



# VI LEGEND GAMES EVOLUTION

## APPARECCHIO ELETTRONICO DA INTRATTENIMENTO

Conforme all'art. 110, comma 6A, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza

Omologato dalla Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M."

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## INDICE

<b>GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA.....</b>	<b>5</b>
<b>INSTALLAZIONE (GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA) .....</b>	<b>6</b>
<b>Precauzioni per la salute e la sicurezza .....</b>	<b>6</b>
Attenzione .....	6
Controlli Iniziali .....	6
Localzione .....	6
Allacciamento alla rete elettrica .....	6
Controlli da eseguire prima dell'accensione.....	6
Accensione .....	6
<b>SCHEDA ESPLICATIVA.....</b>	<b>7</b>
Denominazioni Commerciali .....	7
Identificazione del Produttore.....	7
Identificazione del Produttore della scheda di gioco .....	7
Certificazione di conformità alle prescrizioni d'idoneità al gioco lecito .....	7
<b>DESCRIZIONE DEI DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITÀ E SICUREZZA .....</b>	<b>8</b>
Scheda di gioco .....	8
Nota integrativa in merito ai SIGILLI ANTI-EFFRAZIONE.....	9
Elenco degli elementi compatibili della scheda di gioco .....	10
Foto del contenitore della scheda di gioco.....	10
Copertura (Cover) di protezione scheda gioco.....	11
Apparati di inserimento e di erogazione da monete.....	11
Sportelli dell'apparecchio .....	11
<b>DESCRIZIONE DEL GIOCO .....</b>	<b>12</b>
Descrizione schematica del percorso della partita .....	62
Criteri di applicazione del gioco responsabile.....	63
Presenza dell'abilità e dell' intrattenimento rispetto all'elemento aleatorio .....	63
Riproduzione del gioco del poker.....	63
Caratteristiche esteriori dell'apparecchio.....	65
Caratteristiche esteriori dell'apparecchio.....	66
Dati esposti esteriormente.....	66
Schema elettrico.....	67
Connettore JAMMA .....	68
Connettore RS232 Gestione telematica .....	69
Connettore Cctalk gettoniera.....	69
Connettore VGA.....	69
Connettore Cctalk hoppers.....	70
Appendice collegamenti dei dispositivi periferici CCTALK .....	70
<b>MANUALE DI ISTRUZIONI TECNICHE .....</b>	<b>72</b>
Presa di rete elettrica .....	72
Manutenzione.....	73
Precauzioni .....	73
Dispositivi particolari .....	73
Chiave esercente (o "Refill").....	74
Connessione RS232 A.D.M. ....	74
Test.....	74
Factory mode .....	74
Produttore .....	74
Gestore.....	74
Esercente .....	74
<b>CERTIFICATO DI CONFORMITÀ AL MODELLO OMOLOGATO.....</b>	<b>75</b>
<b>INFORMAZIONI AGLI UTENTI – RAEE PROFESSIONALE.....</b>	<b>78</b>
<b>GARANZIA .....</b>	<b>79</b>
<b>CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA .....</b>	<b>80</b>
<b>SERIGRAFIE DA UTILIZZARE NELL'OMOLOGA .....</b>	<b>80</b>
<b>ULTERIORI MOBILI AGGIUNTIVI.....</b>	<b>81</b>
<b>REGISTRO DELLE MANUTENZIONI .....</b>	<b>144</b>

**GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA****NOME DELLA MACCHINA:** VI LEGEND GAMES EVOLUTION **TIPO:** AWP **PRODUTTORE:** CRISTALTEC**DATA DI INIZIO DELLA PRODUZIONE:** DA DEFINIRSI**CODICE IDENTIFICATIVO PER ACQUISIZIONE DATI:****COSTO SINGOLA PARTITA:** € 1,00**DURATA PARTITA:** 4 sec minimo**MASSIMA VINCITA:** € 100,00**CICLO:** 30000 partite**PERCENTUALE MINIMA CICLO:** 65%**STILE E DIMENSIONI DELLA STRUTTURA**  
**STRUTTURA ESTERNA** ESTERNA TIPO ROXI**LARGHEZZA:** 470 mm **ALTEZZA:** 1800 mm**PROFONDITÀ:** 430 mm **PESO:** 75 Kg**DISPOSITIVO DI ACCETTAZIONE DELLE MONETE****TIPO:** RM5 HD CCTALK**PRODUTTORE:** COMESTERO**MONETE ACCETTATE:** € 0.50, € 1.00, € 2.00**UNITÀ PER IL PAGAMENTO****2 Hopper Suzo Cube ccTALK – configurabile per accettare monete da €1.00 e €2.00**

<b><u>MONETA</u></b>	<b><u>EROGATO RE/TUBE</u></b>	<b><u>PRODUTTORE</u></b>	<b><u>TIPO</u></b>	<b><u>VOLTAGGIO</u></b>	<b><u>CAPACITÀ</u></b>
€ 1,00	Erogatore	Suzo	Cube	24V CC	configurabile: da 100 a 330 monete
€ 2,00	Erogatore	Suzo	Cube	24V CC	configurabile: da 100 a 200 monete

**DISPLAY**

LCD 17" (Produttore CRISTALTEC S.p.A.)

**SCHEDE MADRI / COMPONENTI****TIPO ALIMENTAZIONE:** esterna**PRODUTTORE:** VIDEOSTAR DI G&G SRL**TIPO MPU:** PICO5

Sono assenti dispositivi di tipo removibili

**GESTIONE DEL RESTO**

- a) Premendo il tasto "Resto" è possibile ottenere il credito non giocato  
 b) È impossibile inserire monete sia nel corso della partita che per depositi senza crediti sufficienti

**CONTATORI MECCANICI**

<b><u>N. CONTATORI</u></b>	<b><u>DESCRIZIONE</u></b>	<b><u>VALORE UNITÀ</u></b>
1	PAYIN	€ 1,00
2	PAYOUT	€ 1,00
3	REFILL	€ 1,00

## INSTALLAZIONE (GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA)

### Precauzioni per la salute e la sicurezza

**IMPORTANTE:** vedere le sezioni Alimentazione e Informazioni sulla salute e la sicurezza nel Manuale del servizio tecnico universale prima di collegare questa macchina all'alimentazione.

### Attenzione

- LA MANUTENZIONE DI QUESTA MACCHINA DEVE ESSERE ESEGUITA SOLO DA PERSONALE QUALIFICATO.
- SOLO IL PERSONALE QUALIFICATO O UNA PERSONA ADEGUATAMENTE FORMATA E SUPERVISIONATA PUÒ ACCEDERE ALLE PARTI INTERNE DI QUESTA MACCHINA ED ESEGUIRE LE OPERAZIONI DESCRITTE QUI E NEL MANUALE DEL SERVIZIO TECNICO.
- NON UTILIZZARE GETTI D'ACQUA PER PULIRE QUESTA MACCHINA.

### Controlli iniziali

- Prima di procedere all'installazione di questa macchina, è necessario verificare che siano presenti tutte le chiavi, il manuale della macchina e un'etichetta dell'ispezione finale firmata.
- Controllare che all'interno della macchina non vi siano oggetti staccati. In caso siano presenti, fissarli o rimuoverli secondo il caso.


### Locazione

- Questa macchina è destinata al **SOLO UTILIZZO INTERNO**.
- La macchina deve essere collocata in posizione verticale su di una superficie plana e stabile. I tappeti in nylon possono causare problemi dovuti all'elettricità statica. Se possibile evitare di collocare la macchina sopra tali tappeti.
- Non posizionare la macchina nelle vicinanze di fonti di calore dirette (si consiglia una temperatura ambiente compresa tra i 10 e i 50 °C).
- Per motivi di salute e di sicurezza, nella macchina possono essere installati solamente ruote o carrelli approvati da CRISTALTEC.

### Allacciamento alla rete elettrica

-  **UTILIZZARE UN CAVO DI ALIMENTAZIONE IN CONFORMITÀ CON LE NORMATIVE LOCALI CHE REGOLAMENTANO L'UTILIZZO DI CAVI ELETTRICI.**

### Controlli da eseguire prima dell'accensione

-  **NON RIMUOVERE O RICOLLEGARE IN NESSUN CASO I CONNETTORI O LE PIASTRE DI CIRCUITI SE LA MACCHINA È ACCESA.**
- Aprire lo sportello principale e controllare che tutti i cavi, i connettori e i vari elementi siano correttamente inseriti.
- Controllare che le monete siano indirizzate verso il corretto tube/erogatore o cashbox (vedere le sezioni Procedure di refill / Meccanismo del validatore di monete nel Manuale del servizio tecnico).
- Se necessario, installare e connettere l'unità di acquisizione dati alla porta RS232 che si trova sulla scheda madre.

### Accensione

- All'accensione della macchina, annotare informazioni visualizzate sul display (test), relative a messaggi di errore / condizioni delle porte / percentuale impostata / software installato e così via.
- Controllare le impostazioni del volume dell'audio e modificare il volume in base alle esigenze.



## SCHEDA ESPLICATIVA

### Denominazioni Commerciali

-  Nome commerciale del modello: **VI LEGEND GAMES EVOLUTION**
-  Nome commerciale del mobile: **ROXI**
-  Nome commerciale della scheda di gioco: **PICO5 LEGEND GAMES EVOLUTION**

### Identificazione del Produttore

 Produttore:

**Cristaltec Spa.**

**Via Vittore Ghillani, 37  
00134 - Roma**



**P. IVA: 05781291009**

**Tel. +39 06 71356397**

**Fax. +39 06 71356299**

### Identificazione del Produttore della scheda di gioco

 Produttore :

**Videostar di G&G SRL**

**Via Anagnina, 330  
00118 - Roma (RM)**





**P. IVA: 10011531000**

**Tel. +39 06 22755247**

**Fax. +39 06 2285082**

### Certificazione di conformità alle prescrizioni d'idoneità al gioco lecito

**L'apparecchio è stato sottoposto a verifica tecnica presso SGS Italia  
S.p.A. con esito positivo.**

-  Certificato di conformità dell'esemplare di modello verificato
-  Omologazione rilasciata da A.D.M. codice modello

## **DESCRIZIONE DEI DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITÀ E SICUREZZA**

Tutti gli accorgimenti tecnici sono stati adottati al meglio delle attuali conoscenze tecniche, esperienza e buona fede.

### **Scheda di gioco**

Il software è criptato ed è stato scritto al fine di impedire la modifica delle caratteristiche tecniche dell'apparecchio, delle modalità di funzionamento e di distribuzione delle vincite definite dalla legge.

Le eventuali manomissioni vengono individuate immediatamente della memoria del programma (contenente le funzioni del gioco) e delle memorie dei contatori dei dati cosicché in caso di modifiche o anomalie, viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore.

Vengono anche identificate le manomissioni della memoria tampone (quella che contiene le variabili di programma), cosicché in caso di perdita di dati o anomalie, viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore.

Il circuito della scheda di gioco è racchiuso in un apposito contenitore che ne protegge l'integrità anche in assenza di alimentazione di rete, è la scheda stessa che controlla la chiusura del contenitore e qualsiasi tentativo di apertura viene rilevato da un apposito switch, quest'ultimo provoca lo stato di blocco dell'apparecchio e dell'uso moneta, e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio", gioco rimarrà in questo stato di blocco fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore.

Il contenitore del circuito di scheda gioco viene sigillato da speciali etichette antieffrazione che si rompono automaticamente in caso di rimozione, la rottura dell'etichetta indica quindi l'accesso fraudolento alla scheda di gioco.

La scheda gioco completa di contenitore viene successivamente montata nell'apparecchio protetta da un'ulteriore copertura provvista di uno switch "anti-tamper" collegato alla scheda stessa, che non permette di accedere ai connettori Jamma e seriale A.D.M.

Le memorie destinate ai contatori dei dati oltre ad essere di tipo non removibile sono anche di tipo non volatile cosicché in caso di interruzione della corrente elettrica viene preservata l'integrità dei dati stessi, consentendo, al termine di tale evento, il ripristino dei programmi e delle informazioni nello stato antecedente. Nel caso in cui una partita fosse in corso al momento dell'interruzione, il successivo ripristino nello stato antecedente può richiedere alcuni minuti di tempo.

Il microprocessore e le memorie dei contatori dei dati sono saldati o resinati direttamente sulla scheda di gioco evitando l'utilizzo di zoccolature, connessioni a incastro o altri sistemi, che li renderebbero di tipo "removibile". Inoltre le memorie dei contatori dei dati vengono protette e indissolubilmente legate alla scheda di gioco tramite l'utilizzo di resina epossidica.

Per elevare ulteriormente il livello di sicurezza, viene effettuata una copia ridondante del codice identificativo inserito e dei principali contatori dei dati nella memoria di programma (CFC) oltre che nella apposita memoria dei dati. Nel caso in cui dovessero risultare incoerenze tra le due memorie allora verrebbe generato un blocco irreversibile della scheda.

In fine è stato modificato il boot (bios) del microprocessore in modo tale che sia necessaria una complessa comunicazione di riconoscimento reciproco con un apposito dispositivo proprietario affinché venga permesso l'accesso alla programmazione della memoria di programma.

Per evitare la sostituzione della scheda di gioco con altre schede vergini o non autorizzate, il programma di gioco viene criptato con il numero di serie della scheda stessa, divenendo così ogni programma unico per la scheda di gioco.



**Nota Integrativa in merito ai SIGILLI ANTI-EFFRAZIONE**

Le etichette antieffrazione poste sul "contenitore" della scheda di gioco hanno lo scopo di segnalare una manomissione della scheda di gioco, anche solo tentata.

L'applicazione dei sigilli Cristaltec rispecchia i contenuti minimi riportati nell'art. 2 bis del Decreto Direttoriale del 4 Dicembre 2003 con integrazioni e modifiche del Decreto Interdirettoriale 19 settembre 2006 che testualmente riporta:

***La scheda di gioco è inserita dal produttore della stessa, unitamente al dispositivo di controllo A.D.M., in un contenitore metallico (o di altri materiali equivalenti), munito di:***

***a) "Sigilli od etichette anti- effrazione"***

Il posizionamento delle etichette sul contenitore della scheda di gioco è possibile in diverse modalità ma deve garantire che non sia possibile aprire lo stesso ed accedere ai componenti della scheda di gioco senza che la manomissione anche tentata sia segnalata dalla rottura dei sigilli o etichette. Essendo il contenitore costituito da una parte inferiore (base) ed una superiore (coperchio) collegate da viti, sono possibili tre diversi posizionamenti:

- a) Etichetta posizionata su viti di fissaggio
- b) Etichetta posizionata su bordi che delimitano base e coperchio
- c) Etichetta posizionata sulle viti di fissaggio e sui bordi che delimitano base e coperchio

Una etichetta o sigillo antieffrazione risulta manomessa/o esclusivamente quando perde la sua funzione di segnalazione, pertanto:

- **Nel caso a)** la tentata manomissione è segnalata dal danneggiamento dell'etichetta in corrispondenza della vite di fissaggio. Il danneggiamento dell'etichetta in altre sue parti non è da imputare ad una tentata manomissione e può essere dovuto a diverse cause non fraudolente.
- **Nel caso b)** la tentata manomissione è segnalata dal danneggiamento dell'etichetta in corrispondenza del bordo del contenitore, tipicamente con un taglio netto dell'etichetta. Il danneggiamento dell'etichetta in altre sue parti non è da imputare ad una tentata manomissione e può essere dovuto a diverse cause non fraudolente.
- **Nel caso c)** la tentata manomissione è segnalata dal danneggiamento dell'etichetta sia in corrispondenza del bordo del contenitore che in corrispondenza della vite di fissaggio. La tentata manomissione in questo caso comporta la rottura dell'etichetta in corrispondenza di entrambe le parti protette (bordo e vite). Il danneggiamento dell'etichetta solo in una delle due parti protette o in altre parti non è da imputare ad una tentata manomissione e può essere dovuto a diverse cause non fraudolente. La disposizione dei sigilli anti-effrazione posti sul contenitore della scheda di gioco è a cura del produttore.

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### Elenco degli elementi compatibili della scheda di gioco

COMPONENTE	VALORI
DOM Sata	2GB/4GB/8GB
RAM	1GB/2GB/4GB

### Foto del contenitore della scheda di gioco

Il posizionamento e la quantità dei sigilli rappresentati nelle foto delle schede gioco sono puramente indicativi.  
Nella fase di produzione il loro posizionamento può essere cambiato al fine di rendere evidente l'accesso  
fraudolento alla scheda di gioco.

### LATO CONNETTORE JAMMA



### LATO CONNETTORI VGA E SERIALE



### **Copertura (Cover) di protezione scheda gioco**

Tutti i cabinet come previsto dall'attuale normativa, devono obbligatoriamente avere una protezione esterna alla scheda di gioco atta ad impedire l'accesso fraudolento ai connettori Jamma e seriale A.D.M.

Sulla scheda gioco può essere utilizzata una delle seguenti tipologie di Copertura (Cover) esterna, tutte conformi alla normativa:

- 1) Copertura di serie, provvista di perno che interagisce con un tamper presente sulla scheda di gioco.
- 2) Copertura "generica" provvista di tamper esterno alla scheda di gioco.
- 3) Copertura di serie Integrata nel cabinet, provvista di tamper esterno alla scheda di gioco. (in questo caso contattare la società produttrice del cabinet).

Le coperture utilizzate possono essere diverse sia nella forma, sia nei materiali, sia nelle colorazioni, in alcuni casi può essere addirittura trasparente.

La copertura sarà comunque sempre controllata da un tamper switch, che, in caso di manomissione (ed anche in assenza di alimentazione di rete) provvederà ad inibire il funzionamento della scheda stessa in modo permanente; per il ripristino sarà necessario un intervento di manutenzione.

### **Apparati di inserimento e di erogazione di monete**

Sono stati adottati apparati di inserimento e di accettazione delle monete, prodotti da importanti e rinomati costruttori in conformità alle normative, dotati di un sistema di comunicazione a protocollo.

Tale sistema di comunicazione a protocollo consente alla scheda di gioco l'identificazione degli apparati originali. Inoltre consente alla scheda anche la verifica delle componenti di connessione agli apparati di inserimento e di erogazione delle monete poiché qualsiasi tipo di manomissione altererebbe l'integrità dei messaggi di protocollo circolanti sui componenti di connessione stessi.

In caso di identificazione di manomissioni agli apparati di inserimento e di erogazione delle monete o ai relativi componenti di connessione alla scheda di gioco, viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio".

### **Sportelli dell'apparecchio**

Tutti gli sportelli esterni dell'apparecchio dispongono di serratura a chiave cosicché sia possibile solo agli addetti avere accesso ai vani interni che in alcuni punti sono sottoposti ad alta tensione. Inoltre la scheda di gioco verifica lo stato di tutti gli sportelli, ogni apertura viene rilevata da appositi switch, quindi viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino al ripristino della chiusura di tutti gli sportelli tuttavia l'apertura di qualsiasi sportello non è considerato come un tentativo di manomissione.

## DESCRIZIONE DEL GIOCO

### Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	SELEZIONARE GIOCO	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	CAMBIARE AL GIOCO A DESTRA	Quadrato – Starpoint SSC 44
3		Quadrato – Starpoint SSC 44
4	RESTO / CASHOUT	Quadrato – Starpoint SSC 44
5		Quadrato – Starpoint SSC 44
6	CAMBIARE AL GIOCO A SINISTRA	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	SELEZIONARE GIOCO	Quadrato – Starpoint SSC 44



## LEGEND GAMES EVOLUTION

"LEGEND GAMES EVOLUTION" è un MULTIGIOCO contenente 5 tipologie di giochi:

- Vampire Kiss
- Arizona
- Cuore Dell'Oceano
- London
- Big Dragon
- 7 Diamond

### STANZA DI ACCESSO GIOCHI



Il giocatore può scegliere uno dei giochi con il quale giocare usando i pulsanti **STOP 1** e **STOP 5** per navigare nella selezione del gioco e premere il pulsante **START** per accedere al gioco. Il gioco nella parte anteriore e centrale è il gioco selezionato.

In questa schermata è anche possibile inserire crediti, rimuovere resto e fare cashout di punti/energia.

È possibile trasferire crediti e punti/energia da un gioco all'altro.



## GIOCO "VAMPIRE KISS"

### Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE -	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE + / AUTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

## DESCRIZIONE

"VAMPIRE KISS" è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco viene suddiviso in 5 parti distinte:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo MULTIPLICATORE
- Processo PARTITA MISTERO
- Gioco BONUS DEI LIBRI
- Gioco di PAGAMENTO

### VAMPIRE KISS - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata 25, 50, 100, 200, 300 limitatamente ai valori di ENERGIA o RESPIN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato ( Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.





Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo Moltiplicatore, Processo Partita Mistero, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; Il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dell'ENERGIA è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.  
Se il valore dell'ENERGIA è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto ENERGIA/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente 100 punti = 1€ .  
Il valore cumulativo di ENERGIA si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore può entrare nel GIOCO BONUS.



**VAMPIRE KISS - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE**

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.

**VAMPIRE KISS – GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco *BONUS*.

**VAMPIRE KISS - WILD CARD (SIMBOLO WILD)**

Il simbolo "WILD" sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli *BONUS* e x2.

**VAMPIRE KISS - MULTIPLICATORE (SIMBOLO OCCHIO)**

Il simbolo *OCCHIO* moltiplica tutte le vincite nelle linee da un moltiplicatore casuale. Il Moltiplicatore varia da 2 a 5.




# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## VAMPIRE KISS – TABELLA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		25	50	100	200	300
	x5	2500	5000	10000	10000	10000
	x4	750	1500	3000	3000	3000
	x3	250	500	1000	1000	1000
		25	50	100	200	300
	x5	1250	2500	5000	5000	5000
	x4	375	750	1500	1500	1500
	x3	125	250	500	500	500
		25	50	100	200	300
	x5	1000	2000	4000	4000	4000
	x4	250	500	1000	1000	1000
	x3	100	200	400	400	400
		25	50	100	200	300
	x5	750	1500	3000	3000	3000
	x4	200	400	800	800	800
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	375	750	1500	1500	1500
	x4	100	200	400	400	400
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100



# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

**Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)**

Linea 01



Linea 02



Linea 03



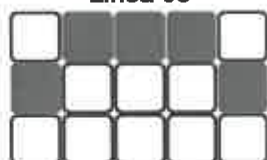
Linea 04



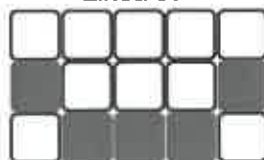
Linea 05



Linea 06



Linea 07



Linea 08



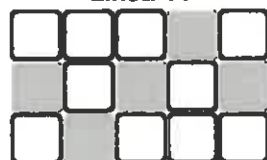
Linea 09



Linea 10



Linea 11



Linea 12



Linea 13



Linea 14



Linea 15



## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### VAMPIRE KISS – BONUS DEI LIBRI

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli **SCATTER** sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco **BONUS**:



In questo gioco bonus, il giocatore deve selezionare i libri per vedere il premio all'interno. Si può ottenere un premio che sarà sommato alla vincita totale, un ragno che fa perdere un tentativo o un **UP** che fa il giocatore avanzare al livello successivo, dove può trovare premi maggiore. Il gioco termina se il giocatore perde tutti i suoi tentativi o ottiene la vincita massima.

### VAMPIRE KISS – PARTITA MISTERO

Durante il girar dei rulli, il giocatore può ottenere una **PARTITA MISTERO**. La probabilità di simboli **WILD** o **SCATTER** viene aumentata.



## **VAMPIRE KISS – GIRI MISTERO**

Quando si inizia un giro, il giocatore può vincere un numero casuale di giri misteriosi. Ogni volta che le rulli si fermano la quantità di bocche moltiplicate per il bet è aggiunto alla vincita totale



## **VAMPIRE KISS - GIOCO DI PAGAMENTO**

Quando è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, se il valore da raccogliere non è un multiplo della moneta minima configurata, il gioco avanzerà al gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.



# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## GIOCO "ARIZONA"

### Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE +	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE - / AUTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

## DESCRIZIONE

"ARIZONA" è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco è così costituito:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo MOLTIPLICATORE
- Processo EXTRA WILDS
- Gioco BONUS DELLA MONTAGNA
- Gioco di PAGAMENTO

## ARIZONA - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata 25, 50, 100, 200, 300 limitatamente ai valori di PUNTI o RESPIN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato ( Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.







Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo Moltiplicatore, Processo Extra Wilds, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dei PUNTI è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.

Se il valore dei PUNTI è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto PUNTI/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente  $100 \text{ punti} = 1€$ .

Il valore cumulativo di PUNTI si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore può entrare nel GIOCO BONUS.

**ARIZONA - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE**

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.

**ARIZONA - WILD CARD (SIMBOLO WILD)**

Il simbolo "WILD" sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli **BONUS** e **MOLTIPLICATORE**.

**ARIZONA – GIOCO BONUS (SIMBOLO BONUS)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli **BONUS** sulla schermata, il giocatore entrerà in uno dei giochi di **BONUS**.

**ARIZONA - MOLTIPLICATORE**

Quando il giocatore ottiene uno dei simboli di moltiplicatore, il valore visualizzato moltiplica tutte le vincite nelle linee. Il Moltiplicatore varia da 2 a 5.


**x2 x3 x4 x5**

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## ARIZONA – TABELLA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		25	50	100	200	300
	x5	2500	5000	10000	10000	10000
	x4	750	1500	3000	3000	3000
	x3	250	500	1000	1000	1000
		25	50	100	200	300
	x5	1250	2500	5000	5000	5000
	x4	375	750	1500	1500	1500
	x3	125	250	500	500	500
		25	50	100	200	300
	x5	1000	2000	4000	4000	4000
	x4	250	500	1000	1000	1000
	x3	100	200	400	400	400
		25	50	100	200	300
	x5	750	1500	3000	3000	3000
	x4	200	400	800	800	800
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	375	750	1500	1500	1500
	x4	100	200	400	400	400
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100

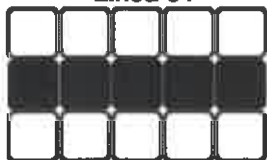
# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

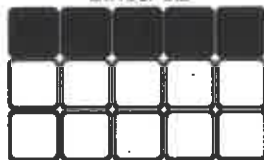
This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

**Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300  
per Linea1~15)**

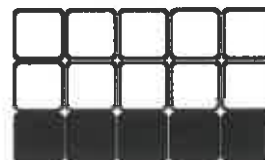
Linea 01



Linea 02



Linea 03



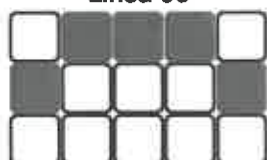
Linea 04



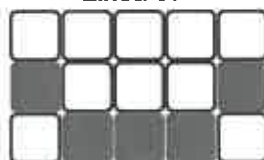
Linea 05



Linea 06



Linea 07



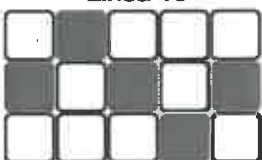
Linea 08



Linea 09



Linea 10



Linea 11



Linea 12



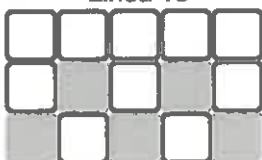
Linea 13



Linea 14



Linea 15



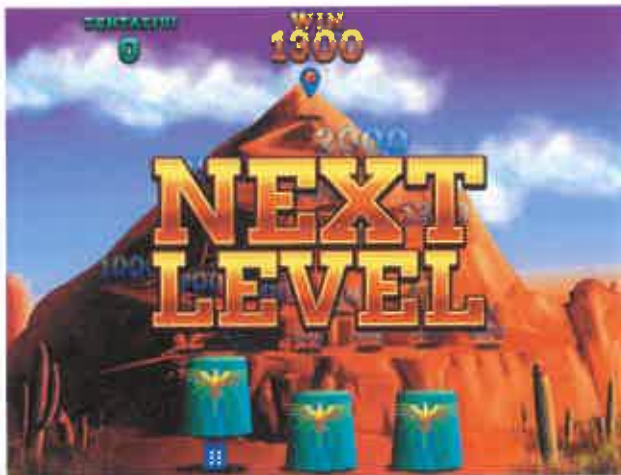
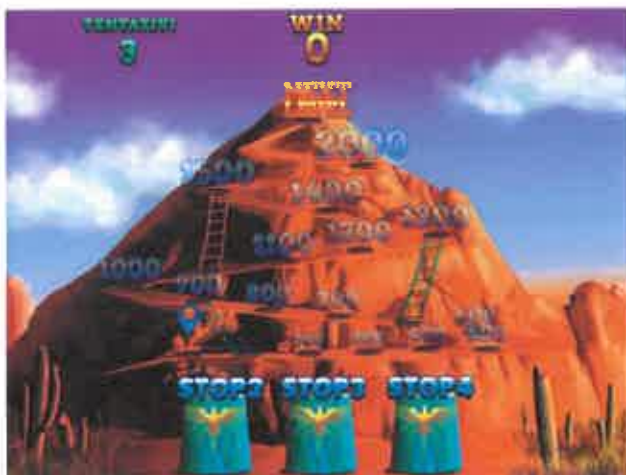


Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## **ARIZONA – BONUS**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli **BONUS** sulla  
schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS:



In questo gioco bonus, il giocatore deve selezionare una delle coppe per visualizzare il valore del dado  
all'interno. Questo numero è la quantità di case che il giocatore avanzerà nella montagna. Se il giocatore  
raggiunge la cima della montagna, avanzerà al livello successivo dove otterrà un premio più grande di quello  
disponibile nel livello precedente.





Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## **ARIZONA – EXTRA WILDS**

Quando i rulli si saranno fermati, c'è la possibilità di entrare nel processo EXTRA WILD. In questa fase i simboli sulla schermata saranno cambiati a wild.



## **ARIZONA - GIOCO DI PAGAMENTO**

Si avrà accesso a questo gioco solamente se si è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, in questo caso se nel contatore viene visualizzato un valore che termina tra € 0,25, € 0,50 o € 0,75 si entrerà nel gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

## GIOCO "CUORE DELL'OCEANO"

### Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE -	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE + / AUTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

## DESCRIZIONE

**"CUORE DELL'OCEANO"** è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco viene suddiviso in 5 parti distinte:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo x2
- Gioco BONUS DEL VULCANO
- Gioco BONUS DEI TIGRI
- Gioco CUORI DI VINCITA
- Gioco di PAGAMENTO

### CUORE DELL'OCEANO - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata 10, 20, 50, 100, 200, 300 limitatamente ai valori di ENERGIA o RESPIN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato ( Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.







Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo x2, Vincita, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; Il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dell'ENERGIA è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.  
Se il valore dell'ENERGIA è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto ENERGIA/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente 100 punti = 1€ .  
Il valore cumulativo di ENERGIA si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore può entrare nel GIOCO BONUS.



**CUORE DELL'OCEANO - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE**

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.

**CUORE DELL'OCEANO - GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli BONUS GAME sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.

**CUORE DELL'OCEANO - WILD CARD (SIMBOLO WILD)**

Il simbolo "WILD" sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli SCATTER e x2.

**CUORE DELL'OCEANO - X2 (SIMBOLO x2 )**








Il simbolo "X2" moltiplica tutte le vincite nelle linee per 2.

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## CUORE DELL'OCEANO – TABELLA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		10	20	50	100	200	300
	x5	1000	2000	5000	10000	10000	10000
	x4	300	600	1500	3000	3000	3000
	x3	100	200	500	1000	1000	1000
		10	20	50	100	200	300
	x5	500	1000	2500	5000	5000	5000
	x4	150	300	750	1500	1500	1500
	x3	50	100	250	500	500	500
		10	20	50	100	200	300
	x5	400	800	2000	4000	4000	4000
	x4	100	200	500	1000	1000	1000
	x3	40	80	200	400	400	400
		10	20	50	100	200	300
	x5	300	600	1500	3000	3000	3000
	x4	80	160	400	800	800	800
	x3	30	60	150	300	300	300
		10	20	50	100	200	300
	x5	200	400	1000	2000	2000	2000
	x4	60	120	300	600	600	600
	x3	30	60	150	300	300	300
		10	20	50	100	200	300
	x5	200	400	1000	2000	2000	2000
	x4	60	120	300	600	600	600
	x3	20	40	100	200	200	200
		10	20	50	100	200	300
	x5	150	300	750	1500	1500	1500
	x4	40	80	200	400	400	400
	x3	20	40	100	200	200	200
		10	20	50	100	200	300
	x5	100	200	500	1000	1000	1000
	x4	20	40	100	200	200	200
	x3	10	20	50	100	100	100
		10	20	50	100	200	300
	x5	100	200	500	1000	1000	1000
	x4	20	40	100	200	200	200
	x3	10	20	50	100	100	100

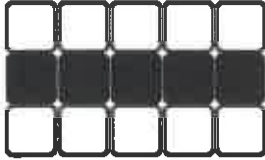
# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

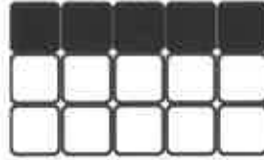
This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

**Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 10, 20, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)**

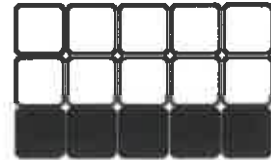
Linea 01



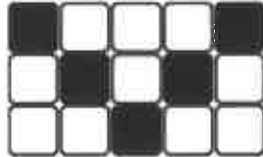
Linea 02



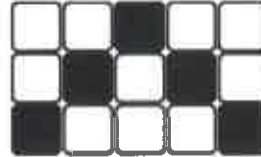
Linea 03



Linea 04



Linea 05



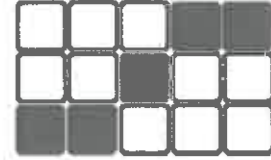
Linea 06



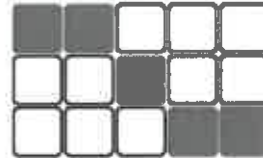
Linea 07



Linea 08



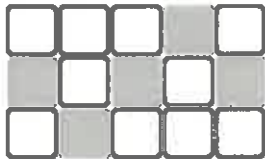
Linea 09



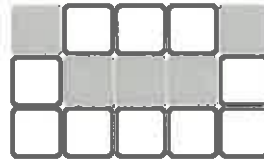
Linea 10



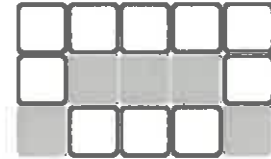
Linea 11



Linea 12



Linea 13



Linea 14



Linea 15



## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### CUORE DELL'OCEANO – GIOCO BONUS

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli **SCATTER** sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco **BONUS**:



Con 3 o 4 simboli di **SCATTER**, si accede al **BONUS DEGLI ICEBERG**:



In questo gioco bonus, il giocatore deve selezionare l'iceberg per vedere il premio all'interno. Si può ottenere un premio che sarà sommato alla vincita totale, una croce che fa perdere un tentativo o un **LEVEL UP** che fa il giocatore avanzare al livello successivo, dove può trovare premi maggiore. Il gioco termina se il giocatore perde tutti i suoi tentativi o ottiene la vincita maxima.

Con 5 simboli di **SCATTER**, si accede al **BONUS DEGLI ANCORAGGI**



In questo gioco bonus, il giocatore deve selezionare una ancora per ottenere il premio all'interno.



Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### **CUORE DELL'OCEANO – CUORI DI VINCITA**

Durante i giro dei rulli, c'è una probabilità di aggiungere simboli di cuore alle rulli. Dopo che si fermano, il giocatore vince un premio casuale per ogni cuore nella schermata.



### **CUORE DELL'OCEANO – GIOCO DI PAGAMENTO**

Si avrà accesso a questo gioco solamente se si è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita. In questo caso se nel contatore viene visualizzato un valore che termina tra € 0,25, € 0,50 o € 0,75 si entrerà nel gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

## GIOCO "LONDON"

### Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE -	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE + / AUTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

## DESCRIZIONE

"LONDON" è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco è così costituito:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo MOLTIPLICATORE
- Processo VINCITA
- Gioco BONUS DELLE POZIONI
- Gioco BONUS DELLE POZIONI CON MOLTIPLICATORI
- Gioco di PAGAMENTO

### LONDON - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata 25, 50, 100, 200, 300 limitatamente ai valori di ENERGIA o RESPIN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.







Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo Moltiplicatore, Processo Vincita, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dell'ENERGIA è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.

Se il valore dell'ENERGIA è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto ENERGIA/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente 100 punti = 1€.

Il valore cumulativo di ENERGIA si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore può entrare nel GIOCO BONUS.



**LONDON - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE**

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.

**GIOCO BONUS**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.

**WILD CARD (SIMBOLO JOLLY)**

Il simbolo JOLLY sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli SCATTER, x2 e VINCITA.

**PARTITA MISTERO**

Durante il giro dei rulli si può ottenere una PARTITA MISTERO.  
Il simbolo può diventare SCATTER o JOLLY.

**LONDON - MOLTIPLICATORE**

Quando il giocatore ottiene uno dei simboli di moltiplicatore, il valore visualizzato moltiplica tutte le vincite nelle linee. Il Moltiplicatore varia da 2 a 5.











# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## LONDON – TABELLA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		25	50	100	200	300
	x5	2500	5000	10000	10000	10000
	x4	750	1500	3000	3000	3000
	x3	250	500	1000	1000	1000
		25	50	100	200	300
	x5	1250	2500	5000	5000	5000
	x4	375	750	1500	1500	1500
	x3	125	250	500	500	500
		25	50	100	200	300
	x5	1000	2000	4000	4000	4000
	x4	250	500	1000	1000	1000
	x3	100	200	400	400	400
		25	50	100	200	300
	x5	750	1500	3000	3000	3000
	x4	200	400	800	800	800
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	375	750	1500	1500	1500
	x4	100	200	400	400	400
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata e usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

**Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)**

Linea 01



Linea 02



Linea 03



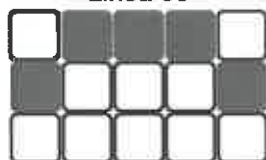
Linea 04



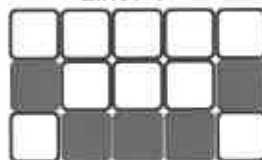
Linea 05



Linea 06



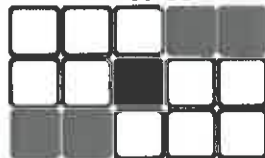
Linea 07



Linea 08



Linea 09



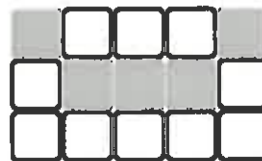
Linea 10



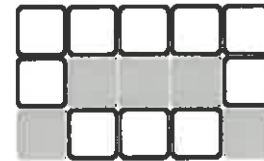
Linea 11



Linea 12



Linea 13



Linea 14



Linea 15



## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### **LONDON- GIOCO BONUS**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno da 3 a 5 simboli **SCATTER** sulla schermata, il giocatore in uno dei giochi **BONUS**.



**Se compaiono 3 o 4 simboli SCATTER, il giocatore accede al BONUS DELLE POZIONI**

In questo bonus il giocatore deve selezionare una pozione per ottenere un premio.



**Se compaiono 5 simboli di SCATTER, il giocatore accede al BONUS DELLE POZIONI CON MOLTIPLICATORE**

Quando il GIOCO BONUS inizia il giocatore deve selezionare una delle pozioni in basso per vedere il moltiplicatore vinto. Successivamente deve selezionare un contenitore in alto per scoprire il premio all'interno. Il premio finale sarà dato dalla moltiplicazione dei due valori.





### **LONDON – VINCITA**

Quando i rulli si saranno fermati, se i due simboli della vincita si allineano, sullo schermo scorreranno cinque simboli uguali sulle linee numero 1, 2, 3. Il giocatore vince il premio corrispondente alla combinazione ottenuta sulla linea 1.



### **LONDON – GIOCO DI PAGAMENTO**

Quando è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, se il valore da raccogliere non è un multiplo della moneta minima configurata, il gioco avanzerà al gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## GIOCO "BIG DRAGON"

### Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE +	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE - / AUTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

## DESCRIZIONE

"BIG DRAGON" è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco è così costituito:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo MOLTIPLICATORE
- Processo DRAGONE
- Gioco BONUS LIBRI
- Gioco di PAGAMENTO

### BIG DRAGON - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata 10, 20, 50, 100, 200, 300 limitatamente ai valori di PUNTI o RESPIN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato ( Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.







Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo Moltiplicatore, Processo Dragone, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; Il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dei PUNTI è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.

Se il valore dei PUNTI è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto PUNTI/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente 100 punti = 1€.

Il valore cumulativo di PUNTI si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2-4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3-5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore può entrare nel GIOCO BONUS.



**BIG DRAGON - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE**

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.

**BIG DRAGON - WILD CARD (SIMBOLO WILD)**

Il simbolo "WILD" sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli **SCATTER** e **MOLTIPLICATORE**.

**BIG DRAGON – GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli **SCATTER** sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco **BONUS**.

**BIG DRAGON - MOLTIPLICATORE**

Quando il giocatore ottiene uno dei simboli di moltiplicatore, il valore visualizzato moltiplica tutte le vincite nelle linee. Il Moltiplicatore varia da 2 a 5.





# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## BIG DRAGON – TABELLA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		10	20	50	100	200	300
	x5	1000	2000	5000	10000	10000	10000
	x4	300	600	1500	3000	3000	3000
	x3	100	200	500	1000	1000	1000
		10	20	50	100	200	300
	x5	500	1000	2500	5000	5000	5000
	x4	150	300	750	1500	1500	1500
	x3	50	100	250	500	500	500
		10	20	50	100	200	300
	x5	400	800	2000	4000	4000	4000
	x4	100	200	500	1000	1000	1000
	x3	40	80	200	400	400	400
		10	20	50	100	200	300
	x5	300	600	1500	3000	3000	3000
	x4	80	160	400	800	800	800
	x3	30	60	150	300	300	300
		10	20	50	100	200	300
	x5	200	400	1000	2000	2000	2000
	x4	60	120	300	600	600	600
	x3	30	60	150	300	300	300
		10	20	50	100	200	300
	x5	200	400	1000	2000	2000	2000
	x4	60	120	300	600	600	600
	x3	20	40	100	200	200	200
		10	20	50	100	200	300
	x5	150	300	750	1500	1500	1500
	x4	40	80	200	400	400	400
	x3	20	40	100	200	200	200
		10	20	50	100	200	300
	x5	100	200	500	1000	1000	1000
	x4	20	40	100	200	200	200
	x3	10	20	50	100	100	100
		10	20	50	100	200	300
	x5	100	200	500	1000	1000	1000
	x4	20	40	100	200	200	200
	x3	10	20	50	100	100	100

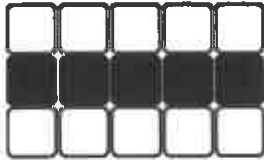
## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

**Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 10, 20, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)**

Linea 01



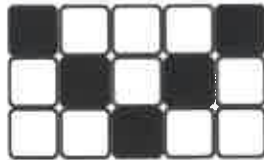
Linea 02



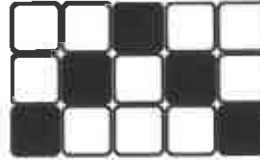
Linea 03



Linea 04



Linea 05



Linea 06



Linea 07



Linea 08



Linea 09



Linea 10



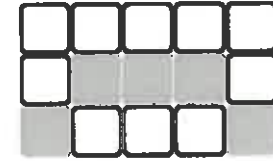
Linea 11



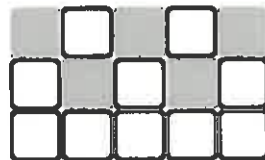
Linea 12



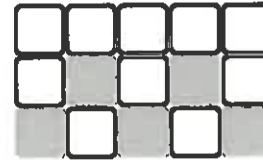
Linea 13



Linea 14



Linea 15



Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## **BIG DRAGON – BONUS**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno da 3 a 5 simboli **SCATTER** sulla  
schermata, il giocatore entrerà nel gioco **BONUS**:



In questo gioco bonus apparirà un libro le cui pagine, raffiguranti ognuna un simbolo della tabella di vincita, scorreranno velocemente in maniera casuale. Il giocatore, premendo il pulsante **START** farà rallentare il libro che si fermerà su una pagina estraendo un simbolo speciale e il numero di **FREESPINS** vinti.

Durante i **FREESPINS**, quando i rulli si saranno fermati, il simbolo estratto, se presente almeno in tre posizioni, si espanderà fino a riempire l'intero rullo e tutti i simboli speciali pagheranno come se fossero adiacenti.





## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### **BIG DRAGON – DRAGONE**

Quando i rulli si saranno fermati, c'è la possibilità di entrare nel processo DRAGONE. In questa fase alcuni simboli sulla schermata possono essere cambiati in WILD o SCATTER.



### **BIG DRAGON - GIOCO DI PAGAMENTO**

Si avrà accesso a questo gioco solamente se si è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, in questo caso se nel contatore viene visualizzato un valore che termina tra € 0,25, € 0,50 o € 0,75 si entrerà nel gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

## GIOCO "7 DIAMOND"

### Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE -	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE + / AUTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

**DESCRIZIONE**

**"7 DIAMOND"** è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco è così costituito:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo x2
- Processo MOLTIPLICATORE DI FREESPINS
- Processo SIMBOLI EXTRA
- Gioco FREESPINS
- Gioco BONUS DELLA STELLA
- Gioco di PAGAMENTO

**7 DIAMOND - GIOCO PRINCIPALE**

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata 25, 50, 100, 200, 300 limitatamente ai valori di PUNTI o RESPIN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato ( Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.









## **7 DIAMOND- CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE**

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.

### **7 DIAMOND - GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)**



Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli **BONUS GAME** sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco **BONUS**.

### **7 DIAMOND - WILD CARD (SIMBOLO WILD)**



Il simbolo **WILD** sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli **SCATTER**, **FREESPINS**, **MOLTIPLICATORE DI FREESPINS** e **x2**.

### **7 DIAMOND - X2 (SIMBOLO x2)**



A volte uno dei simboli **WILD** può essere convertito a **WILD/x2**. In questo caso tutte le vincite nelle linee saranno moltiplicate per 2.

### **7 DIAMOND - FREESPINS ( GIRI GRATIS )**



Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli **FREESPINS** sulla schermata, il giocatore entrerà nei **FREESPINS**.

### **7 DIAMOND - MOLTIPLICATORE DI FREESPINS**



Se appare questo simbolo, il giocatore aggiorna il livello del moltiplicatore di **FREESPINS**. Questo moltiplicatore è utilizzato quando si calcola il premio in ogni giro dei **FREESPINS**.

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## 7 DIAMOND – TABELLA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		25	50	100	200	300
	x5	2500	5000	10000	10000	10000
	x4	750	1500	3000	3000	3000
	x3	250	500	1000	1000	1000
		25	50	100	200	300
	x5	1250	2500	5000	5000	5000
	x4	375	750	1500	1500	1500
	x3	125	250	500	500	500
		25	50	100	200	300
	x5	1000	2000	4000	4000	4000
	x4	250	500	1000	1000	1000
	x3	100	200	400	400	400
		25	50	100	200	300
	x5	750	1500	3000	3000	3000
	x4	200	400	800	800	800
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	375	750	1500	1500	1500
	x4	100	200	400	400	400
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

**Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)**

Linea 01



Linea 02



Linea 03



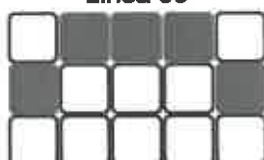
Linea 04



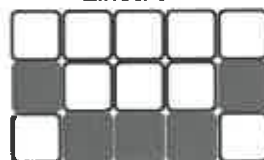
Linea 05



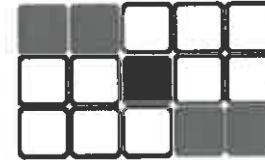
Linea 06



Linea 07



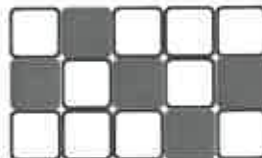
Linea 08



Linea 09



Linea 10



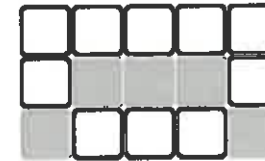
Linea 11



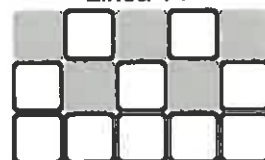
Linea 12



Linea 13



Linea 14



Linea 15



Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A. Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A. No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## 7 DIAMOND – GIOCO BONUS DELLA STELLA

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli **SCATTER** sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco **BONUS**.



Quando il **GIOCO BONUS** inizia, il giocatore potrà selezionare una punta della stella per vincere il premio all'interno.



## 7 DIAMOND – FREESPINS

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli **FREESPINS** sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco **FREESPINS**. Il numero di simboli definisce la quantità di giri gratis.





## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### **7 DIAMOND – SIMBOLI EXTRA**

Durante il giro dei rulli, esiste una probabilità casuale del gioco di entrare nel processo SIMBOLI EXTRA, in cui i simboli di un tipo verranno aggiunti ai rulli, aumentando la probabilità di un premio



### **7 DIAMOND – GIOCO DI PAGAMENTO**

Si avrà accesso a questo gioco solamente se si è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita. In questo caso se nel contatore viene visualizzato un valore che termina tra € 0,25, € 0,50 o € 0,75 si entrerà nel gioco di pagamento.



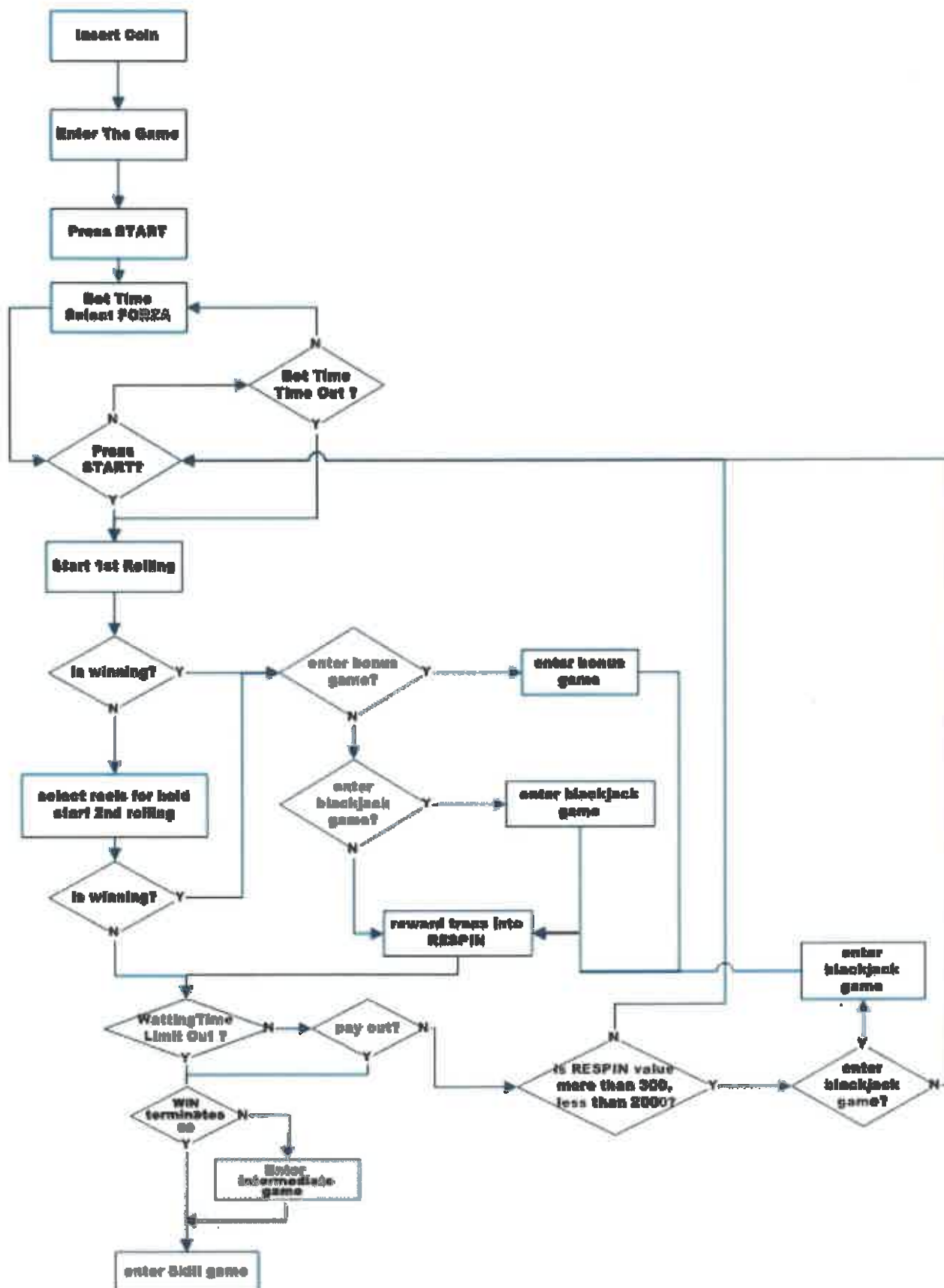
Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## Descrizione schematica del percorso della partita



**Criteri di applicazione del gioco responsabile**

Questa scheda gioco è in grado di gestire i messaggi inviati da A.D.M. relativi al gioco responsabile, che potrebbero comparire tra una partita e l'altra con frequenze e tempistiche che possono essere stabilite da A.D.M. attraverso il protocollo di comunicazione.

Inoltre, il giocatore prima di iniziare la partita avrà facoltà di impostare i limiti di tempo o di denaro tramite l'apposita finestra di dialogo, raggiunto questo limite l'apparecchio emetterà un segnale di avviso.

**Presenza dell'abilità e dell'intrattenimento rispetto all'elemento aleatorio**

Dalle regole che governano il gioco si evince che il giocatore deve compiere alcune azioni in modo interattivo con la macchina per proseguire il corso della partita. L'esecuzione di queste azioni permette al giocatore di esprimere la propria abilità intrattenendolo.

**Riproduzione del gioco del poker**

Per evitare di riprodurre gioco del poker ci si è basati sul regolamento del gioco del poker pubblicato a pag. 317 del volume IX PERIT-REAY edito da Istituto Della Enciclopedia Italiana Fondata da Giovanni Treccani, tale regolamento utilizza svariate volte la parola "carta", il Dizionario Della Lingua Italiana di Giacomo Devoto e Gian Carlo Oli riporta la definizione di "carta da gioco" all'apice 5 del sostantivo "carta".

Si allegano in corsivo la definizione del Dizionario Della Lingua Italiana e le 14 regole della Enciclopedia Italiana corredate da commenti nei quali si abbrevia "poker" con p. e si abbrevia "gioco oggetto di questo manuale" con g..

*Carta.* <sup>5</sup> *Carte da gioco, cartoncini rettangolari in cui sono raffigurati diversi simboli, organizzati in un sistema di semi e di diverso valore secondo le regole dei vari giochi.* Ogni carta da p. è identificata dalla combinazione di "valore" e di "seme" (13 valori x 4 semi = 52 carte). Invece i simboli utilizzati dal g. sono identificati unicamente per tipo e quindi non possono essere assimilati alle carte. Oltretutto non esistono nel mazzo del gioco del p. due carte aventi medesima combinazione ossia due carte uguali. Invece nel g. possono comparire due o più simboli dello stesso tipo ossia uguali. Ed anche se, in alcuni casi, nel g. possono essere utilizzate simbologie apparentemente simili alle carte da gioco, in realtà questo viene effettuato in un contesto nel quale non è determinante il seme ma solo il numero.

*1- Nel gioco del p. il numero dei giocatori può variare da tre a cinque; generalmente si gioca in quattro.* – Nel g. il giocatore è unico, ed anche sforzandosi di voler considerare l'apparecchio come un secondo giocatore non si raggiunge il numero minimo di tre giocatori.

*2 - Si usa un mazzo di 52 carte dal quale si tolgono i due, i tre, ecc. secondo questa regola: la carta minima che deve rimanere nel mazzo è data dalla differenza fra il numero fisso 11 e il numero dei giocatori.* – Il g. non utilizza un mazzo di 52 carte, bensì vengono utilizzate figure di simbologia non riconducibili a valori e semi inoltre il numero di figure utilizzate non è di 52 e non varia in funzione del numero di giocatori.

Quindi la distribuzione dei simboli del gioco non è assimilabile alla distribuzione delle carte di un mazzo.

*3 – Il valore delle carte è Asso, Re, Donna, ecc., in ordine decrescente.* – I simboli utilizzati dal g. non possono essere assimilati né all'Asso, né al Re, né alla Donna, né alle rimanenti carte da p. E, come già specificato, anche se, in alcuni casi, nel g. possono essere utilizzate simbologie apparentemente simili alle carte da gioco, in realtà questo viene effettuato in un contesto nel quale non è determinante il seme ma solo il numero.

*4 – Chi fa le carte ne dà cinque a ciascun giocatore, distribuendole a una a una da sinistra a destra.* – Il g. non distribuisce alcuna carta in quanto come già specificato i simboli utilizzati non sono assimilabili alle carte. Inoltre i simboli utilizzati vengono distribuiti unicamente al giocatore e non all'apparecchio stesso, il quale non dispone di una propria dotazione di simboli da confrontare col giocatore.

**5 - Le combinazioni possibili con le cinque carte sono, secondo l'ordine di valore correntemente seguito in Italia: una coppia, due carte di valore uguale; due coppie, o doppia coppia; tris, tre carte uguali; scala o sequenza, cinque carte in ordine di valore; full, un tris e una coppia; colore, cinque carte dello stesso seme; poker, quattro carte dello stesso valore; scala reale, sequenza dello stesso seme.** – Nessuna delle combinazioni citate è assimilabile ad alcuna combinazione delle tabelle di premio e di bonus del g. proprio perché, come già specificato, i simboli utilizzati non sono identificati né per valore né per seme ma solo per tipo. Oltretutto, come già specificato, il metodo di distribuzione dei simboli del g. non è assimilabile alla distribuzione delle carte di un mazzo.

**6 – Nel confronto di combinazioni uguali vince la più alta di valore (tranne nel caso della scala reale, in cui la minima è inferiore alla media, ma superiore alla massima); se il valore è uguale si tiene conto del colore nel seguente ordine decrescente: cuori, quadri, fiori, picche.** – Come già specificato, nel g. solo il giocatore ha la propria dotazione di simboli, per cui non è possibile confrontare la combinazione ottenuta con quella di alcun altro giocatore.

**7 – Chi distribuisce le carte deve mettere sul piatto una quota minima fissa (cip), alla quale ha facoltà di aggiungere o no una quota libera (invito) che tutti i giocatori sono obbligati a versare.** – Nel g. non viene messo sul piatto alcun cip, e non c'è alcuna facoltà di aggiungere alcuna quota libera.

**8 – Quindi i giocatori guardano le carte e prendono la parola, cominciando dal primo alla sinistra del cartaio; chi abbia almeno una coppia di fanti può aprire il gioco con una quota libera (ma non superare la somma che già si trova sul piatto); gli altri giocatori, a turno, "vedono" o "rilanciano" (aumentando a volontà la quota d'apertura, che così aumentata diventa obbligatoria anche per gli altri giocatori), o rinunciano a giocare per la mano in corso perdendo le quote già versate.** – Nel g. non esiste alcuna forma né di colloquio tra giocatori, né di "apertura del gioco", né di "rilancio", né di "rinuncia".

**9 – I giocatori rimasti in gara scartano quindi un cero numero di carte (da 1 a 4: o nessuna, se si dichiarano "serviti"), e il cartaio le sostituisce; poi, chi ha aperto il gioco, o l'ultimo giocatore che ha rilanciato sull'apertura, "passa parola" (parole), o punta; gli altri o passano a loro volta, o vedono o non vedono la puntata, o rilanciano; fra coloro che vedono la puntata del primo giocatore e tutti gli eventuali rilanci, vince chi ha la combinazione maggiore; se nessuno vede, vince chi ha fatto la puntata o il rilancio più alto.** – Come già specificato i simboli del g. non sono assimilabili alle carte, quindi non viene scartata alcuna carta e il "cartaio" non sostituisce alcuna carta. Il giocatore può unicamente sostituire i simboli ma non da 1 a 4, bensì da 1 a 5. Inoltre non esiste alcuna forma né di "rilancio", né di "passa parola", né di "vedo". La determinazione della vincita del giocatore non si basa sul confronto tra due o più giocatori bensì unicamente sulle combinazioni di simboli specificate dalle tabelle di premio e bonus.

**10 – Se tutti passano, le quote restano sul piatto e servono per la mano successiva.** – Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma di "passa parola", inoltre non viene trasferita alcuna quota alla mano successiva.

**11 – Il bluff consiste nel puntare quote alte per indurre gli altri giocatori a non "vedere", e prendere il piatto pur avendo un gioco inferiore agli avversari.** – Nel g. non esiste alcuna forma di "bluff", inoltre non è possibile effettuare alcuna puntata.

**12 – L'apertura al buio si ha quando, dopo l'invito e prima di vedere le carte, il primo giocatore alla sinistra del cartaio raddoppia la puntata globale esistente sul piatto; in tal caso il giocatore successivo può raddoppiare ancora (controbuio).** – Nel g. non esiste alcuna forma di "apertura al buio", inoltre non è possibile raddoppiare alcuna puntata.

**13 – Gli altri, per giocare, debbono mettere sul piatto, dopo aver visto le carte, la quota corrispondente al buio e al controbuio.** – Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma né di "buio", né di "controbuio", né esistono quote a loro attribuibili.

**14 – Chi ha aperto al buio ha il diritto di parlare per ultimo e può rilanciare dopo che gli altri giocatori hanno "visto" il buio.** – Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma né di colloquio tra diversi giocatori, né di "buio", né di rilancio.

Dopo aver usufruito del regolamento del poker pubblicato dall'Istituto Della Enciclopedia Italiana Fondata da Giovanni Treccani, e dopo aver analizzato anche la più piccola particella di senso compiuto delle regole principali, si può affermare che il gioco oggetto di questo manuale non riproduce, nemmeno in parte, il gioco del poker o le sue regole fondamentali.



## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### Caratteristiche esteriori dell'apparecchio

<b>TIPOLOGIA:</b>	<b>MOBILE</b>
<b>PRODUTTORE:</b>	<b>Cristaltec S.p.A.</b>
<b>MODELLO:</b>	<b>ROXI</b>
<b>SPECIFICHE:</b>	
Larghezza:	47 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	180 cm
Peso:	75 Kg

TESTATINA SENZA LUCI CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA SENZA LUCI VERNICIATA (Opzionale)	
ROXI CON CROMATURE	



**Caratteristiche esteriori dell'apparecchio**

L'apparecchio viene identificato dal codice identificativo e dal codice modello rilasciati da A.D.M., dal codice progressivo dell'apparecchio attribuito dal produttore, e dal codice progressivo della scheda di gioco. Questi codici sono riportati nella Certificazione di conformità al modello omologato presente in questo documento.

Il codice progressivo della scheda di gioco è visibile su speciali etichette applicate la scheda stessa. Il codice progressivo dell'apparecchio è visibile su speciali etichette di sigillo visibili sulla foto. Le etichette si distruggono automaticamente in caso di rimozione. Il codice identificativo e il codice modello rilasciati da A.D.M. sono visualizzati sul video ad ogni accensione e per almeno 10 secondi.

In un'apposita targhetta, sono riportati i dati del produttore, il numero progressivo dell'apparecchio e il marchio CE.

**Dati esposti esteriormente**

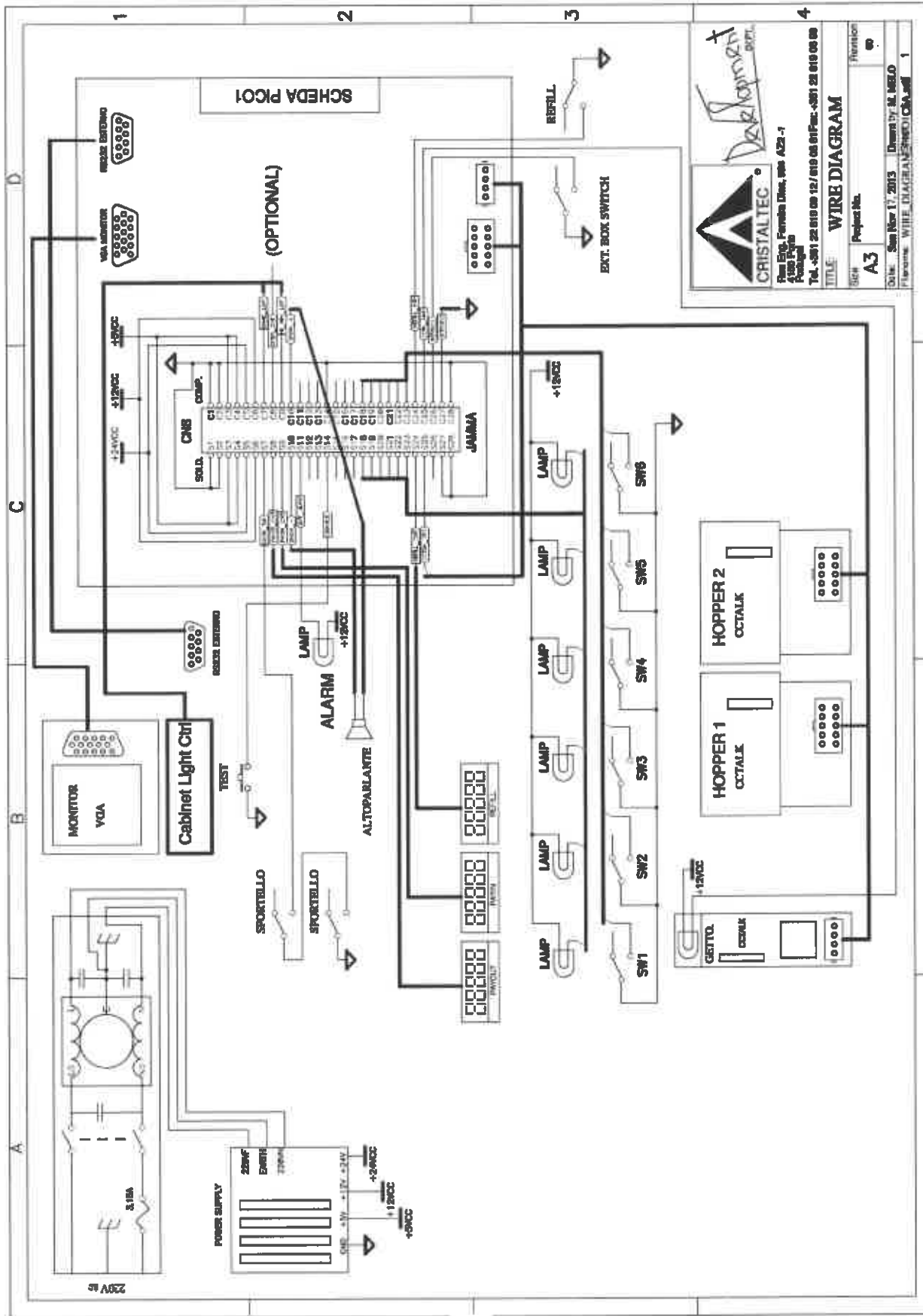
Esternamente all'apparecchio sono esposti i valori costo della partita, logo A.D.M., logo gioco legale e responsabile ed il divieto di utilizzo ai minori di anni 18. A video sono visibili le regole del gioco e la descrizione delle combinazioni o sequenze vincenti.

**SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI**

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

**This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.**

## Schema elettrico



# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## Connettore JAMMA

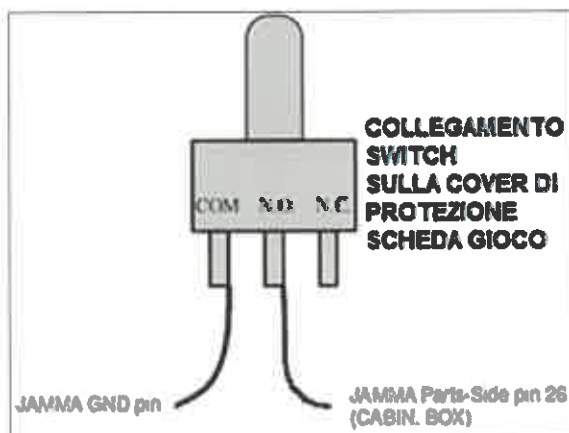
È il connettore principale della scheda di gioco e permette la connessione delle alimentazioni, dei pulsanti luminosi della plancia, dei vari switch, dei dispositivi periferici a protocollo Cctalk, dei contatori meccanici, del video e dell'altoparlante.

LATO SALDATURE			LATO COMPONENTI	
DESCRIZIONE	TIPO	PIN	TIPO	DESCRIZIONE
GND	PWR	1	PWR	GND
GND	PWR	2	PWR	GND
+5VCC	PWR	3	PWR	+5VCC
+5VCC	PWR	4	PWR	+5VCC
+12VCC/+24VCC	PWR	5	PWR	+12VCC/+24VCC
+12VCC	PWR	6	PWR	+12VCC
DOOR SWITCH	IN	7	OUT	GAME IN PROGRESS
OUT COUNTER	OUT	8	OUT	OPERATOR COUNTER
IN COUNTER	OUT	9	OUT	WIN LAMP
- SPEAKER	OUT	10	OUT	+ SPEAKER MONO/RIGHT
		11		
		12		
		13		
TEST SWITCH	IN	14	PWR	GND
		15		
		16		
		17		
STOP 3 LAMP	OUT	18	IN	STOP 3 BUTTON
STOP 4 LAMP	OUT	19	IN	STOP 4 BUTTON
STOP 2 LAMP	OUT	20	IN	STOP 2 BUTTON
STOP 1 LAMP	OUT	21	IN	STOP 1 BUTTON
STOP 5 LAMP	OUT	22	IN	STOP 5 BUTTON
START LAMP	OUT	23	IN	START BUTTON
REFILL COUNTER	OUT	24	IN	REFILL KEY
CCTALK DATA	OUT	25	OUT	COIN LAMP
		26	IN-BB	EXTERNAL COVER TAMPER
GND	PWR	27	IN-BB	JAMMA TAMPER
GND	PWR	28	PWR	GND

PWR: Power

IN-BB: Input with Battery supply

OUT: Output





## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### Connettore RS232 Gestione telematica

È un connettore standard Rs232 femmina per l'accesso ai contatori dei dati.

PIN	DES.
1	nc
2	TX
3	RX
4	nc
5	GND
6	nc
7	nc
8	nc
9	nc

### Connettore Cctalk gettoniera

È un connettore opzionale per i dispositivi periferici a protocollo Cctalk a 4 poli.

PIN	DES.
1	+12V
2	nc
3	GND
4	DATA

### Connettore VGA

Permette la connessione di un video Vga.

PIN	DES.
1	RED
2	GREEN
3	BLU
4	nc
5	GND
6	GND
7	GND
8	GND
9	nc
10	GND
11	nc
12	nc
13	HSYNC
14	VSNC
15	nc

**Connettore Cctalk hoppers**

È un connettore opzionale per i dispositivi periferici a protocollo Cctalk a 10 poli.

PIN	DES.
1	DATA
2	nc
3	nc
4	nc
5	nc
6	nc
7	+12V / +24V
8	GND
9	nc
10	nc

**Appendice collegamenti dei dispositivi periferici CCTALK**

Il protocollo Cctalk è uno standard Internazionale per la gestione e collegamento di dispositivi periferici tipo accettatori ed erogatori di moneta. Questo protocollo permette un maggiore controllo di tutte le funzionalità e caratteristiche dei dispositivi.

Il collegamento CCTALK è essenzialmente costituito da un unico segnale comune sia alla gettoniera che agli hoppers denominato DATA. Inoltre tali dispositivi necessitano dei relativi collegamenti di alimentazione e di massa GND.

Il segnale di CCTALK\_DATA è da prelevarsi indifferentemente al pin 25S del connettore JAMMA, oppure al pin 4 del connettore Cctalk gettoniera, oppure al pin 1 del connettore Cctalk hoppers.

L'alimentazione +12V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 1 del connettore Cctalk gettoniera, oppure dal pin 7 del connettore Cctalk hoppers dopo aver portato la +12V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore JAMMA.

L'alimentazione +24V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 7 del connettore Cctalk gettoniera dopo aver portato la +24V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore JAMMA.

L' hopper da 1,00 € deve essere configurato all' indirizzo 3 del protocollo CCTALK.

L' eventuale hopper da 2,00€ deve essere configurato all' indirizzo 4 del protocollo CCTALK. Normalmente questa configurazione è realizzabile tramite l'impostazione di switch oppure con alcuni ponticelli da applicare sul connettore, come specificato dal manuale di funzionamento dell'hopper stesso.

# Dichiarazione conformità CE



La sottoscritta ditta costruttrice CRISTALTEC SPA con sede in Roma – Via Vittore Ghiliani, 37 - 00134 - Roma DICHIARA  
QUI DI SEGUITO

Che l'Apparecchio da Intrattenimento denominato  
**VI LEGEND GAMES EVOLUTION**, nelle versioni  
con componenti non sensibili: mobili.

ROXI PRESTIGE GLAMOUR MISSUS M1 19 M2 17" TFT LINE 2 FLASH SLOT LCD SLOT SMART LUCKY CABINET LUCKY CABINET II LUCKY CASINO CASINO LAS VEGAS COMPACT STYLE ONE AMAZON MAYA MAYA EVA SIS SIS4 THE MASK LCD STREET SKY PREMIUM SKY SLOT SKY SLOT TWIN SLOT BOX SHARK APOLLO CIRCUS CIRCUS BAND CIRCUS MAXI ZEUS CALIFORNIA 2 DALLAS MISSOURI TEXAS TIPO 3 VEGAS STEALTH ONE CASINO CHAMALEON MATADOR JAKE SHARK LA VELA LA VELA DOUBLE ONE LIGHT 19 SLIM F SLIM L MAEL 801 TWISTER VORTEX DOUBLE VLT JOLLY KING SING MISTERY 19 STAR SLIM TWIN 19 MARIM CASINO 19 MARIM CHEAP MARIM DUAL MARIM LINE	MARIM N/C MARIM PLUS EASY NEW TOWER ROUND SCREEN TOWER SCREEN TURBO SCREEN CASINO TFT WB4 MERKUR MOTION MERKUR MOTION SLIM MERKUR CASINO CD ONE ATL. CLASSIC 19 DOUBLE (V.1TFT) LIBERTY SLENDER ARTIS CLASSIC FV623 CLASSIC FV624 FV880 SLANT LOTUS DUAL LOUNGE FV781 MODUS OTIS VENUS EARTH SLOT NEW JOKER DOUBLE VLT DOUBLE LUCKY 19 1TFT DOUBLE LUCKY 1TFT GLOBUS LUCKY CASH 1TFT LUCKY SLOT MINI M-FIVE MG3 MG5 FULL METAL REGAL SLIM LINE EARTH SIS81 URANUS JACK JOLLY PRINCE QUEEN QUEEN II 13 QUEEN II 13 QBL QUEEN QBL
---	--

e monitor da 16", 17", 19" tutti installabili su tutti i  
mobili indicati, risultano in conformità a quanto  
previsto della(e) seguente(i) direttiva(e)  
comunitaria(e) comprese tutte le modifiche  
applicabili.

Risulta in conformità a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie  
(comprese tutte le modifiche applicabili)

Riferimento n°	titolo
2014/30/EC	(EMC) COMPATIBILITA' ELETTROMAGNETICA
2014/35/EC	(LVD) BASSA TENSIONE
Riferimento alle norme e/o specifiche tecniche, o parti di esse, utilizzate per la presente dichiarazione di conformità:	
nr:	Titolo:
CEI EN 55014-1 Edizione: Anno 2008	Compatibilità elettromagnetica. Prescrizioni per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e apparecchi similari. Parte 1: Emissione.
CEI EN 55014-2+ A1/2002+IS1/2007+ A2/2009 Edizione: Anno 1998	Compatibilità elettromagnetica. Requisiti di immunità per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 2: Immunità.
CEI EN 61000-3-3 Edizione: Anno 2009	Compatibilità elettromagnetica. Parte 3: Limiti – Sezione 3: Limitazione delle fluttuazioni di tensione e del flicker in sistemi di alimentazione in bassa tensione per apparecchiature con corrente nominale inferiore a 16A e non soggette ad allacciamento su condizione.
CEI EN 61000-3-2 Edizione: Anno 2007	Compatibilità elettromagnetica. Parte 3: Limiti – Sezione 2: Limiti per le emissioni di corrente armonica (apparecchi con corrente di ingresso minore di 16A per fase).
CEI EN 60335-1 Edizione: Anno 2008	Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare. Parte 1: Norme generali.
CEI EN 60335-2-82 Edizione: Anno 2005	Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare. Parte 2: Norme particolari per apparecchi che eseguono servizi e apparecchi da divertimento.
CEI EN 50108 Edizione: Anno 1997	Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similare Regole particolari per le prove di routine per gli apparecchi che ricadono nel campo di applicazione della EN 60335-1 ed EN 60967

Ultime due cifre dell'anno in cui è stata affissa la marcatura CE: 15

ROMA, 02 Gennaio 2020

AGLIATA GIOVANNI

IN QUALITA' DI AMMINISTRATORE DELEGATO DELLA SOCIETA' CRISTALTEC S.p.A.

CRISTALTEC S.p.A.

sede Legale: Via Baldo degli Ubaldi, 168 - 00167 Roma  
Sede Operativa: Via Vittore Ghiliani, 37 - 00134 Roma  
P. IVA 05781291009

## MANUALE DI ISTRUZIONI TECNICHE

### Presa di rete elettrica

Questo è un apparecchio di classe A. In un ambiente residenziale questo apparecchio può provocare radio-disturbi. In questo caso può essere richiesto all'utilizzatore di prendere misure adeguate.

Predisporre una presa di corrente elettrica a tripolo adatta alla tensione e potenza dichiarati, dotata di collegamento di terra e che rispetti le normative di sicurezza.

▲ Tensione di alimentazione      220/240 Vac      50/60Hz

▲ Potenza assorbita      100/280w

▲ Procedura di installazione

La procedura di installazione deve essere eseguita solo da personale tecnico autorizzato dal gestore o dal produttore.

Posizionare l'apparecchio su superficie piana, in un luogo non sottoposto a vibrazioni, riparato dalle intemperie esterne e dal calore. Evitare i luoghi eccessivamente umidi o polverosi, lontano da uscite di sicurezza o estintori.

Accertarsi della stabilità dell'apparecchio, altrimenti è necessario un fissaggio a parete.

Verificare la posizione dell'interruttore di alimentazione che deve essere "off".

Inserire la spina del cavo di alimentazione nella presa di rete elettrica. Accertarsi, con l'ausilio di un misuratore di terra della validità della presa di terra misurandone il valore sulla plancia e sugli sportelli metallici dell'apparecchio.

Posizionare l'interruttore di alimentazione in "on" per attivare l'apparecchio.

Una volta attivo il gioco, girare la chiave da "test" posizionata nello sportello frontale per accedere alla procedura di "test". Utilizzando i tasti della plancia "stop1", "stop2" e "start", e seguendo le istruzioni dell'apposito "help" in linea, raggiungere la pagina dedicata ai dispositivi di erogazione (hopper) e procedere allo svuotamento totale dei dispositivi stessi per assicurarsi dell'effettiva assenza di monete all'interno, poi impostare il livello hoppers utilizzando i tasti.

Introdurre almeno 200 monete da € 1,00 e 200 monete da € 2,00 direttamente negli hoppers, queste monete servono esclusivamente per ripristinare la scorta dei dispositivi di erogazione.

Girare la chiave da "test" per uscire.



## Manutenzione

Consiste in qualsiasi tipo di intervento sulla scheda di gioco necessario al ripristino delle caratteristiche tecniche dell'apparecchio, le modalità di funzionamento e quelle di distribuzione dei premi, a seguito di un guasto o di un blocco per tentativo di manomissione.

L'intervento di manutenzione è consentito esclusivamente al produttore o dal personale tecnico da lui autorizzato, il quale dovrà inserire una password all'interno della procedura di test affinché egli venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Alcuni tipi di manutenzione possono rendere obbligatorio un intervento anche del produttore della scheda.

Ogni intervento di manutenzione dovrà essere annotato sull'apposito registro contenuto nella parte finale di questo documento.

## Precauzioni

Qualsiasi tipo di intervento deve essere realizzato esclusivamente da personale tecnico qualificato e autorizzato.

Prima di effettuare interventi interni all'apparecchio, scollegare il cavo dalla presa di rete elettrica.

Evitare urti violenti per la presenza di vetri e video.

Evitare il rovesciamento dell'apparecchio.

Le chiavi per l'apertura delle serrature di tutti gli sportelli di accesso ai vani interni dell'apparecchio devono essere conservate solo dal gestore, si fa eccezione esclusivamente per la chiave dello sportello della cassa monete che eventualmente può essere consegnata anche all'esercente. La chiave esercente (o "refill") deve sempre essere consegnata anche all'esercente.

## Dispositivi particolari

L'apparecchio è dotato di alcuni dispositivi periferici particolari oltre agli apparati di accettazione ed erogazione delle monete.



**Contatore PAYIN**

Conteglia il complessivo di moneta incassata in scatti da € 1,00



**Contatore PAYOUT**

Conteglia il complessivo di moneta erogata in scatti da € 1,00



**Pulsante di test**

Permette l'accesso alla procedura di test.

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*

### Chiave esercente (o "Refill")

Permette effettuare il riempimento "refill" degli apparati di erogazione delle monete.

### Connessione RS232 A.D.M.

Consente l'accesso ai contatori dei dati tramite l'apposito protocollo di comunicazione definito dalla A.D.M.

### Test

E' una procedura che permette di controllare i contatori dei dati, la contabilità periodica, e altri dati o eventi dell'apparecchio e l'impostazione di alcuni parametri consentiti. Per l'utilizzo di questa procedura seguire le dettagliate istruzioni visibili a video.

### Factory mode

Il produttore deve inserire il "code ID" attribuito da A.D.M. prima della commercializzazione del prodotto. Prima dell'inserimento del "code ID" l'apparecchio è in fase di assemblaggio. Durante questa fase, che è preclusa all'utente e avviene esclusivamente presso il produttore, i dispositivi di immutabilità funzionano in modo leggermente diverso al fine di evitare i continui blocchi di funzionamento generati dall'assemblaggio degli apparati immutabili, inoltre è concesso il setup di alcune opzioni dell'apparecchio.

Durante questa fase viene visualizzata a video la scritta "assembling mode" in sovrapposizione.

### Produttore

E' il soggetto che commercializza l'apparecchio nella sua completezza.

E' suo compito sottoporre l'apparecchio alla omologazione da parte dell' A.D.M..

Egli deve certificare che ogni singola unità distribuita sia conforme all'originale omologato e deve assegnare il relativo codice identificativo rilasciato dall' A.D.M. stessa.

Il produttore deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni straordinarie degli apparecchi.

E' suo dovere conservare gelosamente le sue password di riconoscimento ed utilizzare tutte le procedure necessarie ad evitare che possano essere divulgate a soggetti non autorizzati.

### Gestore

Gestisce l'apparecchio acquistato dal produttore o dalla relativa rete distributiva e generalmente colloca l'apparecchio presso un esercizio pubblico amministrato dall'esercente.

Il gestore deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni ordinarie degli apparecchi.

Egli deve conservare gelosamente le chiavi degli sportelli dei vani interni dell'apparecchio per evitare l'accesso di soggetti non autorizzati.

### Esercente

Amministra il locale pubblico presso il quale è collocato l'apparecchio.

Egli deve impedire il gioco ai minori di anni 18.

In caso di necessità deve provvedere al ripristino della scorta di monete del dispositivo di erogazione utilizzando la chiave di "refill" ed inserendo contemporaneamente le monete nel dispositivo di inserimento.

L'esercente non deve mai accedere ai vani interni dell'apparecchio ad eccezione del vano della cassa monete e non deve mai effettuare alcun tipo di intervento di manutenzione.

L'esercente deve conservare l'apparecchio e il suo collegamento alla presa di rete con la cura del buon padre di famiglia.

**CERTIFICATO DI CONFORMITA' AL MODELLO OMOLOGATO****AUTOCERTIFICAZIONE**

Il sottoscritto, il legale rappresentante della ditta CRISTALTEC SPA Via Vittore Ghiliani, 37 00134 Roma attesta che l'Apparecchio elettronico da trattenimento denominato VI LEGEND GAMES EVOLUTION identificato dai sottostanti codici è conforme all'esemplare che è stato sottoposto alla verifica tecnica per il conseguimento della certificazione di conformità alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito.

Codice progressivo scheda di gioco \_\_\_\_\_

Codice progressivo dell'apparecchio \_\_\_\_\_

Codice modello rilasciato da "A.D.M." \_\_\_\_\_

Luogo *Roma*

Data \_\_\_\_\_

Nome e Posizione *Giovanni Agliata (Legale rappresentante)*

Firma \_\_\_\_\_

**CRISTALTEC S.p.A.**  
Sede Legale: Via Baldo degli Ubaldi, 166 - 00167 Roma  
Sede Operativa: Via Vittore Ghiliani, 37 - 00134 Roma  
P. IVA 05781291009

**SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI**

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## ELENCO, PERIFERICHE DI ACCETTAZIONE ED EROGAZIONE MONETE PREVISTE E COMPATIBILI:

### ELENCO DEGLI ELEMENTI COMPATIBILI **HOPPERS Hw PICO5**

I componenti non sensibili originali sono rappresentati in **grassetto**

<b>Tipologia</b>	<b>Produttore</b>	<b>Modello</b>
Hopper	ALBERICI S.P.A.	CD MIDI 24 VDC CCTALK
Hopper	ALBERICI S.P.A.	HOPPER CD MAXI CCTALK
Hopper	ALBERICI S.P.A.	HOPPER CD MIDI CCTALK
Hopper	ALBERICI S.P.A.	HOPPER KID CCTALK
Hopper	ALBERICI S.P.A.	HOPPERONE CCTALK
Hopper	ALBERICI S.P.A.	HOPPERONE S11 CCTALK
Hopper	ASAHI SEIKO	ULTRA COMPACT HOPPER SA-595
Hopper	AZKOYEN S.A.	RODE-U/U-II BILANCIA ELETTRONICA
Hopper	HOPPER	WH F1 PRO 1024
Hopper	MONEY CONTROLS	COMPACT HOPPER CCTALK
Hopper	MONEY CONTROLS	COMPACT HOPPER SBB CCTALK
Hopper	MONEY CONTROLS	UNIVERSAL HOPPER MK4
Hopper	NRI	H2 NANO
Hopper	SUZO Int. B.V	DUO HOPPER MKII CCTALK
Hopper	<b>SUZO Int. B.V (HAPP GROUP)</b>	<b>CUBE HOPPER MKII CCTALK</b>
Hopper	<b>SUZO Int. B.V (HAPP GROUP)</b>	<b>FLOW HOPPER CCTALK</b>

### ELENCO DEGLI ELEMENTI COMPATIBILI **GETTONIERE Hw PICO5**

I componenti non sensibili originali sono rappresentati in **grassetto**

<b>Tipologia</b>	<b>Produttore</b>	<b>Modello</b>
Gettoniera	ALBERICI S.P.A.	AL 66 STOP 50
Gettoniera	ALBERICI S.P.A.	AL06V CCTALK
Gettoniera	ALBERICI S.P.A.	AL66 CCTALK
Gettoniera	ALBERICI S.P.A.	AL66V FG CCTALK
Gettoniera	AZKOYEN S.A.	L66S/I CCTALK
Gettoniera	AZKOYEN S.A.	X66S-I CCTALK
Gettoniera	AZKOYEN S.A.	X6D2S-I CCTALK
Gettoniera	<b>COMESTERO GROUP S.R.L.</b>	<b>RM5 HD CCTALK</b>
Gettoniera	COMESTERO GROUP S.R.L.	RM5 LEONARDO (con STOP)
Gettoniera	COMESTERO GROUP S.R.L.	RM5 XCC CCTALK
Gettoniera	COMESTERO GROUP S.R.L.	RM5 CCTALK LEO (Leonardo)
Gettoniera	NRI	EAGLE V2
Gettoniera	NRI	G13 MFT CCTALK
Gettoniera	NRI	V2 COLIBRI CCTALK



# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## ELENCO DEI COMPONENTI NON SENSIBILI MONITORS

I componenti non sensibili originari sono rappresentati in grassetto

Tipologia	Produttore	Modello			
Monitor	ACER		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	AOC		LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	ASUS			LCD 19"	
Monitor	AU OPTRONICS		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	BLOOM		LCD 17"		
Monitor	BLUE H	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	BRIMAX		LCD 17"		
Monitor	CHANGE		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	CHI MEI		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	CHUNGHWA		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	CRISTALTEC S.p.A.	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	CRUUS		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	DAEWOO		LCD 17"		
Monitor	DELL		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	DYNATRONG		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	EIZO		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	ELECTRONIC VIDEO SYSTEM		LCD 17"		
Monitor	ELO		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	FUJITSU			LCD 19"	
Monitor	GDS		LCD 17"		
Monitor	GENERAL TOUCH		LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	GR. GAMES		LCD 17"		
Monitor	GTT		LCD 17"		
Monitor	HANN STAR		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	HANNS G		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	HANTAREX		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	HYUNDAI	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	INNOLUX		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	INTERCOMP		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	INTERVIDEO	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	IVG		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	LG		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	KF	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	KORTEK		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	KTC			LCD 19"	
Monitor	M TRE CO.LTD		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	NOVOMATIC		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	PENTRANIC	LCD 15"			
Monitor	Q.BELL		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	QUIXANT			LCD 19"	
Monitor	RA.FI	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	RAYKO		LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	ROYAL KID		LCD 17"		
Monitor	SAMSUNG	LCD 15"	LCD 17"	LCD 19"	
Monitor	SAN MARINO GAMES		LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	SVA	LCD 15"			
Monitor	TFT MONVG	LCD 15"	LCD 17"		
Monitor	TLK		LCD 17"		
Monitor	VIDEO SISTEM		LCD 17"		
Monitor	WEI-YA		LCD 17"	LCD 19"	LCD 19" WIDE
Monitor	WORLD TRADE		LCD 17"	LCD 19"	

## Ai sensi dell'art. 26 del D.Lgs 28/03/2014 n. 49

**“Attuazione della Direttiva 2012/19/UE, sui Rifiuti da Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE)”.**

- ✓ Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica l'obbligo di non smaltire i RAEE come rifiuti urbani misti e di effettuare, per detti rifiuti, la raccolta differenziata;
- ✓ L'utente finale dovrà conferire l'apparecchiatura giunta a fine vita alla raccolta differenziata dei rifiuti elettronici ed elettrotecnici a cui il produttore ha aderito; dovrà pertanto contattare il produttore se non è a conoscenza del Consorzio Obbligatorio ([www.apirae.it](http://www.apirae.it)) al quale lo stesso ha aderito;
- ✓ L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al riciclaggio, al trattamento o allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute dovuti all'eventuale presenza di sostanze pericolose e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura.
- ✓ Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n°152 del 3 aprile 2006.

**APPARECCHIATURA IMMESSA SUL MERCATO  
SUCCESSIVAMENTE AL 13 AGOSTO 2005**



**SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI**

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A. Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.	<i>This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A. No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.</i>
--	---

**GARANZIA**

***This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.***

Questa garanzia ("Garanzia") copre il prodotto Cristaltac Spa a cui era allegata al momento dell'acquisto ("Prodotto") e facente parte della seguente tipologia: scheda per il funzionamento di apparecchi di gioco lecito come disciplinati dall'art. 110 comma 6/a del T.U.L.P.S. e relative integrazioni.

La presente Garanzia ha natura convenzionale e non legale in quanto non avente ad oggetto prodotti rivolti al consumo privato. Con la Garanzia Cristaltec Spa garantisce - nei limiti indicati in prosieguo - il Prodotto da eventuali difetti di materiale o di fabbricazione per la durata di UN ANNO a partire dalla data di consegna ("Periodo di Garanzia"). L'effettuazione di interventi nel Periodo di Garanzia non modifica la data di scadenza della Garanzia stessa.

## 2. Condizioni e modalità di accesso

<b>Rate # 45340</b>	
<b>Highest Rate(s)</b>	1 1.00 0.00
<b>Plan</b>	0.00 0.00 0.00 0.00
<b>Volunteer</b>	00
<b>Plan</b>	1.00 0.00 0.00 0.00
<b>Highlights</b>	0.00 0.00 0.00 0.00
<b>Member Organization</b>	00 00 00 00
<b>Section Profile</b>	00 00 00 00 00 00
<b>OSD</b>	00 00 00
<b>Programs</b>	0 0.00 0.00 0.00 0.00
<b>Volunteer Organization</b>	00 00 00 00 00
<b>Other</b>	0.00 0.00 0.00
<b>OSD</b>	0.00 0.00
<b>By Organization</b>	0.00 0.00 0.00 0.00
<b>Programs</b>	0.00 0.00 0.00

Notes:  
1. The following information is provided for informational purposes only and is not intended to be used for any other purpose.  
2. The following information is provided for informational purposes only and is not intended to be used for any other purpose.  
3. The following information is provided for informational purposes only and is not intended to be used for any other purpose.  
4. The following information is provided for informational purposes only and is not intended to be used for any other purpose.  
5. The following information is provided for informational purposes only and is not intended to be used for any other purpose.

Nel caso in cui il Prodotto presentato in Garanzia non risulti avere alcun vizio o difetto risantrante nella presente Garanzia, sarà applicato al cliente un costo di intervento pari ad euro 45.00 oltre IVA.

**Sono esclusi dalla presente Garanzia:**

- CRISTALTEC SPA**

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA

I cabinet riprodotti nelle foto sono puramente indicativi, rispecchiano la richiesta dei contenuti minimi della scheda esplicativa, articolo 2, comma 12 lettera g del Decreto Interdirezionale del 19 settembre 2008, per caratteristiche esteriori dell'apparecchio si possono definire in forma, in struttura, in dimensione.

Le foto dei cabinet sono inserite nella scheda esplicativa prima dell'avvenuta certificazione e della successiva fase produttiva.

Avvenuta la certificazione in fase di produzione i cabinet pur non subendo modifiche tecnico/funzionali potrebbero essere realizzati con migliorie su elementi esterni (spostamenti serrature, spostamenti interruttori a chiave, adeguamento del numero-colore-dimensioni e posizione dei pulsanti in conformità alla scheda gioco utilizzata, rinforzo dei sistemi di chiusura finalizzati a rendere il mobile inaccessibile al personale non autorizzato e verniciature con tinte diverse o cromature di alcune parti).

Tali migliorie non trovando riscontro come modifica vera e propria, rappresentano adeguamenti finalizzati alla semplice realizzazione del prodotto e sono di carattere puramente estetico, condizioni spesso dettate dalla reperibilità sul mercato o addirittura dall'uscita di produzione delle parti.

Tali migliorie riguardano comunque solo elementi posizionati e/o allocati in maniera e quantità diversa rispetto alla posizione originale della fotografia.

Ciò è possibile garantendo comunque l'immodificabilità (la non modificabilità né alterabilità delle caratteristiche tecniche nonché delle modalità di funzionamento, di gioco e di distribuzione dei premi) richiamata dall'attuale normativa A.D.M. di riferimento, non rappresentando le stesse "MODIFICHE" in qualsiasi forma dell'Al'apparecchio – Congegno; Infatti non modificano né le caratteristiche intrinseche né quelle di funzionamento.

## SERIGRAFIE DA UTILIZZARE NELL'OMOLOGA

La forma e le dimensioni delle serigrafie sono soggette a variazioni essendo vincolate alla tipologia di mobile su cui saranno allocate.

Anche i disegni ed i loghi riproposti nelle fotografie sono puramente indicativi e potrebbero subire adattamenti e personalizzazioni; In essi saranno comunque sempre riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: vincita massima, costo partita, divieto di gioco al minori di 18 anni e logo A.D.M. ecc.





Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

# ULTERIORI MOBILI AGGIUNTIVI

## CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI

*I Cabinet possono avere testatine in acciaio,  
fiancate laterali, e sportelli inferiori con LOGHI  
personalizzati e luci di diverso colore.  
Tali elementi non influiscono in alcun modo con  
il funzionamento della macchina.*

<b>CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)</b>	
<b>ACCESSO ALIMENTATORE</b>	
Il cabinet può avere una delle due tipologie di accesso all'alimentatore (la parte elettrica non varia)	
ALIMENTATORE ACCESSIBILE INT.	ALIMENTATORE ACCESSIBILE EST.
	

## ULTERIORI OPZIONI SU CABINET PRESTIGE

**PLACCA COMANDI E TESTATA DEL CABINET:** Il Cabinet PRESTIGE può avere luci LOGHI personalizzati con Placca Comandi e Testata, realizzati in diversi materiali e colori: rosso, verde, AVANZO, nero, blu, ciano, viola, giallo.



**BARRA DI SICUREZZA:** Il Cabinet PRESTIGE può montare una barra cromata (con LOGO anche personalizzato) al fine di garantire una chiusura dello sportello di sicurezza.



**VASCHETTA RACCOLTA MONETE:** Il Cabinet PRESTIGE può avere una vaschetta raccolta monete come quella rappresentata in figura.



### PROFILO LATERALI CABINET:

**PROFILO SINISTRO:** Il cabinet PRESTIGE può avere un'uscia esterna per lo sgancio della placca comandi (protetta da serratura di bloccaggio).

**PROFILO DESTRO:** Il cabinet PRESTIGE può avere al posto del pannello cromato di sportello (sportello) una chiavetta USB; Un cabinet ad o che riflette la bilancia; Una sfioratore sensore del colore allo sbloccaggio della placca comandi.



		<b>TIPOLOGIA:</b> <b>PRODUTTORE:</b> <b>MODELLO:</b>	<b>MOBILE</b> <b>CRISTALTEC S.p.A.</b> <b>PRESTIGE</b>
		<b>Larghezza:</b> <b>Profondità:</b> <b>Altezza:</b> <b>Peso:</b>	<b>50 cm</b> <b>47 cm</b> <b>193 cm</b> <b>85 Kg</b>

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI

Il Cabinet GLAMOUR può avere luci e LOGHI personalizzati con sportello anteriore, testatina, plancia pulsanti, vaschetta raccolta monete realizzati anche in materiale plastico di diverso colore:

- ROSSO
- VERDE
- ARANCIO
- NERO
- BLUE
- CELESTE
- VIOLA
- GIALLO

Esse non modificano in alcun modo le parti elettriche ed elettroniche della macchina stessa

<b>CUPOLINO LUMINOSO</b> (Opzionale)	<b>Variante Glamour custom</b> <b>Better Slot</b>
<b>ACCESSO ALIMENTATORE</b> Il cabinet può avere una delle due tipologie di accesso all'alimentatore (la parte elettrica non varia)   	
la testatina superiore può essere realizzata anche in metallo e con logo personalizzato  	
il sottopancia può essere realizzato nella seguente forma con colorazioni e logo personalizzati  	
Lo sportello inferiore può essere privo di loghi oppure avere i loghi personalizzati  	



		<b>TIPOLOGIA:</b> MOBILE <b>PRODUTTORE:</b> CRISTALTEC S.p.A. <b>MODELLO:</b> GLAMOUR  <b>Larghezza:</b> 50 cm <b>Profondità:</b> 47 cm <b>Altezza:</b> 193 cm <b>Peso:</b> 79,9 Kg
--	--	--

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### OPZIONI MOBILE MISSUS M1 19

	Il mobile può essere equipaggiato da una fotocamera per realizzare una cartolina personalizzata per il cliente. Le foto qui a fianco sono puramente illustrative. La forma della cartolina varia a seconda della richiesta del cliente.
	Il numero della destinazione è predefinito (lotteria) o potrebbe essere modificato sulla postazione mobile.
	Il mobile può essere equipaggiato con schermo sensitivo al tocco.
	Il mobile può essere equipaggiato con schermo sensitivo al tocco.
	Il numero del gamepad è predefinito (lotteria) o potrebbe essere modificato sulla postazione mobile.
	Il numero del gamepad è predefinito (lotteria) o potrebbe essere modificato sulla postazione mobile.
	Il numero del gamepad è predefinito (lotteria) o potrebbe essere modificato sulla postazione mobile.
	Il numero del gamepad è predefinito (lotteria) o potrebbe essere modificato sulla postazione mobile.

N.B. Il colore del mobile, le finiture  
superficiali e la cartolina sono variabili.  
Inoltre sul mobile può essere apposto il logo  
azienda e del cliente di colori metallici,  
dilucenti e in plastici diversi in base alle  
richieste.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: CRISTALTEC S.p.A.  
MODELLO: MISSUS M1 19

Larghezza: 51 cm  
Profondità: 45 cm  
Altezza: 185 cm  
Peso: 105 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI MOBILE TFT LINE 2

	Il mobile può essere equipaggiato di una <b>uscita moneta</b> , con <b>segnale personalizzato</b> per i clienti. Le foto qui a fianco sono puramente illustrative in quanto dalla torretta varia a seconda della richiesta del cliente.
	Le <b>monete</b> può essere eleggibile.
	Il <b>monitor della macchina</b> è puramente illustrativo e potrebbe variare nella posizione anche solo nella posizione.
	Il mobile può essere equipaggiato con <b>schermo touchscreen</b> .
	Il mobile può essere equipaggiato con <b>schermo touchscreen</b> .
	Il <b>monitor del pulsante</b> è puramente illustrativo e potrebbe variare nella posizione da 7 a 9 come predefinito.
	L' <b>illuminazione</b> con <b>gioco</b> si dalla foto in basso illustra all'interno della base mobile.
	<b>Base di gioco</b> <b>mobile</b> con <b>controllo</b> <b>opzionale</b> .
	<b>Base di gioco</b> <b>mobile</b> con <b>controllo</b> <b>base mobile</b> <b>opzionale</b> .

**N.B.** Il colore del mobile, le finiture  
superficiali e le **mergole** sono **variabili**.  
Inoltre sul mobile può essere **esposto** il **logo**  
**azienda** o del **cliente** di **colori** **materiali**,  
**dimensioni** e in **posizioni** **diverse** in **base** alle  
**richieste**.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: CRISTALTEC S.p.A.  
MODELLO: M2 17

Larghezza: 51 cm  
Profondità: 49 cm  
Altezza: 200 cm  
Peso: 116 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: CRISTALTEC S.p.A.  
MODELLO: TFT LINE 2

Larghezza: 45 cm  
Profondità: 48 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso: 86 Kg





# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivaleta o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## ELEMENTI OPZIONALI su mobile SMART:

**Materiale: METALLO      Potenza 81 Watt**

### Note

1. nell'apparecchio, compresi i suoi componenti non sensibili, il rumore e la vibrazione dei pulsanti, della struttura e della obiettività è puramente indicativa e potrebbe variare nelle predisposizioni e posizioni, in conformità al montaggio della scheda gioco.  
2. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva.  
3. nelle caratteristiche del mobile (come la personalizzazione) variano secondo le informazioni minime richieste dalla normativa vigente: ovvio pulizia, velocità massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AALLS.

### TOPPER:



### LOGO SUPERIORE:

Possibile presenza di un logo nella testata del cabinet



### LOGO INFERIORE:

Possibile assenza o variazione del logo sotto la pulsantiera



### ACCESSORI LATERALI:

Nei fianchi del cabinet, possibile presenza di accessori a scomparsa ed estraibili (posacenere, appendini, portabicchieri, etc.)



### SENZA ACCESSORI LATERALI:



**VERNICIATURA:**  
Di colore variabile

**PROFILO LUMINOSO:**  
Di colore variabile



**TIPOLOGIA:**  
**PRODUTTORE:**  
**MODELLO:**

**MOBILE**  
**ACME**  
**SMART**

Larghezza: 55 cm  
Profondità: 48 cm  
Altezza: 181 cm  
Peso: 103 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## Opzione LUCKY CABINET



Top ribassato



Serigrafia SUPERIORE:



Serigrafia INFERIORE:



## Opzione LUCKY CABINET II



Top ribassato



Serigrafia SUPERIORE:



Serigrafia INFERIORE:



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: AMS Srl  
MODELLO: LUCKY CABINET

Larghezza: 49 cm  
Profondità: 41 cm  
Altezza: 176 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: AMS Srl  
MODELLO: LUCKY CABINET II

Larghezza: 49 cm  
Profondità: 41 cm  
Altezza: 183 cm  
Peso:

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata e usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE LUCKY CASINO

### Serigrafia SUPERIORE:



### Serigrafia INFERIORE:



## OPZIONI SU MOBILE CASINO'

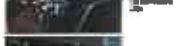
### ULTERIORI ELEMENTI OPZIONALI



Slot Coin Slot / Coin Return Button



Slot Coin Slot / Coin Return Button



Slot Coin Slot / Coin Return Button



Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

Slot Coin Slot / Coin Return Button

La serie Lucky può essere di  
qualsiasi dimensione, profondità e serigrafia  
diversi da quelli sopra e sotto.

Profili Casino con LED



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: AMS Srl  
MODELLO: LUCKY CASINO

Larghezza: 56 cm  
Profondità: 54 cm  
Altezza: 220 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: BALDAZZI STYL ART S.p.A.  
MODELLO: CASINO'

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 40,5 cm  
Altezza: 195 cm  
Peso:



# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE LAS VEGAS COMPACT

### ULTERIORI ELEMENTI OPZIONALI



La serie pulsanti può essere di colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quella riportata in fotografia

## OPZIONI SU MOBILE STYLE ONE



La serie pulsanti può essere di colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quella riportata in fotografia

### ULTERIORI ELEMENTI OPZIONALI



La serie pulsanti può essere di colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quella riportata in fotografia



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: BALDAZZI STYL ART S.p.A.  
MODELLO: LAS VEGAS COMPACT

Larghezza: 49,6 cm  
Profondità: 44,5 cm  
Altezza: 181,5 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: BALDAZZI STYL ART S.p.A.  
MODELLO: STYLE ONE

Larghezza: 56 cm  
Profondità: 50 cm  
Altezza: 188 cm  
Peso:

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE AMAZON



## OPZIONI SU MOBILE MAYA



**TIPOLOGIA:** MOBILE  
**PRODUTTORE:** BDM Srl  
**MODELLO:** AMAZON

**Larghezza:** 45 cm  
**Profondità:** 47 cm  
**Altezza:** 184 cm  
**Peso:** 85 Kg

**TIPOLOGIA:** MOBILE  
**PRODUTTORE:** BDM Srl  
**MODELLO:** MAYA

**Larghezza:** 49 cm  
**Profondità:** 48 cm  
**Altezza:** 189 cm  
**Peso:** 89 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## OPZIONI SU MOBILE MAYA EVA

**Modello base**  
Le versioni base del  
mobile Maya Eva ha  
diversi linee ispirati  
dall'architettura,  
il design è moderno,  
il tavolo superiore  
è in legno massiccio  
e può avere i  
suoi tavoli in  
acciaio (opzionale).  
Tutte  
le versioni sono  
realizzate in  
acciaio e non  
richiedono la  
pittura, ma solo  
la pulizia e la  
manutenzione  
regolare del  
mobile.



**Linea Arredo** può avere in  
alternativa la  
personalizzazione del logo  
richiesto dal cliente

**Linea Design** può avere in  
alternativa la  
personalizzazione del logo  
richiesto dal cliente



**TIPOLOGIA:** MOBILE  
**PRODUTTORE:** BDM Srl  
**MODELLO:** MAYA EVA

**Larghezza:** 60 cm  
**Profondità:** 48 cm  
**Altezza:** 185 cm  
**Peso:** 80 Kg

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: BDM Srl  
MODELLO: SK3

Larghezza: 51 cm  
Profondità: 57 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso: 80 Kg



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: BDM Srl  
MODELLO: SK4

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 55 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso: 80 Kg



# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## OPZIONI SU MOBILE THE MASK LCD



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: BERNARDI EUGENIO  
MODELLO: THE MASK LCD

Larghezza: 45 cm  
Profondità: 42 cm  
Altezza: 175 cm  
Peso: 67 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: BET & WIN SRL  
MODELLO: STREET

Larghezza: 60 cm  
Profondità: 48 cm  
Altezza: 190 cm  
Peso: 92 Kg

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



### ELEMENTI OPZIONALI su mobile SKY PREMIUM :

*Il Mobile può essere fornito in  
versione COLORATO DI NERO o  
CROMATO*

#### ELEMENTO AGGIUNTIVO TOPPER



#### TESTINA CON LUCI



*Il numero delle parabrezza è puramente  
indicativo e potrebbe subire delle modifiche  
nelle produzioni anche solo nella posizione.  
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo  
e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8  
come predisposizione.*



### ELEMENTI OPZIONALI su mobile SKY SLOT :

*Il Mobile può essere fornito in  
versione COLORATO DI NERO o  
CROMATO*

#### ELEMENTO AGGIUNTIVO TOPPER



#### TESTINA CON LUCI



*Il numero delle parabrezza è puramente  
indicativo e potrebbe subire delle modifiche  
nelle produzioni anche solo nella posizione.  
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo  
e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8  
come predisposizione.*



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL  
MODELLO: SKY PREMIUM

Larghezza: 48 cm  
Profondità: 43 cm  
Altezza: 185 cm  
Peso: 70 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL  
MODELLO: SKY SLOT

Larghezza: 60 cm  
Profondità: 55 cm  
Altezza: 187 cm  
Peso: 85 Kg

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### ELEMENTI OPZIONALI su mobile SKY SLOT TWIN :

Il Mobile può essere fornito in  
versione COLORATO DI NERO o  
CROMATO

ELEMENTO AGGIUNTIVO TOPPER



SPORTELLO ALTERNATIVO



TESTINA CON LUCI



Il numero delle gare è puramente  
indicativo e potrebbe subire delle modifiche  
nelle produzioni anche solo nella posizione.  
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo  
e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8  
come predisposizione.



### ELEMENTI OPZIONALI su mobile SLOT BOX :

Il Mobile può essere fornito in  
versione COLORATO DI NERO o  
CROMATO

ELEMENTO AGGIUNTIVO  
TOPPER



Il numero delle gare è puramente  
indicativo e potrebbe subire delle modifiche  
nelle produzioni anche solo nella posizione.  
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo  
e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8  
come predisposizione.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL  
MODELLO: SKY SLOT TWIN

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 49 cm  
Altezza: 184 cm  
Peso: 88 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL  
MODELLO: SLOT BOX

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 58 cm  
Altezza: 184 cm  
Peso: 80 Kg

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	ELETTRONICA VIDEO GAMES SPA
MODELLO:	SHARK
Larghezza:	50 cm
Profondità:	48 cm
Altezza:	190 cm
Peso:	92 Kg



# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## ELEMENTI OPZIONALI su mobile APOLLO

**BANANA:**  
Elemento decorativo illuminato a Led  
colorati, da applicare al mobile da gioco.  
Larghezza: 35 cm  
Altezza: 15 cm  
Profondità: 4 cm



### OPZIONE CHIAVI E PULSANTI:



Opzione chiavi e pulsanti per il mobile Apollo

### TECNICA ALTERNATIVA



### VARIANTE RACCOLTA MONETE ALTERNATIVA



### PORTA OPZINGUE



### PIANCO PARACOLPI OPZIONALE



## ELEMENTI OPZIONALI su mobile CIRCUS :

### OROLOGIO

Elemento decorativo illuminato a  
Led e neon, da applicare sopra al  
mobile da gioco.  
Larghezza: 48 cm  
Altezza: 28 cm  
Profondità: 5 cm



### ULTERIORI OPZIONI CIRCUS



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: EMPORIO GAMES Srl  
MODELLO: APOLLO (STANDARD)

Larghezza: 43 cm  
Profondità: 43 cm  
Altezza: 175 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: EMPORIO GAMES Srl  
MODELLO: CIRCUS

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 50 cm  
Altezza: 210 cm  
Peso:

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivestita o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## ELEMENTI OPZIONALI su mobile CIRCUS MAXI

### OROLOGIO

Elemento decorativo illuminato a  
Led e neon, da applicare sopra al  
mobile da gioco.  
Larghezza: 48 cm  
Altezza: 26 cm  
Profondità: 5 cm



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: EMPORIO GAMES Srl  
MODELLO: CIRCUS BAND

Larghezza: 74,5 cm  
Profondità: 82,5 cm  
Altezza: 103 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: EMPORIO GAMES Srl  
MODELLO: CIRCUS MAXI

Larghezza: 58 cm  
Profondità: 58 cm  
Altezza: 190 cm  
Peso: 100 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## OPZIONI MOBILE ZEUS

### OPZIONI MOBILE ZEUS

La opzione speciale può essere fornita a discrezione, comunque il logo dovrà essere perennemente in vista, accompagnata, quindi, da informazioni sul funzionamento dell'apparecchio.

La opzione inferiore del basamento può essere fornita a discrezione, comunque il logo dovrà essere perennemente in vista, accompagnata, quindi, da informazioni sul funzionamento dell'apparecchio.

#### VARIANTI PLACCA



#### TUTELA OPZIONALE

La tutela è il logo del tutto, presente sulla parte inferiore del basamento dell'apparecchio.



#### VARIANTI GANCIO

LA VERSIONE PERMANENTE E SPONTANEO CASSA



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: EMPORIO GAMES Srl  
MODELLO: ZEUS

Larghezza: 48 cm  
Profondità: 43 cm  
Altezza: 192 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: EUROBED Srl  
MODELLO: CALIFORNIA 2

Larghezza: 47 cm  
Profondità: 38,5 cm  
Altezza: 177,5 cm  
Peso: 63,5 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI MOBILE MISSOURI

*Possibili variazioni sul cabinet in  
merito  
a effetti luminosi, coreografici,  
cablaggio,  
alimentazione, marca e modello  
alimentatore.  
Marca, modello, dimensioni  
monitor con o senza Touch  
Screen,  
dimensioni forma e disposizioni  
dei tasti, tastiera pancia,  
serigrafia, colorazioni, struttura  
in ferro/legno/plastica/misto.  
Presenza o meno di  
pedana/sbarre poggiatepoli.  
Presenza o meno di protezioni  
metalliche antiscasso  
per cerniere e serrature. Possibili  
adattatori/staffe  
vario tipo per monitor varie  
dimensioni. Possibile presa  
interna  
dati AAMS. Presenza o meno dei  
marchi aziendali.  
Loghi/Marchi/Scritte/Nome  
cabinet apposti sullo stesso  
possono risultare diversi e  
comunque personalizzabili  
per motivi commerciali.  
Quanto indicato non  
compromette le funzionalità del  
l'apparecchio di gioco.*



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: EUROBED Srl  
MODELLO: DALLAS

Larghezza: 48 cm  
Profondità: 42 cm  
Altezza: 178 cm  
Peso: 57,8 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: EUROBED Srl  
MODELLO: MISSOURI

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 45 cm  
Altezza: 191 cm



## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: EUROBED Srl  
MODELLO: TEXAS TIPO 3

Larghezza: 48,5 cm  
Profondità: 38 cm  
Altezza: 177,6 cm  
Peso: 82,2 Kg



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: EUROBED Srl  
MODELLO: VEGAS

Larghezza: 47 cm  
Profondità: 43,5 cm  
Altezza: 178,6 cm  
Peso: 65 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE CASINO'

CABINET e TESTATA: il  
Cabinet CASINO' può avere  
luci e LOGHI personalizzati di  
diverso colore.

ELEMENTI OPZIONALI su mobile CASINO':	
CAPOLUCCIONE (Opzionale)	
TESTATA CASINO' (Opzionale)	
TESTATA CON LANCIAZIONE (Opzionale)	
TESTATA (Opzionale)	
POTER CASINO' (Opzionale)	
POTER CASINO' (Opzionale)	



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: GAME SOLUTION SRL  
MODELLO: STEALTH ONE

Larghezza: 47 cm  
Profondità: 45 cm  
Altezza: 177 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: GIEFFE  
MODELLO: CASINO'

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 52 cm  
Altezza: 196 cm  
Peso:

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



### OPZIONI SU MOBILE CHAMALEON *Poggiapiedi*



### OPZIONI SU MOBILE MATADOR *Porta con lettore*



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: GIEFFE  
MODELLO: CHAMALEON

Larghezza: 46 cm  
Profondità: 41 cm  
Altezza: 182 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: GIEFFE  
MODELLO: MATADOR

Larghezza: 54 cm  
Profondità: 57 cm  
Altezza: 194 cm  
Peso:

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata e usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: GMP ELECTRONICS SRL  
MODELLO: JAKE  
Larghezza: 60 cm  
Profondità: 36 cm  
Altezza: 170 cm  
Peso:



# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: GMP ELECTRONICS SRL  
MODELLO: SHARK

Larghezza: 49 cm  
Profondità: 45 cm  
Altezza: 185 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: GO PLAY GROUP SA  
MODELLO: LA VELA

Larghezza: 48 cm  
Profondità: 45 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso:

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: GO PLAY GROUP SA  
MODELLO: LA VELA DOUBLE

Larghezza: 56 cm  
Profondità: 53 cm  
Altezza: 203 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: I.D.E.A.T.  
MODELLO: ONE LIGHT 18

Larghezza: 60 cm  
Profondità: 50 cm  
Altezza: 185 cm  
Peso: 75 Kg

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### OPZIONI SU MOBILE SLIM F

*I Cabinet possono  
avere basamenti in  
metallo e fregi opzionali  
nel sottopancia*

FIANCO PI  
OPZIONALE



FIANCO PARACOLPI  
OPZIONALE



### OPZIONI SU MOBILE SLIM L

*I Cabinet possono  
avere basamenti in  
metallo e fregi opzionali  
nel sottopancia*



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: I.D.E.A.T.  
MODELLO: SLIM F

Larghezza: 45 cm  
Profondità: 40 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: I.D.E.A.T.  
MODELLO: SLIM L

Larghezza: 51 cm  
Profondità: 47 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso: 70 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE MAEL 501

Disponibile nelle combinazioni  
di colore blu-giallo, blu-  
bordeaux, blu-grigio-rosso,  
blu-rosso-giallo, blu-arancione-  
verde acido.  
Materiale di costruzione ferro  
e resina

## OPZIONI SU MOBILE TWISTER

Disponibile nella versione  
cromata o nera



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: ITALGIOCHI 2001 Srl  
MODELLO: MAEL 501  
  
Larghezza: 47 cm  
Profondità: 47 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: ITALGIOCHI 2001 Srl  
MODELLO: TWISTER  
  
Larghezza: 60 cm  
Profondità: 42 cm  
Altezza: 184 cm  
Peso:



# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE VORTEX

Disponibile nella  
versione cromata con  
inserti neri

## OPZIONI SU MOBILE DOUBLE VLT

DOUBLE VLT (percorso libero)



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: ITALGIOCHI 2001 Srl  
MODELLO: VORTEX

Larghezza: 60 cm  
Profondità: 52 cm  
Altezza: 193 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: JOLLY GAMES ITALIA Srl  
MODELLO: DOUBLE VLT

Larghezza: 46 cm  
Profondità: 44 cm  
Altezza: 198 cm  
Peso: 70 Kg

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: LBN Electronic Games (Baino)  
MODELLO: JOLLY

Larghezza: 48 cm  
Profondità: 48 cm  
Altezza: 178 cm  
Peso: 62 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE KING SING



## OPZIONI SU MOBILE MISTERY 19

versione nera



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: LBN Electronic Games (Baino)  
MODELLO: KING SING

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 45 cm  
Altezza: 200 cm  
Peso: 90 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: LBN Electronic Games (Baino)  
MODELLO: MISTERY 19

Larghezza: 45 cm  
Profondità: 45 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso: 88 Kg

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE STAR SLIM TWIN 19

### TESTATINA SUPERIORE

(senza luci o con luci)

Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19  
può avere testatina superiore in  
acciaio priva di alette e di  
illuminazione.

### SPORTELLLO DELLA MACCHINA

(senza luci o con luci)

Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19  
può montare uno sportello di  
diverso tipo anch'esso privo di luci  
sui bordi in acciaio.



### BASE ALTERNATIVA

Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19  
può montare basamenti di diverso  
tipo come rappresentati in figura.



### BASE ALTERNATIVA DOPPIA

Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19  
può montare basamenti di diverso  
tipo come rappresentati in figura.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MACK 3 Società Cooperativa  
MODELLO: STAR SLIM TWIN 19

Larghezza: 43 cm  
Profondità: 40 cm  
Altezza: 189 cm  
Peso:



Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE MARIM CHEAP

La serie pulsanti può essere  
di: colore, dimensione,  
posizione e quantità diversa  
da quelli riportati in fotografia.

### TESTATA SOSTITUTIVA



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MARIM  
MODELLO: MARIM CASINO' 18  
  
Larghezza: 50 cm  
Profondità: 48 cm  
Altezza: 187 cm  
Peso: 85 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MARIM  
MODELLO: MARIM CHEAP  
  
Larghezza: 45,7 cm  
Profondità: 42 cm  
Altezza: 178,5 cm  
Profondità maniglia: 7,5 cm

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE MARIM DUAL

### TESTATA SOSTITUTIVA

*Particolari alternativi*



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MARIM  
MODELLO: MARIM DUAL

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 45 cm  
Altezza: 187 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MARIM  
MODELLO: MARIM LINE

Larghezza: 54 cm  
Profondità: 53 cm  
Altezza: 233 cm  
Peso: 117 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE MARIM N/C

Particolare alternativo



## OPZIONI SU MOBILE MARIM PLUS

La serie pulsanti può  
essere di: colore,  
dimensione, posizione  
e quantità diversa da  
quelli riportati in  
fotografia.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MARIM  
MODELLO: MARIM N/C

Larghezza: 47 cm  
Profondità: 42 cm  
Altezza: 178 cm  
Peso: 80 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MARIM  
MODELLO: MARIM PLUS

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 50 cm  
Altezza: 187 cm  
Peso:

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this

11

Disponibile anche con:

- plexy retroilluminato con logo del cliente
- grafiche personalizzabili \*
- colori led personalizzabili

### ELEMENTI OPZIONALI su mobile EASY:

#### ANTISCASSO EASY:

- possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto



#### TOPPER SUPERIORE:

- presenza di un topper superiore
- mis. largh. cm. 47,30  
prof. cm. 7,80  
alt. cm. 29,40



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MAXIMA S.p.A.  
MODELLO: EASY

Larghezza: 62 cm  
Profondità: 60 cm  
Altezza: 196 cm  
Peso: 95 Kg



**OPZIONI SU MOBILE NEW TOWER**

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del  
mobile possono subire leggere modifiche in  
fase produttiva*

*\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se  
personalizzate) verranno riportate le  
informazioni minime  
stabilite dalla normativa vigente: costo partita,  
vincita massima, divieto di gioco ai minori di  
anni 18, logo AAMS.*

Disponibile anche con:

- varianti di colore rosso, blu
- grafiche personalizzabili \*

**ELEMENTI OPZIONALI su mobile NEW TOWER:**

<b>- LAYOUT PULSANTIERA OPZIONALE:</b>	
<b>- CHIAVE ELETTRICA:</b> - su lato sinistro o destro del frontale; - da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco	
<b>TOPPER SUPERIORE:</b> - presenza di un topper superiore mls. largh. cm. 47,30 prof. cm. 7,80 alt. cm. 29,40	
<b>ANTISCASSO NEW TOWER:</b> - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto	



TIPOLOGIA: MOBILE  
 PRODUTTORE: MAXIMA S.p.A.  
 MODELLO: NEW TOWER

Larghezza: 56 cm  
 Profondità: 62 cm  
 Altezza: 192 cm  
 Peso: 120 Kg

## OPZIONI SU MOBILE ROUND SCREEN

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva*

*\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Disponibile anche con:  
grafiche personalizzabili \*

ELEMENTI OPZIONALI su mobile ROUND SCREEN:	
<b>LUCI TOPPER:</b> - possibilità di applicare un topper nella parte superiore del cabinet: il mobile avrà un'altezza maggiore di cm. 6,50	
<b>GRIGLIA AUDIO:</b> - possibilità di fornire il mobile con i due altoparlanti in vista <b>CHIAVE ELETTRICA:</b> - possibilità di avere una sola chiave elettrica	
<b>ANTISCASSO ROUND SCREEN:</b> - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto	



		<b>TIPOLOGIA:</b> <b>PRODUTTORE:</b> <b>MODELLO:</b>	<b>MOBILE</b> <b>MAXIMA S.p.A.</b> <b>ROUND SCREEN</b>
		<b>Larghezza:</b> <b>Profondità:</b> <b>Altezza:</b> <b>Peso:</b>	<b>46 cm</b> <b>56 cm</b> <b>159,6 cm</b> <b>75 Kg</b>

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## OPZIONI SU MOBILE TOWER SCREEN

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva*

*\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime*

*stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Disponibile anche:

- in variante di colore blu, rosso, nero
- grafiche personalizzabili \*

### ELEMENTI OPZIONALI su mobile TOWER SCREEN:

<b>CHIAVI ELETTRICHE DX/SX:</b> - su lato sinistro o destro del frontale; - da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio delle schede gioco	
<b>STAFFA INCLINATA:</b> - possibilità di montaggio monitor su staffa inclinata con grafica universale o contestualizzata al gioco nella plafoniera sopra al monitor	
<b>INTRODUTTORE TIPO "coin":</b> - Introduttore moneta opzionale	
<b>TARGHETTA / FINESTRA CHIUSA:</b> - presenza della targhetta identificativa del mobile o fessura c/finestra chiusa	
<b>TOPPER SUPERIORE:</b> - presenza di un topper superiore mls. largh. cm. 47,30 prof. cm. 7,80 alt. cm. 29,40	
<b>ESCLUSIONE CASSE FRONTALI:</b> - possibilità di escludere le casse frontali	
<b>ANTISCASSO TOWER SCREEN:</b> - possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto	



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	MAXIMA S.p.A.
MODELLO:	TOWER SCREEN
Larghezza:	54 cm
Profondità:	58 cm
Altezza:	183,50 cm
Peso:	110 Kg

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### OPZIONI SU MOBILE TURBO SCREEN

**N.B.** I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile  
possono subire leggere modifiche in fase produttiva

\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se  
personalizzate) verranno riportate le informazioni  
minime

stabilite dalla normativa vigente: costo partita,  
vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18,  
logo AAMS.

Disponibile anche:

- grafiche personalizzabili \*

#### ELEMENTI OPZIONALI su mobile TURBO SCREEN:

##### LAYOUT TASTIERA TURBO:

- disponibile con le seguenti  
varianti di layout/colore dei  
tasti



##### ANTISCASSO TURBO:

- possibilità di applicare  
sistema di antiscasso  
con relativo lucchetto



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MAXIMA S.p.A.  
MODELLO: TURBO SCREEN

Larghezza: 46,5 cm  
Profondità: 45 cm  
Altezza: 176,5 cm  
Peso: 70 Kg



# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE CASINO TFT WB4

### Pulsantiera alternativa



Disponibile anche con elemento non  
sensibile  
**LUCY TOPPER**



## OPZIONI SU MOBILE MERKUR MOTION

Disponibile anche con elemento non  
sensibile  
**LUCY TOPPER**



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MERKUR GAMING ITALIA SRL  
MODELLO: CASINO TFT WB4

Larghezza: 53 cm  
Profondità: 53 cm  
Altezza: 181,5 cm  
Peso (senza base): 112 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MERKUR GAMING ITALIA SRL  
MODELLO: MERKUR MOTION

Larghezza: 58,3 cm  
Profondità: 59,8 cm  
Altezza: 187,7 cm  
Peso (senza base): 108 Kg

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### OPZIONI SU MOBILE MERKUR MOTION SLIM

Disponibilità con  
display con  
touchscreen  
(possibilità di applicare  
un touchpad)



Disponibilità con display  
a colori con  
touchscreen  
LUCY POPPER



### OPZIONI SU MOBILE MERKUR CASINO CD ONE

Disponibilità con display  
con  
touchscreen  
(possibilità di applicare  
un touchpad)



Disponibilità con display  
a colori con  
touchscreen  
LUCY POPPER



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MERKUR GAMING ITALIA SRL  
MODELLO: MERKUR MOTION SLIM

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 54 cm  
Altezza: 183 cm  
Peso: 79 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: MERKUR WIN SRL  
MODELLO: MERKUR CASINO CD ONE

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 52 cm  
Altezza: 183 cm  
Peso:

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	NAZIONALE ELETTRONICA
MODELLO:	ATL. CLASSIC 19 DOUBLE (v.1TFT)
Larghezza:	50 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	200 cm
Peso:	110 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE LIBERTY



Nelle parti sottostanti, potrebbe essere riportato il logo/nome della ditta produttrice e/o acquirente:



## OPZIONI SU MOBILE SLENDER



Nelle parti sottostanti, potrebbe essere riportato il logo/nome della ditta produttrice e/o acquirente



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: NAZIONALE ELETTRONICA  
MODELLO: LIBERTY  
  
Larghezza: 60 cm  
Profondità: 41,3 cm  
Altezza: 184 cm  
Peso: 110 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: NAZIONALE ELETTRONICA  
MODELLO: SLENDER  
  
Larghezza: 50 cm  
Profondità: 39,5 cm  
Altezza: 191 cm  
Peso: 85 Kg



# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## OPZIONI SU MOBILE ARTIS

Elementi opzionali variabili  
(Tralumi di vetri di cristallo, pannello estetico, che  
non alterano in alcun modo il servizio funzionante  
del videogioco)

Utilizzo opzionale



Il logo della placcina può essere  
variato estetico  
(per informazioni su richiesta  
chiamare)



Le placcine possono essere variate estetico  
(per informazioni su personalizzati su richiesta chiamare)

Il pannello può essere  
variato estetico, da  
nella forma della  
copertura, che nel  
figli che possono  
essere personalizzati su  
richiesta cliente



Le placcine  
possono essere  
variato estetico



## OPZIONI SU MOBILE CLASSIC FV623

Gli elementi esteriori  
del cabinet con scritte e  
loghi possono essere  
personalizzati su  
richiesta del cliente



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.  
MODELLO: ARTIS

Larghezza: 60 cm  
Profondità: 43 cm  
Altezza: 183 cm  
Peso: 120 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.  
MODELLO: CLASSIC FV623

Larghezza: 64 cm  
Profondità: 42 cm  
Altezza: 193,7 cm  
Peso Max.: 140 Kg

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



### OPZIONI SU MOBILE CLASSIC FV624

Gli elementi esteriori  
del cabinet con scritte e  
loghi possono essere  
personalizzati su  
richiesta del cliente

### OPZIONI SU MOBILE FV680 SLANT

Gli elementi esteriori  
del cabinet con scritte e  
loghi possono essere  
personalizzati su  
richiesta del cliente



TIPOLOGIA:  
PRODUTTORE:  
MODELLO:  
Larghezza:  
Profondità:  
Altezza:  
Peso Max.:

MOBILE  
NOVOMATIC ITALIA S.p.A.  
CLASSIC FV624  
54 cm  
42 cm  
181,7 cm  
140 Kg

TIPOLOGIA:  
PRODUTTORE:  
MODELLO:  
Larghezza:  
Profondità:  
Altezza:  
Peso Max.:

MOBILE  
NOVOMATIC ITALIA S.p.A.  
FV680 SLANT  
71 cm  
80,7 cm  
149,2 cm  
150 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## OPZIONI SU MOBILE LOTUS DUAL

Elementi opzionali variabili  
(Trattasi di versioni di carattere puramente  
estetico, che non alterano in alcun modo il  
corretto funzionamento dell'apparecchio)

Il fotoperforatore opzionale



Il logo della plancia e  
il display  
programmabile  
possono subire  
variazioni estetiche  
(personalizzazioni su  
richiesta cliente)



Le segnalazioni possono subire variazioni  
estetiche (inserimenti loghi personalizzati su  
richiesta cliente)

La posizione della serratura può variare in  
altezza e profondità

La posizione dei  
pulsanti sulla plancia  
può variare



Il logo del piedistallo  
può subire variazioni  
estetiche  
(personalizzazioni su  
richiesta cliente)



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.  
MODELLO: LOTUS DUAL

Larghezza: 66 cm  
Profondità: 42 cm  
Altezza: 194 cm  
Peso: 107 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE LOUNGE FV761

Gli elementi esteriori  
del cabinet con scritte e  
loghi possono essere  
personalizzati su  
richiesta del cliente

## OPZIONI SU MOBILE MODUS

Elementi opzionali disponibili  
forniti di vari colori di vernice, personalizzati a  
richiesta del cliente, che non alterano in alcun modo il corretto  
funzionamento dell'apparecchio.

Il logo della  
marca può essere  
personalizzato su  
richiesta del cliente.



Il logo della  
marca può essere  
personalizzato su  
richiesta del cliente.



Il display  
grafico può  
subire variazioni  
estetiche  
personalizzate su  
richiesta del cliente.



La posizione delle serrature può variare, secondo  
l'ordine.

Le serrature di plastica a richiesta, possono subire  
variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati  
su richiesta del cliente).

La piastrina di  
cassa verniciata  
nero o cromata e la  
forma dei pulsanti  
può variare.



Il pannello di  
controllo può  
subire variazioni  
estetiche, che nella  
forma, che il colore  
del pannello, che  
nei loghi,  
personalizzabili su  
richiesta del cliente.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.  
MODELLO: LOUNGE FV761

Larghezza: 48 cm  
Profondità: 53,8 cm  
Altezza: 191,7 cm  
Peso Max.: 140 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.  
MODELLO: MODUS

Larghezza: 54 cm  
Profondità: 50 cm  
Altezza: 207 cm  
Peso: 128 Kg



# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE OTIS

Elementi opzionali variabili  
(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)

Placca p pulsanti



Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)



La posizione della serratura può variare a seconda dell'utilizzo

Le serigrafie di placca e cinescopio possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)

## OPZIONI SU MOBILE VENUS

Elementi opzionali variabili  
(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)

Altoparlante opzionale



Il logo e il display sulla plancia possono subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)



Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)



La posizione della serratura può variare a seconda dell'utilizzo

Le serigrafie di placca e cinescopio possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.  
MODELLO: OTIS

Larghezza: 47 cm  
Profondità: 42 cm  
Altezza: 172 cm  
Peso: 85 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: NOVOMATIC ITALIA S.p.A.  
MODELLO: VENUS

Larghezza: 46 cm  
Profondità: 43 cm  
Altezza: 178 cm  
Peso: 90 Kg

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### OPZIONI SU MOBILE EARTH

Profilo Plancia Cromato



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: PLAYMATIC Srl  
MODELLO: EARTH

Larghezza: 48 cm  
Profondità: 43 cm  
Altezza: 192 cm  
Peso: 80 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: PLAYMATIC Srl  
MODELLO: SLOT

Larghezza: 60 cm  
Profondità: 60 cm  
Altezza: 186 cm  
Peso: 76 Kg

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: RIPEPI  
MODELLO: NEW JOKER

Larghezza: 50,5 cm  
Profondità: 48 cm  
Altezza: 188 cm  
Peso:

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## Opzioni DOUBLE VLT

- **VERNICCIATURA:** COLORI DIFFERENTI
- **TOPPER:** ALTERNATIVI CON FORME DIFFERENTI
- **LUCI:** CON COLORI DIFFERENTI
- **ILLUMINAZIONE:** ALTERNATIVE
- **DISPOSITIVI DI SICUREZZA:** LUCCHETTI / BARRI ANTIFFRAUSO



COINSLIDE OPZIONALE



- **BRACCIO D'USCITA:** ALTERNATIVO



## OPZIONI SU MOBILE DOUBLE LUCKY 19 1TFT



KIT BLINDATURA  
(OPZIONALE)



BURN LOCK  
(OPZIONALE)



Tasto  
presente nel  
lato DX



CUPOLINI  
(OPZIONALE)



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: ROYAL KID SRL  
MODELLO: DOUBLE VLT

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 41 cm  
Altezza: 185 cm  
Altezza con topper: 208 cm

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: SAN MARINO GAMES  
MODELLO: DOUBLE LUCKY 19 1TFT

Larghezza: 49,5 cm  
Profondità: 48 cm  
Altezza: 108 cm  
Peso: 54 Kg



Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE DOUBLE LUCKY 1TFT



Tasto  
presente nel  
tutto Citi



KIT BLINDATURA  
(OPZIONALE)



SWITCH LOCK  
(OPZIONALE)



CUPOLINI  
(OPZIONALE)

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: SAN MARINO GAMES  
MODELLO: DOUBLE LUCKY 1TFT

Larghezza: 47 cm  
Profondità: 58 cm  
Altezza: 186 cm  
Peso: 93 Kg

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



### OPZIONI SU MOBILE GLOBUS



SIREN LOCK  
(OPZIONALE)



CUPOLINO  
(OPZIONALE)

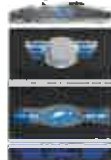


KIT BLINDATURA  
(OPZIONALE)



BARRA FISSAGGIO  
(OPZIONALE)

Le parti sottostanti, potrebbero  
essere personalizzate, può essere  
riportato anche il logo/nome  
della ditta produttrice e/o  
acquirente



### OPZIONI SU MOBILE LUCKY CASH 1TFT



SIREN LOCK  
(OPZIONALE)



KIT BLINDATURA  
(OPZIONALE)



BARRA FISSAGGIO  
(OPZIONALE)



PLANCIA  
(OPZIONALE)



CUPOLINO  
(OPZIONALE)

Le parti sottostanti, potrebbero  
essere personalizzate, può essere  
riportato anche il logo/nome  
della ditta produttrice e/o  
acquirente



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: SAN MARINO GAMES  
MODELLO: GLOBUS

Larghezza: 60 cm  
Profondità: 38,5 cm  
Altezza: 191 cm  
Peso: 86 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: SAN MARINO GAMES  
MODELLO: LUCKY CASH 1TFT

Larghezza: 55 cm  
Profondità: 48 cm  
Altezza: 184 cm  
Peso: 131,5 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## OPZIONI SU MOBILE LUCKY SLOT



Tasto  
presente nel  
lato DE



Bot. di selezione  
(OPZIONALE)



Bot. LOCK  
(OPZIONALE)



CUPOLA  
(OPZIONALE)



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: SAN MARINO GAMES  
MODELLO: LUCKY SLOT

Larghezza: 46 cm  
Profondità: 52 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso: 89 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: SAN REMO GAMES Srl  
MODELLO: MINI

Larghezza: 44,5 cm  
Profondità: 47,5 cm  
Altezza: 162 cm  
Peso: 70,2 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## OPZIONI MOBILE M-FIVE

N.B. 2 Il colore del mobile, le finiture  
superficiali e le scritte sono  
variabili.

Inoltre sul mobile può essere apposto  
il logo aziendale o del cliente di colori  
materiali, dimensioni e in posizioni  
diverse in base alle richieste.

Il mobile può essere equipaggiato da  
una torretta  
luminescente con scritte personalizzate  
per i clienti.

La forma della torretta varia a seconda  
della richiesta del  
cliente.

### OPTIONAL DI FORNITURA CABINET

Il logo sulla parte centrale della plancia  
dei pulsanti, il colore del mobile, le  
finiture superficiali, le scritte e il  
numero dei pulsanti possono variare.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: SD CONNECTION SRL  
MODELLO: M-FIVE

Larghezza: 50,5 cm  
Profondità: 45,8 cm  
Altezza: 188,0 cm

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: SISAL ENTERTAINMENT S.p.A.  
MODELLO: MG3

Larghezza: 45 cm  
Profondità: 53 cm  
Altezza: 145 cm  
Peso: 72 Kg



# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
in



## OPZIONI SU MOBILE FULL METAL



RE: LE DIMENSIONI, LA POSIZIONE E  
LA QUANTITA' DEI PULSANTI PUO'  
ESSERE DIFFERENTE DA QUELLA  
RIPORTATA IN FOTOGRAFIA  
(a seconda dei cablaggi della scheda  
di gioco)



LA CHIAVE DEL REFILL PUO'  
ESSERE MONTATA A SECONDA  
DELLE PRODUZIONI SOTTO AL  
MONITOR G A LATO PLACCA

NOTA: IL COLORE DEL MOBILE E  
DEI PULSANTI, E LE FINITURE  
SUPERFICIALI SONO PURAMENTE  
INDICATIVI E POTREBBERO SUBIRE  
MODIFICHE NELLE PRODUZIONI  
FUTURE.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: SISAL ENTERTAINEMENT S.p.A.  
MODELLO: MG5

Larghezza: 58 cm  
Profondità: 51 cm  
Altezza: 187 cm  
Peso: 107 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: T.B.M. SRL  
MODELLO: FULL METAL

Larghezza: 48 cm  
Profondità: 48 cm  
Altezza: 184 cm  
Peso: 79 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## OPZIONI SU MOBILE REGAL



PER LE DIMENSIONI, LA POSIZIONE E  
LA QUANTITA' DEI PULSANTI PUO'  
ESSERE DIFFERENTE DA QUELLA  
RIPORTATA IN FOTOGRAFIA  
(a seconda dei cablaggi della scheda  
di gioco)



ALCUNE PRODUZIONI POSSONO  
ESSERE EQUIPAGGIATE CON DUE  
SERRATURE OPZIONALI SULLA  
PIANCATA DESTRA DEL MOBILE  
(LATO APERTURA)

NOTA: IL COLORE DEL MOBILE E  
DEI PULSANTI, E LE FONTI  
SUPERFICIALI SONO PURAMENTE  
INDICATIVI E POTREBBERO SUBIRE  
MODIFICHE NELLE PRODUZIONI  
FUTURE.

## OPZIONI SU MOBILE SLIM LINE

### OPZIONI SLIM LINE

LA COPPIA SUPERIORE DEL MOBILE PUO'  
ESSERE EQUIPAGGIATA CON UN VISORE IN  
B/N O C/N. IN QUESTO CASO LA SCHEDA  
SOSTITUISCE L'OPZIONE DI FOTOGRAFIA  
REGAL (C/N).



PER LE DIMENSIONI, LA POSIZIONE E  
LA QUANTITA' DEI PULSANTI PUO'  
ESSERE DIFFERENTE DA QUELLA  
RIPORTATA IN FOTOGRAFIA  
(a seconda dei cablaggi della scheda  
di gioco).

LA CHIAVE DEL MOBILE PUO'  
ESSERE SOSTITUITA DA UNO DEI  
DUE TIPI DI SERRATURA OPZIONALI  
DEI MODELLI REGAL O SLIM LINE.



NOTA: NELLE PRODUZIONI PIU'  
RECENTI LA PARTE SUPERIORE  
DEL MOBILE E' REALIZZATA IN  
METALLO ANCHE IN LEGNO.



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: T.B.M. SRL  
MODELLO: REGAL

Larghezza: 60 cm  
Profondità: 48 cm  
Altezza: 188,5 cm  
Peso: 90 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: T.B.M. SRL  
MODELLO: SLIM LINE

Larghezza: 60 cm  
Profondità: 45 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso: 78 Kg

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



### OPZIONI SU MOBILE EARTH

Blindatura laterale Opzionale	
Blindatura inferiore Opzionale	
Cupolino Opzionale	
Cupolino Opzionale	

### OPZIONI SU MOBILE SISSI

Blindatura laterale Opzionale	
Blindatura inferiore Opzionale	
Cupolino Opzionale	
Cupolino Opzionale	
Poggiatesta Opzionale	



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: VIDEOSTAR DI G&G SRL  
MODELLO: EARTH

Larghezza: 48 cm  
Profondità: 48 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso: 100 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: VIDEOSTAR DI G&G SRL  
MODELLO: SISSI

Larghezza: 48 cm  
Profondità: 43 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso: 80 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata e usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE URANUS

Blindatura laterale Opzionale	
Blindatura inferiore Opzionale	
Cupolino Opzionale	
Cupolino Opzionale	

## OPZIONI SU MOBILE JACK

Disponibile con plexy retroilluminato con logo del cliente



PIEDISTALLO



## PULSANTIERE ALTERNATIVE



Disponibile con Seconda Chiave Refill. E senza stampo logo WT su fianchi



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: VIDEOSTAR DI G&G SRL  
MODELLO: URANUS

Larghezza: 54 cm  
Profondità: 54 cm  
Altezza: 200 cm  
Peso: 120 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: WIN-TEK  
MODELLO: JACK

Larghezza: 47 cm  
Profondità: 45 cm  
Altezza: 70 cm  
Peso:



# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE

### JOLLY

#### CHIAVE ELETTRICA

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

**DISPONIBILE CON LOGO DEL CLIENTE**



#### TESTA ALTERNATIVA PERSONALIZZABILE



#### PULSANTIERE ALTERNATIVE



**DISPONIBILE CON LOGO/SCRITTA DEL CLIENTE**



## OPZIONI SU MOBILE

### PRINCE

#### CHIAVE ELETTRICA

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

#### PULSANTIERE ALTERNATIVE



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: WIN-TEK  
MODELLO: JOLLY

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 52,5 cm  
Altezza: 180 cm  
Peso: 75 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: WIN-TEK  
MODELLO: PRINCE

Larghezza: 40 cm  
Profondità: 50 cm  
Altezza: 175 cm  
Peso: 90 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto dalla CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reprinted, published, disclosed or used in any form  
without the written permission of CRISTALTEC S.p.A.



## OPZIONI SU MOBILE QUEEN

Disponibile con plexy  
retroilluminato con logo del  
cliente



### PULSANTIERE ALTERNATIVE



### SCRITTA QUEEN

Personalizzabile con logo  
/scritta cliente.  
Personalizzabile anche con  
chiavistello di sicurezza per  
cassa moneta



### CHIAVE ELETTRICA

- su lato sinistro o destro del  
frontale;  
- da una a tre chiavi, in  
conformità al cablaggio della  
scheda gioco

## OPZIONI SU MOBILE QUEEN II 13

Disponibile con plexy  
retroilluminato con logo del  
cliente



### VARIANTE NERA



### PULSANTIERE ALTERNATIVE



### SCRITTA WINTEK

Personalizzabile con logo /scritta  
cliente. Personalizzabile anche  
con chiavistello di sicurezza per  
cassa moneta.

### CHIAVE ELETTRICA

- su lato sinistro o destro del  
frontale;  
- da una a tre chiavi, in  
conformità al cablaggio della  
scheda gioco



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: WIN-TEK  
MODELLO: QUEEN

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 47 cm  
Altezza: 190 cm  
Peso: 90 Kg

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: WIN-TEK  
MODELLO: QUEEN II 13

Larghezza: 50 cm  
Profondità: 47 cm  
Altezza: 190 cm  
Peso: 90 Kg

# SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

## OPZIONI SU MOBILE QUEEN II 13 QBL

Disponibilità complete sopra il mobile Angolo del cliente	
- <b>OPZIONE DI PULIZIA ALTERNATA</b> Pulsante Alternato	
Scelta <b>QUEEN</b> personalizzata con logo personalizzato	
<b>CONFEZIONAZIONE:</b> - in base al cliente e al numero di macchine - da 10 a 100 macchine, in base al numero di macchine in base al cliente	

## OPZIONI SU MOBILE QUEEN QBL

Disponibilità complete sopra il mobile Angolo del cliente	
- <b>OPZIONE DI PULIZIA ALTERNATA</b> Pulsante Alternato	
Scelta <b>QUEEN</b> personalizzata con logo personalizzato	
<b>CONFEZIONAZIONE:</b> - in base al cliente e al numero di macchine - da 10 a 100 macchine, in base al numero di macchine in base al cliente	



TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: WIN-TEK  
MODELLO: QUEEN II 13 QBL

Larghezza: 75 cm  
Profondità: 48,5 cm  
Altezza: 170,5 cm  
Peso:

TIPOLOGIA: MOBILE  
PRODUTTORE: WIN-TEK  
MODELLO: QUEEN QBL

Larghezza: 75 cm  
Profondità: 48,5 cm  
Altezza: 170,5 cm  
Peso:

## REGISTRO DELLE MANUTENZIONI

L'intervento di manutenzione è consentito esclusivamente al produttore, per cui il produttore dovrà inserire una password all'interno della procedura di test affinché egli venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Nome commerciale del modello

VI LEGEND GAMES EVOLUTION

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M."

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Produttore

*Cristaltec S.p.A.*

*Via Vittore Ghilliani, 37 – 00134 Roma*

*P. IVA 05781291009*



## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### MANUTENZIONE

Data:

Codice Identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

### MANUTENZIONE

Data:

Codice Identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

### MANUTENZIONE

Data:

Codice Identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

### MANUTENZIONE

Data:

Codice Identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

**SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI**

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

**MANUTENZIONE**Data: 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**Data: 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**Data: 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**Data: 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

### MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

### MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

### MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

### MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

### MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

### MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

### MANUTENZIONE

Data:

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma



**SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI**

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.

**MANUTENZIONE**Data: 

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**Data: 

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**Data: 

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

**MANUTENZIONE**Data: 

Codice identificativo rilasciato da "A.D.M.":

Oggetto dell'intervento, parti o apparati interessati, note

Dati del soggetto che ha effettuato l'intervento

Timbro e firma

## **CONDIZIONI E TERMINI DI UTILIZZO DEL LIBRETTO**

---

Questo libretto identifica l'apparecchio e ne è parte integrante, deve sempre accompagnare la macchina per essere esibito ad ogni richiesta di controllo; è da considerarsi valido solo se identico in ogni sua parte all'originale, correttamente compilato in ogni sua parte, e in presenza di firma autografa del legale rappresentante della Cristaltec SpA sul certificato di conformità al modello omologato.

In caso di smarrimento del presente libretto si dovrà presentare denuncia alle autorità competenti e, allegando una copia della denuncia stessa, richiedere per iscritto al produttore un duplicato del libretto che verrà rilasciato previo riesame dell'apparecchio presso l'azienda produttrice.

Il nuovo libretto riporterà la scritta "duplicato" sul certificato di conformità al modello omologato.

## **CONTATTI**

---

### **Assistenza clienti**

In caso di problemi tecnici o per richiedere pezzi di ricambio, contattare per primo il fornitore della propria macchina.

Se è necessaria ulteriore assistenza tecnica o per la sostituzione di pezzi, contattare l'assistenza clienti di CRISTALTEC Spa ai numeri sotto riportati:

☎ +39 06 7135 6397

📠 +39 06 7135 6299

Dal lunedì al venerdì dalle 9:00 alle 18:00

### **Internet**

È possibile trovare ulteriori informazioni sul sito Web: [www.cristaltec.it](http://www.cristaltec.it)

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*

### NOTE TECNICHE

---

## SINTESI SCHEDA ESPLICATIVA DESTINATA AI SOLI FINI COMMERCIALI

Questo documento e i suoi contenuti sono proprietà della CRISTALTEC S.p.A.  
Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, pubblicata, rivelata o usata in  
alcuna forma senza permesso scritto della CRISTALTEC S.p.A.

*This document and its content are property of CRISTALTEC S.p.A.  
No part of this document may be reproduced, published, disclosed or used in any form  
without written permission of CRISTALTEC S.p.A.*

### CRONOLOGIA

Edizione	Data	Motivazione dell'edizione / Nuova edizione	Pagine modificate
A	02 Gennaio 2020	Prima edizione del manuale	N/A