: MERKUR MOTION

Larghezza: 58,3 cm
Profondità: 58,8 cm
Altezza: 187,7 cm
Peso (senza basi): 108 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE MERKUR MOTION SLIM

Disponibile con
elemento opzionale
a richiesta: AIRTEC
(availability of optional
on hardware)



Disponibile anche con
elemento opzionale
a richiesta: AIRTEC
(availability of optional
on hardware)



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: MERKUR GAMING ITALIA SRL
MODELLO: MERKUR MOTION SLIM

Larghezza: 50 cm
Profondità: 54 cm
Altezza: 183 cm
Peso: 79 Kg

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE LIBERTY



SIREN LOCK
(OPZIONALE)



CUPOLINO
(OPZIONALE)



KIT BLINDATURA
(OPZIONALE)



BARRA FISSAGGIO
(OPZIONALE)



Base
(prelevata dal
kit 50 e 50)

Nelle parti sottostanti, potrebbe
essere riportato il logo/nome
della ditta produttrice e/o
acquirente:



OPZIONI SU MOBILE SLENDER



SIREN LOCK
(OPZIONALE)



CUPOLINO
(OPZIONALE)



KIT BLINDATURA
(OPZIONALE)



BARRA FISSAGGIO
(OPZIONALE)

Nelle parti sottostanti, potrebbe
essere riportato il logo/nome
della ditta produttrice e/o
acquirente



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: NAZIONALE ELETTRONICA
MODELLO: LIBERTY

Larghezza: 60 cm
Profondità: 41,3 cm
Altezza: 184 cm
Peso: 110 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: NAZIONALE ELETTRONICA
MODELLO: SLENDER

Larghezza: 60 cm
Profondità: 39,6 cm
Altezza: 191 cm
Peso: 85 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE ARTIS

Elementi personalizzabili: (Trattati di esclusività di mercato, puramente estetici, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'hardware)	
Illogistica operatoria	
Il logo della ditta può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta clienti)	
Le scrivanie possono subire variazioni di livello: (Modulamento logico personalizzato su richiesta e cliente)	
Il pannello può subire variazioni estetiche, da molte forme delle corporature, che nei loghi che possono essere personalizzati su richiesta cliente	
Lo sportello può subire variazioni estetiche	

OPZIONI SU MOBILE CLASSIC FV623

Gli elementi esteriori
del cabinet con scritte e
loghi possono essere
personalizzati su
richiesta del cliente



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
MODELLO: ARTIS

Larghezza: 50 cm
Profondità: 43 cm
Altezza: 183 cm
Peso: 120 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
MODELLO: CLASSIC FV623

Larghezza: 54 cm
Profondità: 42 cm
Altezza: 193,7 cm
Peso Max.: 140 Kg

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
 Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
 alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
 No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
 without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE CLASSIC FV624

Gli elementi esteriori
del cabinet con scritte e
loghi possono essere
personalizzati su
richiesta del cliente

OPZIONI SU MOBILE FV680 SLANT

Gli elementi esteriori
del cabinet con scritte e
loghi possono essere
personalizzati su
richiesta del cliente



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
MODELLO: CLASSIC FV624
Larghezza: 54 cm
Profondità: 42 cm
Altezza: 191,7 cm
Peso Max.: 140 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
MODELLO: FV680 SLANT
Larghezza: 71 cm
Profondità: 80,7 cm
Altezza: 149,2 cm
Peso Max.: 150 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE LOTUS DUAL

Elementi opzionali variabili
(Trattasi di varianti d'ornatura puramente
estetica, che non alterano in alcun modo il
corretto funzionamento dell'apparecchio)

Ultower, opzionale



Il logo della righe e
il display
programmabile
possono subire
variazioni estetiche
(personalizzazioni su
richiesta cliente)



Le serigrafie possono subire variazioni
estetiche. Inserimenti loghi personalizzati su
richiesta cliente

La posizione della serratura può variare a
seconda dell'ultower

La posizione dei
pulsanti sulla piastra
può variare



Il logo del piedistallo
può subire variazioni
estetiche
(personalizzazioni su
richiesta cliente)



TIPOLOGIA:
PRODUTTORE:
MODELLO:

MOBILE
NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
LOTUS DUAL

Larghezza:
Profondità:
Altezza:
Peso:

55 cm
42 cm
194 cm
107 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE LOUNGE FV761

Gli elementi esteriori
del cabinet con scritte e
loghi possono essere
personalizzati su
richiesta del cliente

OPZIONI SU MOBILE MODUS

Elementi opzionali variabili
(Tipologie di variazioni di cabinet: puramente estetiche,
che non alterano le altre parti del cabinet
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.)

Il display elettronico
può essere variato su
richiesta del cliente



Il logo della cabina
può essere variato su
richiesta del cliente



Il display
programmabile può
essere variato su
richiesta del cliente



La posizione delle serrature può variare, secondo
la richiesta del cliente

La verniciatura di plastica e metallo possono essere
variate su richiesta del cliente

La plastica può
essere variata su
richiesta del cliente



Il pannello di controllo
può essere variato su
richiesta del cliente



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
MODELLO: LOUNGE FV761

Larghezza: 48 cm
Profondità: 63,8 cm
Altezza: 191,7 cm
Peso Max.: 140 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
MODELLO: MODUS

Larghezza: 64 cm
Profondità: 80 cm
Altezza: 207 cm
Peso: 126 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE OTIS

Elementi opzionali variabili
(Trattasi di variazioni di carattere
puramente estetico, che non alterano in
alcun modo il corretto funzionamento
dell'apparecchio)

Pianca pulsanti



Il logo del piedistallo
può subire variazioni
estetiche
(personalizzazioni su
richiesta cliente)



La posizione della serratura può variare p.
secondo dell'utilizzo

Le scritte di pianca e pialina possono
subire variazioni estetiche (inserimento
loghi personalizzati su richiesta cliente)

OPZIONI SU MOBILE VENUS

Elementi opzionali variabili
(Trattasi di variazioni di carattere
puramente estetico, che non alterano in
alcun modo il corretto funzionamento
dell'apparecchio)

Ufobox, opzionale



Il logo e il display
sulla pialina
possono subire
variazioni estetiche,
(personalizzazioni su
richiesta cliente)



Il logo del piedistallo
può subire variazioni
estetiche,
(personalizzazioni su
richiesta cliente)



La posizione della serratura può variare p.
secondo dell'utilizzo

Le scritte di pianca e pialina possono
subire variazioni estetiche (inserimento
loghi personalizzati su richiesta cliente)



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
MODELLO: OTIS

Larghezza: 47 cm
Profondità: 42 cm
Altezza: 172 cm
Peso: 85 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.
MODELLO: VENUS

Larghezza: 48 cm
Profondità: 43 cm
Altezza: 178 cm
Peso: 90 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE EARTH

Profilo Plancia Cromato



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: PLAYMATIC Srl
MODELLO: EARTH

Larghezza: 46 cm
Profondità: 43 cm
Altezza: 192 cm
Peso: 80 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: PLAYMATIC Srl
MODELLO: SLOT

Larghezza: 60 cm
Profondità: 60 cm
Altezza: 186 cm
Peso: 76 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE DOUBLE LUCKY 19 1TFT



KIT BLINDATURA
(OPZIONALE)



SHREW LOCK
(OPZIONALE)



Tasto presente nel
lato DR



CUPOLINI
(OPZIONALE)



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: RIPEPI
MODELLO: NEW JOKER

Larghezza: 50,5 cm
Profondità: 48 cm
Altezza: 188 cm
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: SAN MARINO GAMES
MODELLO: DOUBLE LUCKY 19 1TFT

Larghezza: 49,5 cm
Profondità: 48 cm
Altezza: 108 cm
Peso: 54 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE DOUBLE LUCKY 1TFT



Tasto
preleva sul
fido DUE



KIT BLINDATURA
(OPZIONALE)



SCREEN LOCK
(OPZIONALE)



CUPOLINI
(OPZIONALE)

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: SAN MARINO GAMES
MODELLO: DOUBLE LUCKY 1TFT

Larghezza: 47 cm
Profondità: 58 cm
Altezza: 185 cm
Peso: 93 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE GLOBUS



SIREN LOCK
(OPZIONALE)



CUPOLINO
(OPZIONALE)



KIT BLINDATURA
(OPZIONALE)



BARRA FISSAGGIO
(OPZIONALE)

Le parti sottostanti, potrebbero essere personalizzate, può essere riportato anche il logo/nome della ditta produttrice e/o acquirerente



OPZIONI SU MOBILE LUCKY CASH 1TFT



SIREN LOCK
(OPZIONALE)



KIT BLINDATURA
(OPZIONALE)



BARRA FISSAGGIO
(OPZIONALE)



PLANCIA
(OPZIONALE)



CUPOLINO
(OPZIONALE)

Le parti sottostanti, potrebbero essere personalizzate, può essere riportato anche il logo/nome della ditta produttrice e/o acquirerente



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: SAN MARINO GAMES
MODELLO: GLOBUS

Larghezza: 80 cm
Profondità: 39,5 cm
Altezza: 191 cm
Peso: 85 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: SAN MARINO GAMES
MODELLO: LUCKY CASH 1TFT

Larghezza: 55 cm
Profondità: 48 cm
Altezza: 194 cm
Peso: 131,5 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE LUCKY SLOT



Token
presente nel
falso CDS



KIT BLINDATURA
(OPZIONALE)



SPILL COCE
(OPZIONALE)



CIPOLLA
(OPZIONALE)



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: SAN MARINO GAMES
MODELLO: LUCKY SLOT

Larghezza: 46 cm
Profondità: 52 cm
Altezza: 180 cm
Peso: 89 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI MOBILE M-FIVE

N.B. 2 Il colore del mobile, le finiture
superficiali e la scigrafia sono
variabili.

Inoltre sul mobile può essere apposto
il logo aziendale o del cliente di colori
materiali, dimensioni e in posizioni
diverse in base alle richieste.

Il mobile può essere equipaggiato da
una torretta
humbosa con scigrafie personalizzate
per i clienti.

La forma della torretta varia a seconda
della richiesta del
cliente.

OPTIONAL DI FORNITURA CABINET

Il logo sulla parte centrale della plancia
dei pulsanti, il colore del mobile, le
finiture superficiali, le scigrafie e il
numero dei pulsanti possono variare.



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: SD CONNECTION SRL
MODELLO: M-FIVE

Larghezza: 50,5 cm
Profondità: 48,6 cm
Altezza: 188,0 cm

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: SISAL ENTERTAINEMENT S.p.A.
MODELLO: MG3

Larghezza: 45 cm
Profondità: 53 cm
Altezza: 146 cm
Peso: 72 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE FULL METAL



NOTA: LE DIMENSIONI, LA POSIZIONE E
LA QUANTITA' DEI PULSANTI PUO'
ESSERE DIFFERENTE DA QUELLA
RIPORTATA IN FOTOGRAFIA
(a seconda dei cablaggi della scheda
di gioco)



LA CHIAVE DEL REFILL PUO'
ESSERE MONTATA A SECONDA
DELLE PRODUZIONI SOTTO AL
MONITOR O A LATO PLANCIA

NOTA: IL COLORE DEL MOBILE E
DEI PULSANTI, E LE FINITURE
SUPERFICIALI SONO PURAMENTE
INDICATIVI E POTREBBERO SUBIRE
MODIFICHE NELLE PRODUZIONI
FUTURE.



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: SISAL ENTERTAINEMENT S.p.A.
MODELLO: MG5

Larghezza: 66 cm
Profondità: 61 cm
Altezza: 187 cm
Peso: 107 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: T.B.M. SRL
MODELLO: FULL METAL

Larghezza: 48 cm
Profondità: 46 cm
Altezza: 184 cm
Peso: 79 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE REGAL



NB: LE DIMENSIONI, LA POSIZIONE E LA QUANTITA' DEI PULSANTI PUO' ESSERE DIFFERENTE DA QUELLA RIPORTATA IN FOTOGRAFIA (a seconda dei cablaggi delle schede di gioco)



ALCUNE PRODUZIONI POSSONO ESSERE EQUIPAGGIATE CON DUE SERRATURE OPZIONALI SULLA MANCATA DESTRA DEL MOBILE (LATO APERTURA)

NOTA: IL COLORE DEL MOBILE E DEI PULSANTI, E LE FINITURE SUPERFICIALI SONO PURAMENTE INDICATIVI E POTREBBERO SUBIRE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI FUTURE.

OPZIONI SU MOBILE SLIM LINE

OPZIONI SLIM LINE

LA CORONA SUPERIORE DEL MOBILE PUO' ESSERE TAGLIATA IN UNO DEI SEI MODELLI DI LARGHEZZA 40 CM. IN QUEL CASO LA CORONA SOTTOFONDA E' FORNITA A SEPARATO IN UNO DEI SEI MODELLI DI LARGHEZZA 40 CM.



NB: LE DIMENSIONI, LA POSIZIONE E LA QUANTITA' DEI PULSANTI PUO' ESSERE DIFFERENTE DA QUELLA RIPORTATA IN FOTOGRAFIA (a seconda dei cablaggi delle schede di gioco)

LA CORONA DEL MOBILE PUO' ESSERE TAGLIATA IN UNO DEI SEI MODELLI DI LARGHEZZA 40 CM. IN QUEL CASO LA CORONA SOTTOFONDA E' FORNITA A SEPARATO IN UNO DEI SEI MODELLI DI LARGHEZZA 40 CM.



NOTA: IL COLORE DEL MOBILE E DEI PULSANTI, E LE FINITURE SUPERFICIALI SONO PURAMENTE INDICATIVI E POTREBBERO SUBIRE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI FUTURE.



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: T.B.M. SRL
MODELLO: REGAL

Larghezza: 50 cm
Profondità: 48 cm
Altezza: 188,5 cm
Peso: 90 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: T.B.M. SRL
MODELLO: SLIM LINE

Larghezza: 50 cm
Profondità: 45 cm
Altezza: 180 cm
Peso: 78 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE JACK

*Disponibile con plexy
retroilluminato con logo del
cliente*



PIEDISTALLO



PULSANTIERE ALTERNATIVE



*Disponibile con Seconda
Chiave Refill. E senza stampo
logo WT su fianchi*



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: WIN-TEK
MODELLO: JACK

Larghezza: 47 cm
Profondità: 46 cm
Altezza: 70 cm
Peso:

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



OPZIONI SU MOBILE

JOLLY

CHIAVE ELETTRICA

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

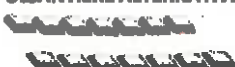
DISPONIBILE CON LOGO DEL CLIENTE



TESTA ALTERNATIVA PERSONALIZZABILE



PULSANTIERE ALTERNATIVE



DISPONIBILE CON LOGO/SCRITTA DEL CLIENTE

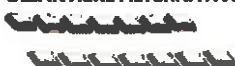


OPZIONI SU MOBILE PRINCE

CHIAVE ELETTRICA

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

PULSANTIERE ALTERNATIVE



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: WIN-TEK
MODELLO: JOLLY

Larghezza: 50 cm
Profondità: 52,5 cm
Altezza: 180 cm
Peso: 75 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: WIN-TEK
MODELLO: PRINCE

Larghezza: 40 cm
Profondità: 60 cm
Altezza: 175 cm
Peso: 90 Kg

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
M

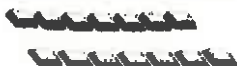


OPZIONI SU MOBILE QUEEN

Disponibile con plexy
retroilluminato con logo del
cliente



PULSANTIERE ALTERNATIVE



SCRITTA QUEEN

Personalizzabile con logo
/scritta cliente.
Personalizzabile anche con
chivistello di sicurezza per
cassa moneta



CHIAVE ELETTRICA

- su lato sinistro o destro del
frontale;
- da una a tre chiavi, in
conformità al cablaggio della
scheda gioco

OPZIONI SU MOBILE QUEEN II 13

Disponibile con plexy
retroilluminato con logo del
cliente



VARIANTE NERA



PULSANTIERE ALTERNATIVE



SCRITTA WINTEK

Personalizzabile con logo /scritta
cliente. Personalizzabile anche
con chivistello di sicurezza per
cassa moneta.

CHIAVE ELETTRICA

- su lato sinistro o destro del
frontale;
- da una a tre chiavi, in
conformità al cablaggio della
scheda gioco



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: WIN-TEK
MODELLO: QUEEN

Larghezza: 50 cm
Profondità: 47 cm
Altezza: 180 cm
Peso: 80 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: WIN-TEK
MODELLO: QUEEN II 13

Larghezza: 50 cm
Profondità: 47 cm
Altezza: 180 cm
Peso: 80 Kg

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

OPZIONI SU MOBILE QUEEN II 13 QBL

Disponibile con opzione extra schermo con logo del cliente	
• TIPOLOGIA DI PULSANTELLI ALTERNATIVI Pulsanti alternativi	
Scritta QR CODE personalizzabile con logo fornito cliente	
CAVITÀ PROTETTE: - su lato sinistro e destro del frontale - da uso a tre chiavi, in materiale di allungo 04-10-07-08-09-10-11	

OPZIONI SU MOBILE QUEEN QBL

Disponibile con opzione extra schermo con logo del cliente	
• TIPOLOGIA DI PULSANTELLI ALTERNATIVI Pulsanti alternativi	
Scritta QR CODE personalizzabile con logo fornito cliente	
CAVITÀ PROTETTE: - su lato sinistro e destro del frontale - da uso a tre chiavi, in materiale di allungo 04-10-07-08-09-10-11	



TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: WIN-TEK
MODELLO: QUEEN II 13 QBL

Larghezza: 75 cm
Profondità: 48,5 cm
Altezza: 170,5 cm
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: WIN-TEK
MODELLO: QUEEN QBL

Larghezza: 75 cm
Profondità: 48,5 cm
Altezza: 170,5 cm
Peso:

REGISTRO DELLE MANUTENZIONI

L'intervento di manutenzione è consentito esclusivamente al produttore, per cui il produttore dovrà inserire una password all'interno della procedura di test affinché egli venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Nome commerciale del modello

ROXI LEGEND GAMES EVOLUTION M

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M."

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Produttore

Cristaltec S.p.A.

Via Vittore Ghiliani, 37 – 00134 Roma

P. IVA 05781291009

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

MANUTENZIONEData:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONEData:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONEData:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONEData:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONEData:

Codice Identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONEData:

Codice Identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONEData:

Codice Identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONEData:

Codice Identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONEData:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONEData:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONEData:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONEData:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

CONDIZIONI E TERMINI DI UTILIZZO DEL LIBRETTO

Questo libretto identifica l'apparecchio e ne è parte integrante, deve sempre accompagnare la macchina per essere esibito ad ogni richiesta di controllo; è da considerarsi valido solo se identico in ogni sua parte all'originale, correttamente compilato in ogni sua parte, e in presenza di firma autografa del legale rappresentante della Cristaltec SpA sul certificato di conformità al modello omologato.

In caso di smarrimento del presente libretto si dovrà presentare denuncia alle autorità competenti e, allegando una copia della denuncia stessa, richiedere per iscritto al produttore un duplicato del libretto che verrà rilasciato previo riesame dell'apparecchio presso l'azienda produttrice.

Il nuovo libretto riporterà la scritta "duplicato" sul certificato di conformità al modello omologato.

CONTATTI

Assistenza clienti

In caso di problemi tecnici o per richiedere pezzi di ricambio, contattare per primo il fornitore della propria macchina.

Se è necessaria ulteriore assistenza tecnica o per la sostituzione di pezzi, contattare l'assistenza clienti di CRISTALTEC Spa ai numeri sotto riportati:

☎ +39 06 7135 6397

☎ +39 06 7135 6299

Dal lunedì al venerdì dalle 9:00 alle 18:00

Internet

È possibile trovare ulteriori informazioni sul sito Web: www.cristaltec.it

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*

NOTE TECNICHE

SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*

CRONOLOGIA

Edizione	Data	Motivazione dell'edizione / Nuova edizione	Pagine modificate
A	02 Gennaio 2020	Prima edizione del manuale	N/A