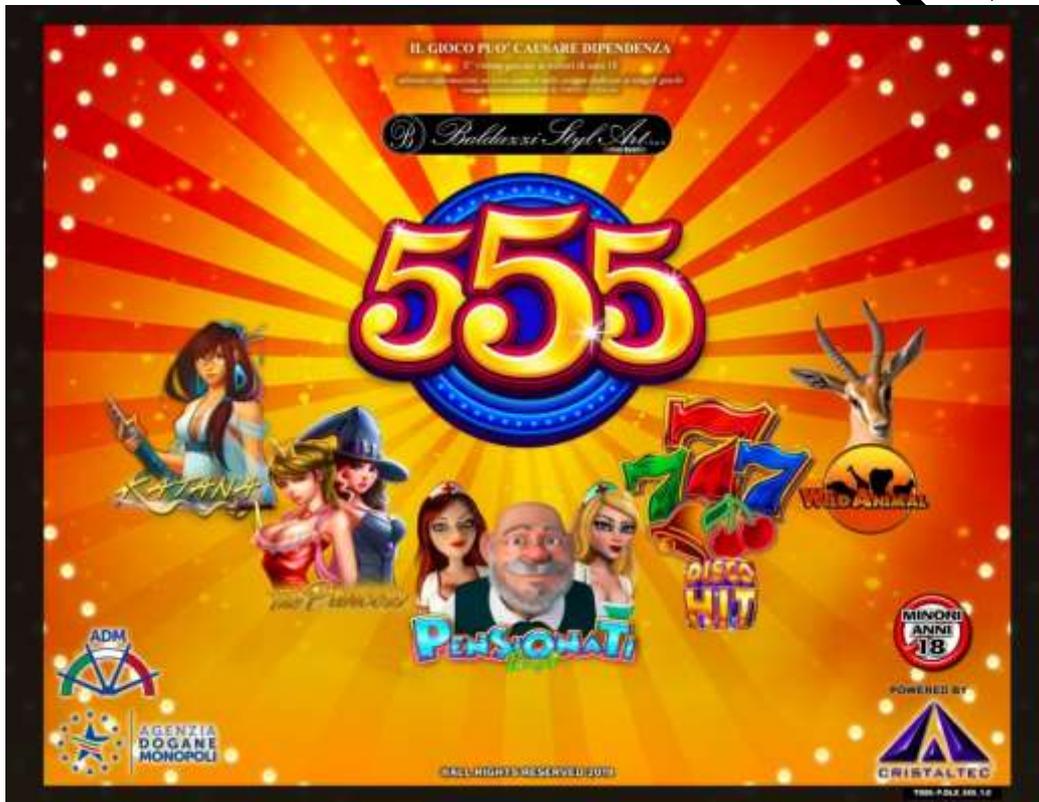




## APPARECCHIO ELETTRONICO DA INTRATTENIMENTO

di cui all'art. 110, comma 6, lettera A, del Testo Unico delle leggi di Pubblica Sicurezza  
Omologato dalla Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato

# BALDAZZI 555



Estremi certificazione:

Organismo di Verifica: **S.g.s. Italia S.p.a.**

Certificato di conformità: **VTA6N06440H**

Codice modello: **776782636965186**

## **INDICE**

**GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA**  
**INSTALLAZIONE (GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA)4**  
Precauzioni per la salute e la sicurezza  
Attenzione  
Controlli iniziali  
Locazione  
Allacciamento alla rete elettrica  
Controlli da eseguire prima dell'accensione  
Accensione  
**SCHEDA ESPLICATIVA**  
Denominazioni Commerciali  
Identificazione del Produttore  
Identificazione del Produttore della scheda di gioco  
Certificazione di conformità alle prescrizioni d'idoneità al gioco lecito  
**DESCRIZIONE DEI DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITÀ E SICUREZZA**  
Scheda di gioco  
Nota integrativa in merito ai **SIGILLI ANTI-EFFRAZIONE**  
Elenco degli elementi compatibili della scheda di gioco  
Foto del contenitore della scheda di gioco  
Copertura (Cover) di protezione scheda gioco  
Apparati di inserimento e di erogazione de monete  
Sportelli dell'apparecchio  
**DESCRIZIONE DEL GIOCO**  
Descrizione schematica del percorso della partita  
Criteri di applicazione del gioco responsabile  
Presenza dell'abilità e dell'intrattenimento rispetto al gioco aleatorio  
Riproduzione del gioco del poker  
Caratteristiche esteriori dell'apparecchio  
Caratteristiche esteriori dell'apparecchio  
Dati esposti esteriormente  
Schema elettrico  
Connettore JAMMA  
Connettore RS232 Gestione telematica  
Connettore Cctalk gettoniera  
Connettore VGA  
Connettore Cctalk hoppers  
Appendice collegamenti dei dispositivi periferici CCTALK  
**MANUALE DI ISTRUZIONI TECNICHE**  
Presa di rete elettrica  
Manutenzione  
Precauzioni  
Dispositivi particolari  
Chiave mercante (o "Refill")  
Connessione RS232 AAMS  
Test  
Factory mode  
Produzione  
Gestore  
Esercente  
**CERTIFICATO DI CONFORMITÀ AL MODELLO OMOLOGATO**  
**INFORMAZIONI AGLI UTENTI – RAEE PROFESSIONALE**  
**GARANZIA**  
**CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA**  
**SERIGRAFIE DA UTILIZZARE NELL'OMOLOGA**  
**ULTERIORI MOBILI AGGIUNTIVI**  
**REGISTRO DELLE MANUTENZIONI**

**GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA**

<b>NOME DELLA MACCHINA:</b> Baldazzi 555	<b>TIPO:</b> AWP	<b>PRODUTTORE:</b> Baldazzi Styl Art S.p.a.			
<b>DATA DI INIZIO DELLA PRODUZIONE:</b> 12/04/2019		<b>CODICE SOFTWARE:</b> 49099192426024 25			
<b>COSTO SINGOLA PARTITA:</b> € 1,00					
<b>DURATA PARTITA:</b> 4 sec minimo					
<b>MASSIMA VINCITA:</b> € 100,00					
<b>CICLO:</b> 30000 partite					
<b>PERCENTUALE MINIMA CICLO:</b> 68%					
<b>STILE E DIMENSIONI DELLA STRUTTURA ESTERNA</b>	STRUTTURA ESTERNA TIPO LAS VEGAS COMPACT	<b>LARGHEZZA:</b> 49.6 cm <b>ALTEZZA:</b> 1815 cm <b>PROFONDITÀ:</b> 44.5 cm <b>PESO:</b> 75 Kg			
<b>DISPOSITIVO DI ACCETTAZIONE DELLE MONETE</b>					
<b>TIPO:</b> AL66VFG	<b>PRODUTTORE:</b> Alberici S.p.a.				
<b>MONETE ACCETTATE:</b>	€ 0,50, € 1,00, € 2,00				
<b>UNITÀ PER IL PAGAMENTO</b>					
N°02 Alberici S.p.a. - HopperOne S11 Cctalk – configurabile per accettare monete da € 1,00 e € 2,00					
<b>MONETA</b>	<b>EROGATORE/TUBO</b>	<b>PRODUTTORE</b>	<b>TIPO</b>	<b>VOLTAGGIO</b>	<b>CAPACITÀ</b>
€ 1,00	Erogatore	Suzo	Cube	24V CC	Configurabile: da 100 a 330 monete
€ 2,00	Erogatore	Suzo	Cube	24V CC	Configurabile: da 100 a 200 monete
<b>DISPLAY</b>					
LCD 17" (Produttore: CRIS ALTEC S.p.A.)					
<b>SCHEDE MADRI / COMPONENTI</b>					
<b>TIPO ALIMENTAZIONE</b>	esterna	<b>PRODUTTORE:</b>	Baldazzi Styl Art S.p.a.		
<b>TIPO CHIP:</b>	PICO5	Sono assenti dispositivi di tipo removibili			
<b>GESTIONE DEL RESTO</b>					
a) Premendo il tasto "Resto" è possibile ottenere il credito non giocato					
b) E' impossibile inserire monete sia nel corso della partite che per depositi senza crediti sufficienti					
<b>CONTATORI MECCANICI</b>					
	<b>N. CONTATORI</b>	<b>DESCRIZIONE</b>	<b>VALORE UNITA'</b>		
	1	PAY -IN	€ 1,00		
	2	PAY-OUT	€ 2,00		
	3	REFILL	€ 1,00		

## **INSTALLAZIONE (GUIDA DI RIFERIMENTO RAPIDA)**

### **Precauzioni per la salute e la sicurezza**

IMPORTANTE: vedere le sezioni Alimentazione e Informazioni sulla salute e la sicurezza nel Manuale del servizio tecnico universale **prima** di collegare questa macchina all'alimentazione.

### **Attenzione**

- LA MANUTENZIONE DI QUESTA MACCHINA DEVE ESSERE ESEGUITA SOLO DA PERSONALE QUALIFICATO.
- SOLO IL PERSONALE QUALIFICATO O UNA PERSONA ADEGUATAMENTE FORMATA E SUPERVISIONATA PUÒ ACCEDERE ALLE PARTI INTERNE DI QUESTA MACCHINA ED ESEGUIRE LE OPERAZIONI DESCRITTE QUI E NEL MANUALE DEL SERVIZIO TECNICO.
- NON UTILIZZARE GETTI D'ACQUA PER PULIRE QUESTA MACCHINA.

### **Controlli iniziali**

- Prima di procedere all'installazione di questa macchina, è necessario verificare che siano presenti tutte le chiavi, il manuale della macchina e un'etichetta dell'ispezione finale firmata.
- Controllare che all'interno della macchina non vi siano oggetti staccati. In caso siano presenti, fissarli o rimuoverli secondo il caso.

### **Locazione**

- Questa macchina è destinata al **SOLO UTILIZZO INTERNO**.
- La macchina deve essere collocata in posizione verticale su una superficie piana e stabile. I tappeti in nylon possono causare problemi dovuti all'elettricità statica. Se possibile, evitare di collocare la macchina sopra tali tappeti.
- Non posizionare la macchina nelle vicinanze di fonti di calore dirette (si consiglia una temperatura ambiente compresa tra i 10 e i 50 °C).
- Per motivi di salute e di sicurezza, nella macchina possono essere installati solamente ruote o carrelli approvati da BALDAZZI STYL ART S.P.A.

### **Allacciamento alla rete elettrica**

-  UTILIZZARE UN CAVO DI ALIMENTAZIONE IN CONFORMITÀ CON LE NORMATIVE LOCALI CHE REGOLAMENTANO L'UTILIZZO DI CAVI ELETTRICI.

### **Controlli da eseguire prima dell'accensione**

-  NON RIMOVERE O RIMANLEGARE IN NESSUN CASO I CONNETTORI O LE PIASTRE DI CIRCUITI SE LA MACCHINA È ACCESA.
- Aprire lo sportello principale e controllare che tutti i cavi, i connettori e i vari elementi siano correttamente inseriti.
- Controllare che le monete siano indirizzate verso il corretto tube/erogatore o cashbox (vedere le sezioni Procedure di reset / Meccanismo del validatore di monete nel Manuale del servizio tecnico).
- Se necessario, installare e connettere l'unità di acquisizione dati alla porta RS232 che si trova sulla scheda madre.

### **Accensione**

- All'accensione della macchina, annotare informazioni visualizzate sul display (test), relative a messaggi di errore / condizioni delle porte / percentuale impostata / software installato e così via.
- Controllare le impostazioni del volume dell'audio e modificare il volume in base alle esigenze.

## SCHEDA ESPLICATIVA

### Denominazioni Commerciali

- ▲ Nome commerciale del modello: **BALDAZZI 555**
- ▲ Nome commerciale del mobile: **Las Vegas Compact**
- ▲ Nome commerciale della scheda di gioco: **PICO5 555**

### Identificazione del Produttore

- ▲ Produttore: **Baldazzi Styl Art S.p.a.**  
**Via Dell'Artigiano, 17**  
**Pianoro, 40065-Bologna (BO)**  
**P.IVA / C.F. 02348641206**  
**Tel. 0516516102**  
**Fax. 0516516142**



### Identificazione del Produttore della scheda di gioco

- ▲ Produttore: **Baldazzi Styl Art S.p.a.**  
**Via Dell'Artigiano, 17**  
**Pianoro, 40065-Bologna (BO)**  
**P.IVA / C.F. 02348641206**  
**Tel. 0516516102**  
**Fax. 0516516142**



### Certificazione di conformità alle prescrizioni d'idoneità al gioco lecito

**L'apparecchio è stato sottoposto a verifica tecnica presso SGS Italia S.p.A. con esito positivo.**

- ▲ Certificato di conformità dell'esemplare di modello verificato  
**VTA6N06440H**
- ▲ Omologazione rilasciata da AAMS codice modello **776782636965186**

## **DESCRIZIONE DEI DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITÀ E SICUREZZA**

Tutti gli accorgimenti tecnici sono stati adottati al meglio delle attuali conoscenze tecniche, esperienza e buona fede.

### **Scheda di gioco**

Il software è criptato ed è stato scritto al fine di impedire la modifica delle caratteristiche tecniche dell'apparecchio, delle modalità di funzionamento e di distribuzione delle vincite definite dalla legge.

Le eventuali manomissioni vengono individuate immediatamente dalla memoria del programma (contenente le funzioni del gioco) e delle memorie dei contatori dei dati cosicché in caso di modifiche o anomalie, viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore.

Vengono anche identificate le manomissioni della memoria tampone (quella che contiene le variabili di programma), cosicché in caso di perdita di dati o anomalie, viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore.

Il circuito della scheda di gioco è racchiuso in un apposito contenitore che ne protegge l'integrità anche in assenza di alimentazione di rete, è la scheda stessa che controlla la chiusura del contenitore e qualsiasi tentativo di apertura viene rilevato da un apposito switch, quest'ultimo provoca lo stato di blocco dell'apparecchio e dell'uso monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio", gioco rimarrà in questo stato di blocco fino all'intervento di manutenzione straordinaria del produttore.

Il contenitore del circuito di scheda gioco viene sigillato da speciali etichette antieffrazione che si rompono automaticamente in caso di rimozione, la rottura dell'etichetta indica quindi l'accesso fraudolento alla scheda di gioco.

La scheda gioco completa di contenitore viene successivamente montata nell'apparecchio protetta da un ulteriore copertura provvista di uno switch "anti-tamper" collegato alla scheda stessa, che non permette di accedere ai connettori parallela e seriale AAMS.

Le memorie destinate ai contatori dei dati oltre ad essere di tipo non removibile sono anche di tipo non volatile cosicché in caso d'interruzione della corrente elettrica viene preservata l'integrità dei dati stessi, consentendo, al termine di tale evento, il ripristino dei programmi e delle informazioni nello stato antecedente. Nel caso in cui una partita fosse in corso al momento dell'interruzione, il successivo ripristino nello stato antecedente può richiedere alcuni minuti di tempo.

Il microprocessore e le memorie dei contatori dei dati sono saldati o resinati direttamente sulla scheda di gioco evitando l'utilizzo di zoccolature, connessioni a incastro o altri sistemi, che li renderebbero "removibile". Inoltre le memorie dei contatori dei dati vengono protette e indissolubilmente legate alla scheda di gioco tramite l'utilizzo di resina epossidica.

Per elevare ulteriormente il livello di sicurezza, viene effettuata una copia ridondante del codice identificativo inserito e dei principali contatori dei dati nella memoria di programma (CFC) oltre che nella apposita memoria dei dati. Nel caso in cui dovessero risultare incoerenze tra le due memorie allora verrebbe generato un blocco irreversibile della scheda.

In fine è stato modificato il boot (bios) del microprocessore in modo tale che sia necessaria una complessa comunicazione di riconoscimento reciproco con un apposito dispositivo proprietario affinché venga permesso l'accesso alla programmazione della memoria di programma.

Per evitare la sostituzione della scheda di gioco con altre schede vergini o non autorizzate, il programma di gioco viene criptato con il numero di serie della scheda stessa, divenendo così ogni programma unico per la scheda di gioco.

**Nota integrativa in merito ai SIGILLI ANTI-EFFRAZIONE**

Le etichette antieffrazione poste sul "contenitore" della scheda di gioco hanno lo scopo di segnalare una manomissione della scheda di gioco, anche solo tentata.

L'applicazione dei sigilli Cristaltec rispecchia i contenuti minimi riportati nell'art. 2 bis del Decreto Direttoriale del 4 Dicembre 2003 con integrazioni e modifiche del Decreto Interdirettoriale 19 settembre 2006 che testualmente riporta:

**La scheda di gioco è inserita dal produttore della stessa, unitamente al dispositivo di controllo AAMS, in un contenitore metallico (o di altri materiali equivalenti), munito di:**

**a) "Sigilli od etichette anti- effrazione"**

Il posizionamento delle etichette sul contenitore della scheda di gioco è possibile in diverse modalità ma deve garantire che non sia possibile aprire lo stesso ed accedere ai componenti della scheda di gioco senza che la manomissione anche tentata sia segnalata dalla rottura dei sigilli o etichette. Essendo il contenitore costituito da una parte inferiore (base) e da una superiore (coperchio) collegate da viti, sono possibili tre diversi posizionamenti:

- a) Etichetta posizionata su viti di fissaggio
- b) Etichetta posizionata su bordi che delimitano base e coperchio
- c) Etichetta posizionata sulle viti di fissaggio e sui bordi che delimitano base e coperchio

Una etichetta o sigillo antieffrazione risulta manomessa/o esclusivamente quando perde la sua funzione di segnalazione, pertanto:

- **Nel caso a)** la tentata manomissione è segnalata dal danneggiamento dell'etichetta in corrispondenza della vite di fissaggio. Il danneggiamento dell'etichetta in altre sue parti non è da imputare ad una tentata manomissione e può essere dovuto a diverse cause non fraudolente.
- **Nel caso b)** la tentata manomissione è segnalata dal danneggiamento dell'etichetta in corrispondenza del bordo del contenitore, tipicamente con un taglio netto dell'etichetta. Il danneggiamento dell'etichetta in altre sue parti non è da imputare ad una tentata manomissione e può essere dovuto a diverse cause non fraudolente.
- **Nel caso c)** la tentata manomissione è segnalata dal danneggiamento dell'etichetta sia in corrispondenza del bordo del contenitore che in corrispondenza della vite di fissaggio. La tentata manomissione in questo caso comporta la rottura dell'etichetta in corrispondenza di entrambe le parti protette (bordo e vite). Il danneggiamento dell'etichetta solo in una delle due parti protette o in altre parti non è da imputare ad una tentata manomissione e può essere dovuto a diverse cause non fraudolente. La disposizione dei sigilli anti-effrazione posti sul contenitore della scheda gioco è a cura del produttore.

Elenco degli elementi compatibili della scheda di gioco

COMPONENTE	VALORI
DOM Sata	2GB/4GB/8GB
RAM	1GB/2GB/4GB

Foto del contenitore della scheda di gioco

Il posizionamento e la quantità dei sigilli rappresentati nelle foto delle schede di gioco sono puramente indicativi. Nella fase di produzione il loro posizionamento può essere cambiato al fine di rendere evidente l'accesso fraudolento alla scheda di gioco.

Variante Cassa in metallo



Variante Cassa in Plastica

l'involucro plastico può essere realizzato sia trasparente sia in diverse colorazioni



### **Copertura (Cover) di protezione scheda gioco**

Tutti i cabinet come previsto dall'attuale normativa, devono obbligatoriamente avere una protezione esterna alla scheda di gioco atta ad impedire l'accesso fraudolento ai connettori Jamma e seriale AAMS.

Sulla scheda gioco può essere utilizzata una delle seguenti tipologie di Copertura (Cover) esterna, tutte conformi alla normativa :

- 1) Copertura di serie, provvista di perno che interagisce con un tamper presente sulla scheda di gioco.
- 2) Copertura "generica" provvista di tamper esterno alla scheda di gioco.
- 3) Copertura di serie integrata nel cabinet, provvista di tamper esterno alla scheda di gioco. (in questo caso contattare la società produttrice del cabinet).

Le coperture utilizzate possono essere diverse sia nella forma, sia nei materiali, sia nelle colorazioni, in alcuni casi può essere addirittura trasparente.

La copertura sarà comunque sempre controllata da un tamper switch, che, in caso di manomissione (ed anche in assenza di alimentazione di rete) provvederà ad inibire il funzionamento della scheda stessa in modo permanente; per il ripristino sarà necessario un intervento di manutenzione.

### **Apparati di inserimento e di erogazione de monete**

Sono stati adottati apparati di inserimento e di accettazione delle monete, prodotti da importanti e rinomati costruttori in conformità alle normative, dotati di un sistema di comunicazione a protocollo.

Tale sistema di comunicazione a protocollo consente alla scheda di gioco l'identificazione degli apparati originali. Inoltre consente alla scheda anche la verifica delle componenti di connessione agli apparati di inserimento e di erogazione delle monete poiché qualsiasi tipo di manomissione altererebbe l'integrità dei messaggi di protocollo circolanti sui componenti di connessione stessi.

In caso di identificazione di manomissioni agli apparati di inserimento e di erogazione delle monete o ai relativi componenti di connessione alla scheda di gioco, viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio".

### **Sportelli dell'apparecchio**

Tutti gli sportelli esterni dell'apparecchio dispongono di serratura a chiave cosicché sia possibile solo agli addetti avere accesso ai vani interni che in alcuni punti sono sottoposti ad alta tensione. Inoltre la scheda di gioco verifica lo stato di tutti gli sportelli, ogni apertura viene rilevata da appositi switch, quindi viene bloccato l'inserimento delle monete e viene visualizzato sul monitor un messaggio di "fuori servizio". Il gioco rimarrà in questo stato di blocco fino al ripristino della chiusura di tutti gli sportelli tuttavia l'apertura di qualsiasi sportello non è considerato come un tentativo di manomissione.

**DESCRIZIONE DEL GIOCO**

Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	SELEZIONARE GIOCO	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	CAMBIARE AL GIOCO A DESTRA	Quadrato – Starpoint SSC 44
3		Quadrato – Starpoint SSC 44
4	RESTO / CASHOUT	Quadrato – Starpoint SSC 44
5		Quadrato – Starpoint SSC 44
6	CAMBIARE AL GIOCO A SINISTRA	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	SELEZIONARE GIOCO	Quadrato – Starpoint SSC 44

555

"555" è un MULTIGIOCO contenente 5 tipologie di giochi:

- Disco Hit
- The Princess
- Katana
- Pensionati - Vacanza
- Wild Animals

### STANZA DI ACCESSO GIOCHI



Il giocatore può scegliere uno dei giochi con il quale giocare usando i pulsanti **STOP 1** e **STOP 5** per navigare nella selezione del gioco e premere il pulsante **START** per accedere al gioco. Il gioco nella parte anteriore e centrale è il gioco selezionato.

In questa schermata è anche possibile inserire crediti, rimuovere resto e fare cashout di punti/energia.

È possibile trasferire crediti e punti/energia da un gioco all'altro.

**MULTIGAME BONUS**

Tutti i giochi di questo multi gioco hanno un bonus speciale che appare casualmente dopo il giro dei rulli.



Quando questo bonus inizia, al giocatore verrà presentato un nuovo gruppo di 5 rulli. In questi rulli ci sono solo 2 simboli. Uno dà al giocatore un premio, l'altro darà al giocatore un giro extra che gli permetterà di aumentare il suo premio.

Copia Uso Interno

**GIOCO "DISCO HIT"**

Informazioni sui pulsanti



1 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE - LIMITI / VALORE +	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

## DESCRIZIONE

“DISCO HIT” è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco viene suddiviso in 5 parti distinte:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo x2
- Processo MOLTIPLICATORE DI FREESPINS
- Gioco FREESPINS
- Gioco BONUS DISCO BALL
- Gioco di PAGAMENTO

### DISCO HIT - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata **25, 50, 100, 200, 300** limitatamente ai valori di PUNTI o RISPIN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.





Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo x2, Processo Moltiplicatore di Freespins, Gioco Freespins, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di PUNTI cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dei PUNTI è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.  
Se il valore dei PUNTI è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto PUNTI/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente **100 punti = 1€**.  
Il valore cumulativo di PUNTI si terrà comunque sempre sotto 10000.

Prendendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2-4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3-5 simboli SCATTER nella stessa linea orizzontale, il giocatore entrerà nel **GIOCO BONUS**.

Se compariranno invece 3-5 simboli FREESPINS sulla schermata, il giocatore entrerà nel **GIOCO FREESPINS**.

**DISCO HIT - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE**

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.



**GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli *BONUS* nella stessa linea orizzontale sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco *BONUS*.



**WILD CARD (SIMBOLO WILD)**

Il simbolo *WILD* sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli *SCATTER*, *FREESPINS*, *MOLTIPLICATOR DI FREESPINS* e *x2*.



**X2 (SIMBOLO x2)**

Il simbolo "X2" moltiplica tutte le vincite sulle linee per 2.



**FREESPINS (GIRI GRATIS)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli *FREESPINS* sulla schermata, il giocatore entrerà nei *FREESPINS*.



**MOLTIPLICATOR DI FREESPINS**

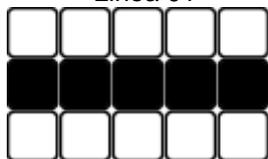
Se appare questo simbolo, il giocatore aggiorna il livello del moltiplicatore di *FREESPINS*. Questo moltiplicatore è utilizzato quando si calcola il premio in ogni giro dei *FREESPINS*.

**DISCO HIT – TABELLA DI VINCITA**

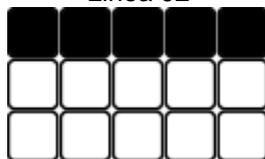
<b>SYMBOL</b>		<b>5 Linee</b>	<b>5 Linee</b>	<b>5 Linee</b>	<b>10 Linee</b>	<b>15 Linee</b>
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	2500	5000	10000	10000	10000
	<b>x4</b>	750	1500	3000	3000	3000
	<b>x3</b>	250	500	1000	1000	1000
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	1250	2500	5000	5000	5000
	<b>x4</b>	375	750	1500	1500	1500
	<b>x3</b>	125	250	500	500	500
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	1000	2000	4000	4000	4000
	<b>x4</b>	250	500	1000	1000	1000
	<b>x3</b>	100	200	400	400	400
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	750	1500	3000	3000	3000
	<b>x4</b>	200	400	800	800	800
	<b>x3</b>	75	150	300	300	300
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	500	1000	2000	2000	2000
	<b>x4</b>	150	300	600	600	600
	<b>x3</b>	75	150	300	300	300
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	500	1000	2000	2000	2000
	<b>x4</b>	150	300	600	600	600
	<b>x3</b>	50	100	200	200	200
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	375	750	1500	1500	1500
	<b>x4</b>	100	200	400	400	400
	<b>x3</b>	50	100	200	200	200
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	250	500	1000	1000	1000
	<b>x4</b>	50	100	200	200	200
	<b>x3</b>	25	50	100	100	100
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	250	500	1000	1000	1000
	<b>x4</b>	50	100	200	200	200
	<b>x3</b>	25	50	100	100	100

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)

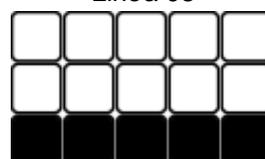
Linea 01



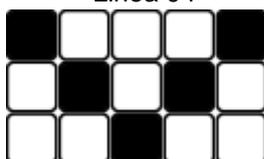
Linea 02



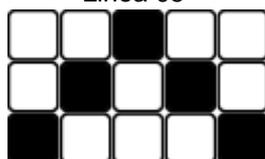
Linea 03



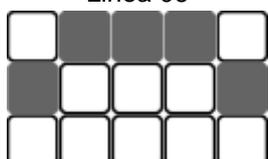
Linea 04



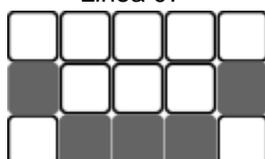
Linea 05



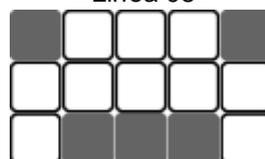
Linea 06



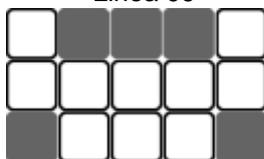
Linea 07



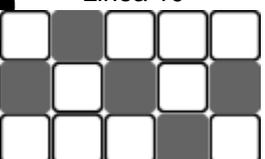
Linea 08



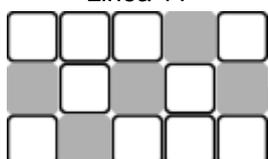
Linea 09



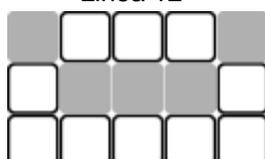
Linea 10



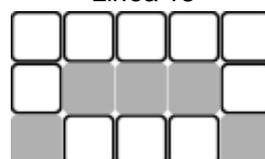
Linea 11



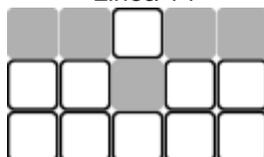
Linea 12



Linea 13



Linea 14



Linea 15



### DISCO HIT – GIOCO BONUS DISCO BALL

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli SCATTER, nella stessa linea orizzontale, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.



Quando il bonus inizia tutti i simboli *BONUS* si uniscono. Il giocatore ha un numero di tentativi, uguale alla quantità di simboli che ha ottenuto all'entrata del bonus, per far girare i rulli e ottenere altri simboli bonus adiacenti ai precedenti. Se un nuovo simbolo segue queste condizioni, il premio totale aumenterà e la quantità di tentativi verrà ripristinata.

### DISCO HIT – FREESPINS

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli *FREESPINS* sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco *FREESPINS*. Il numero di simboli definisce la quantità di giri gratis.



**DISCO HIT – GIOCO DI PAGAMENTO**

Quando è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, se il valore da raccogliere non è un multiplo della moneta minima configurata, il gioco avvanzerà al gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

**Copia Uso Interno**

## GIOCO "KATANA"

Informazioni sui pulsanti



1 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE - LIMITI / VALORE +	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

<

## DESCRIZIONE

“KATANA” è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco è così costituito:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo x2
- Processo PARTITA MISTERO
- Gioco FREESPINS
- Gioco BONUS DELLA MONTAGNA DEMONE
- Gioco di PAGAMENTO

### KATANA - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata **25, 50, 100, 200, 400** limitatamente ai valori di ENERGIA FREESPINS disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.





Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo x2, Processo Partita Mistero, Gioco Freespins, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dell'ENERGIA è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.  
Se il valore dell'ENERGIA è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto ENERGIA/VINCIMENTO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente **100 punti = 1€**.  
Il valore cumulativo di ENERGIA si terrà comunque sempre sotto 10000.

Prendendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2-4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3-5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore entrerà nel *GIOCO BONUS*.

Se compariranno invece 3-5 di uno qualsiasi dei simboli *FREESPINS* sulla schermata, il giocatore entrerà nel *GIOCO FREESPINS*.

**KATANA - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE**

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a sinistra.



**GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli *SCATTER* sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco *BONUS*.



**WILD CARD (SIMBOLO WILD)**

Il simbolo *WILD* sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli *SCATTER*, *FREEPINS* o *x2*



**X2 (SIMBOLO x2)**

Il simbolo "X2" moltiplica tutte le vincite nelle linee per 2.

**FREESPINS**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli *SPINS* sulla schermata, il giocatore entrerà nei *FREESPINS*. La quantità totale di giri gratis è la somma dei numeri presenti sui simboli

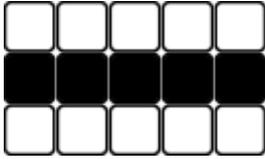


**KATANA – TABELA DI VINCITA**

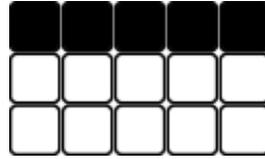
<b>SYMBOL</b>		<b>5 Linee</b>	<b>5 Linee</b>	<b>5 Linee</b>	<b>10 Linee</b>	<b>15 Linee</b>
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>400</b>
	<b>x5</b>	2500	5000	10000	10000	10000
	<b>x4</b>	750	1500	3000	3000	6000
	<b>x3</b>	250	500	1000	1000	2000
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>400</b>
	<b>x5</b>	1250	2500	5000	5000	10000
	<b>x4</b>	375	750	1500	1500	3000
	<b>x3</b>	125	250	500	500	1000
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>400</b>
	<b>x5</b>	1000	2000	4000	4000	8000
	<b>x4</b>	250	500	1000	1000	2000
	<b>x3</b>	100	200	400	400	800
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>400</b>
	<b>x5</b>	750	1500	3000	3000	6000
	<b>x4</b>	200	400	800	800	1600
	<b>x3</b>	75	150	300	300	600
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>400</b>
	<b>x5</b>	500	1000	2000	2000	4000
	<b>x4</b>	150	300	600	600	1200
	<b>x3</b>	75	150	300	300	600
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>400</b>
	<b>x5</b>	500	1000	2000	2000	4000
	<b>x4</b>	150	300	600	600	1200
	<b>x3</b>	50	100	200	200	400
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>400</b>
	<b>x5</b>	375	750	1500	1500	3000
	<b>x4</b>	150	300	600	600	1200
	<b>x3</b>	50	100	200	200	400
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>400</b>
	<b>x5</b>	250	500	1000	1000	2000
	<b>x4</b>	50	100	200	200	400
	<b>x3</b>	25	50	100	100	200
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>400</b>
	<b>x5</b>	250	500	1000	1000	2000
	<b>x4</b>	50	100	200	200	400
	<b>x3</b>	25	50	100	100	200

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 400 per Linea1~15)

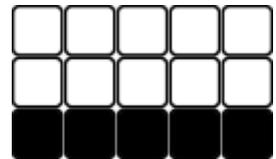
Linea 01



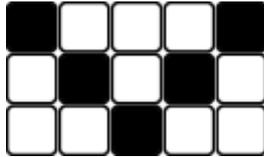
Linea 02



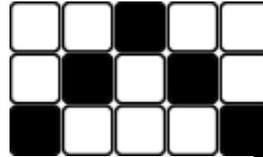
Linea 03



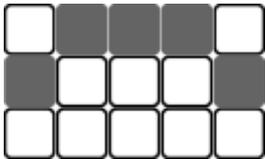
Linea 04



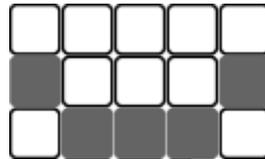
Linea 05



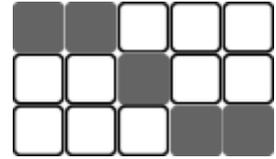
Linea 06



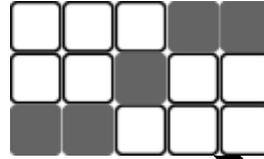
Linea 07



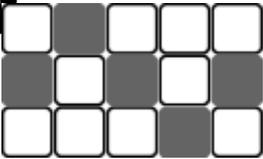
Linea 08



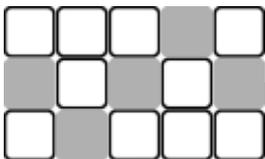
Linea 09



Linea 10



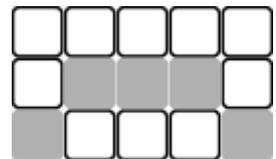
Linea 11



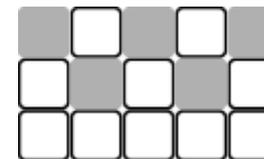
Linea 12



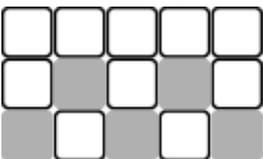
Linea 13



Linea 14



Linea 15



### KATANA – GIOCO BONUS DELLA MONTAGNA DEMONE

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS:



Quando inizia il bonus, il giocatore deve cercare di ottenere il livello massimo sul termometro per vincere un premio più grande. Se il giocatore raggiunge la cima della montagna, il gioco avvanzerà al livello successivo dove il giocatore potrà vincere un premio più grande.



### KATANA – FREESPINS

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli FREESPINS sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco FREESPINS. La quantità totale di giri gratis è la somma dei numeri presenti sui simboli.



### KATANA – PARTITA MISTERO

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore può ottenere una *PARTITA MISTERO*, dove diversi shuriken possono cambiare i simboli dello schermo a *WILD* o *SCATTER*.



### KATANA – GIOCO DI PAGAMENTO

Quando è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, e il valore da raccogliere non è un multiplo della moneta minima configurata, il gioco avvanzerà al gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

**GIOCO "PENSIONATI - VACANZA"**

Informazioni sui pulsanti



1 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE - LIMITI / VALORE +	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

## DESCRIZIONE

“**PENSIONATI - VACANZA**” è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco viene suddiviso in 5 parti distinte:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo x2
- Gioco FREESPINS
- Gioco BONUS DEL FARMACO
- Gioco di PAGAMENTO

### PENSIONATI - VACANZA - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata **25, 50, 100, 200, 300** limitatamente ai valori di PUNTI o RESPIN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 secondi l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.





Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo x2, Gioco Freespins, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento, il massimo del valore di PUNTI cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dei PUNTI è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.  
Se il valore dei PUNTI è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto PUNTI/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente **100 punti = 1€**.  
Il valore cumulativo di PUNTI si terrà comunque sempre sotto 10000.

Prendendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2-4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3-5 simboli **BONUS** sulla schermata, il giocatore entrerà nel **GIOCO BONUS**.

Se compariranno invece 3-5 simboli **FREESPINS** sulla schermata, il giocatore entrerà nel **GIOCO FREESPINS**.

**PENSIONATI - VACANZA - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE**

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.



**GIOCO BONUS (SIMBOLO BONUS)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli BONUS nella stessa linea orizzontale sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.



**WILD CARD (SIMBOLO WILD)**

Il simbolo *WILD* sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli *SCATTER*, *FREESPINS*, *MOLTIPLICATOR DI FREESPINS* e *x2*.



**X2 (SIMBOLO x2)**

Il simbolo "X2" moltiplica tutte le vincite sulle linee per 2.



**FREESPINS (GIRI GRATIS)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli FREESPINS sulla schermata, il giocatore entrerà nei FREESPINS.

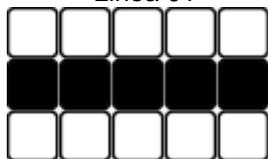
Copia Uso Interno

**PENSIONATI - VACANZA – TABELA DI VINCITA**

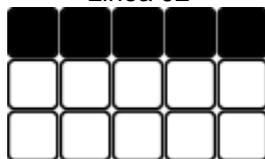
<b>SYMBOL</b>		<b>5 Linee</b>	<b>5 Linee</b>	<b>5 Linee</b>	<b>10 Linee</b>	<b>15 Linee</b>
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	2500	5000	10000	10000	10000
	<b>x4</b>	750	1500	3000	3000	3000
	<b>x3</b>	250	500	1000	1000	1000
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	1250	2500	5000	5000	5000
	<b>x4</b>	375	750	1500	1500	1500
	<b>x3</b>	125	250	500	500	500
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	1000	2000	4000	4000	4000
	<b>x4</b>	250	500	1000	1000	1000
	<b>x3</b>	100	200	400	400	400
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	750	1500	3000	3000	3000
	<b>x4</b>	200	400	800	800	800
	<b>x3</b>	75	150	300	300	300
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	500	1000	2000	2000	2000
	<b>x4</b>	150	300	600	600	600
	<b>x3</b>	75	150	300	300	300
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	500	1000	2000	2000	2000
	<b>x4</b>	150	300	600	600	600
	<b>x3</b>	50	100	200	200	200
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	375	750	1500	1500	1500
	<b>x4</b>	100	200	400	400	400
	<b>x3</b>	50	100	200	200	200
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	250	500	1000	1000	1000
	<b>x4</b>	50	100	200	200	200
	<b>x3</b>	25	50	100	100	100
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	250	500	1000	1000	1000
	<b>x4</b>	50	100	200	200	200
	<b>x3</b>	25	50	100	100	100

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)

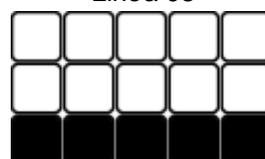
Linea 01



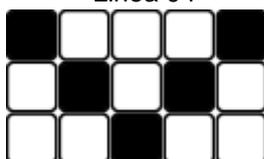
Linea 02



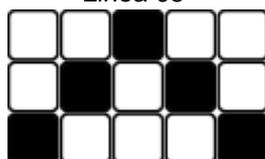
Linea 03



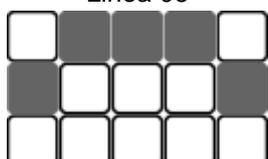
Linea 04



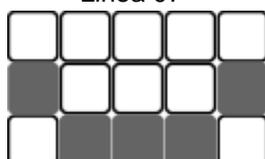
Linea 05



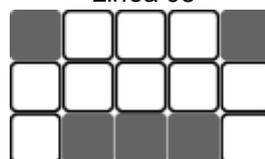
Linea 06



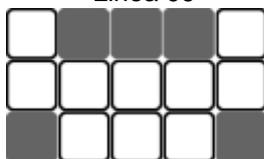
Linea 07



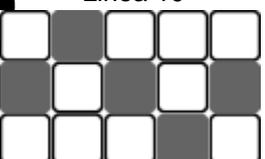
Linea 08



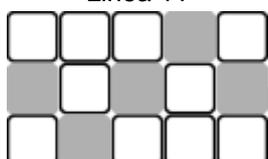
Linea 09



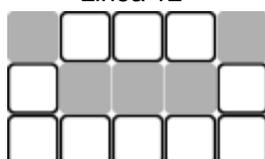
Linea 10



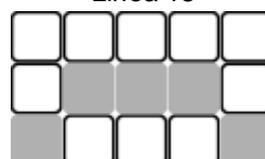
Linea 11



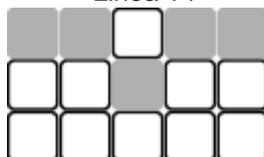
Linea 12



Linea 13



Linea 14



Linea 15



Copia Uso Interno

**PENSIONATI - VACANZA – GIOCO BONUS DEL FARMACO**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli BONUS sulla schermata, nella stessa linea orizzontale sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.



Quando il GIOCO BONUS inizia, il giocatore deve selezionare una delle scatole della medicina per vedere il premio all'interno. Se ottiene un NEXT LEVEL, il gioco passerà a una fase successiva, dove può vincere un premio più grande.



**PENSIONATI - VACANZA - FREESPINS**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli FREESPINS sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco FREESPINS. Il numero di simboli definisce la quantità di giri gratis.



**PENSIONATI - VACANZA – GIOCO DI PAGAMENTO**

Quando è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, se il valore da raccogliere non è un multiplo della moneta minima configurata, il gioco avvanzerà al gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

**Copia Uso Interno**

**GIOCO "WILD ANIMALS"**

Informazioni sui pulsanti



1 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE -	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE +	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

## DESCRIZIONE

“**WILD ANIMALS**” è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco è così costituito:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo MOLTIPLICATORE
- Processo SIMBOLO MISTERO
- Gioco FREESPINS
- Gioco BONUS DEI MEDAGLIONI ANIMALI
- Gioco di PAGAMENTO

### WILD ANIMALS - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata **25, 50, 100, 200, 300** limitatamente ai valori di ENERGIA FREESPINS disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.





Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo Moltiplicatore, Processo Vincita, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dell'ENERGIA è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.  
Se il valore dell'ENERGIA è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto ENERGIA/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente **100 punti = 1€**.  
Il valore cumulativo di ENERGIA si terrà comunque sempre sotto 10000.

Prendendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2-4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3-5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore può entrare nel *GIOCO BONUS*.

**WILD ANIMALS - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE**

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a sinistra.



**GIOCO BONUS (SIMBOLO BONUS)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli BONUS sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.



**WILD CARD (SIMBOLO WILD)**

Il simbolo *WILD* sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli *BONUS*, *MOLTIPLICATORE* o *FREESPIN*.



**FREESPIN (GIRI GRATIS)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli FREESPIN sulla schermata, il giocatore entrerà nei FREESPINS.

**MOLTIPLICATORE**

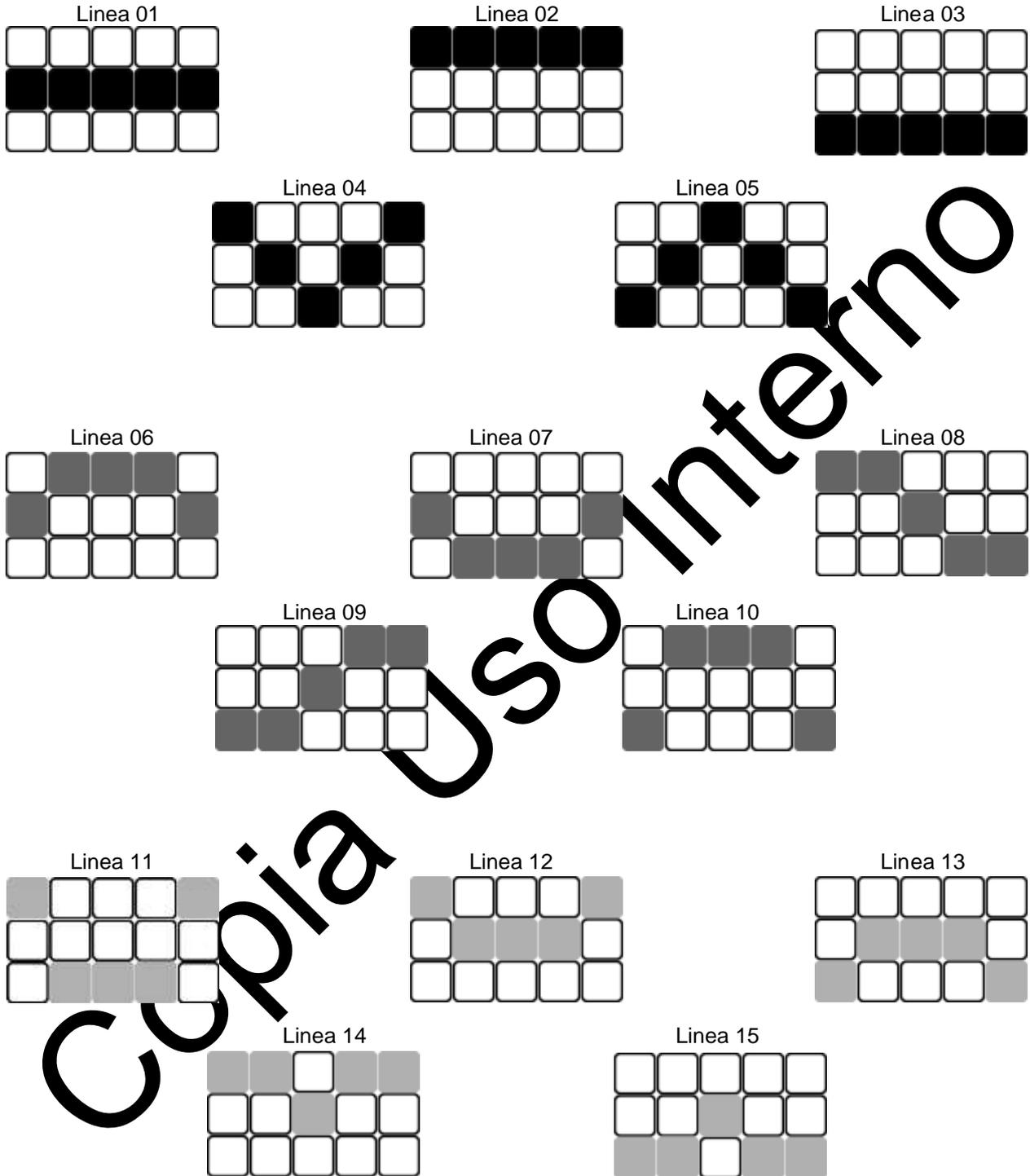
Quando il giocatore ottiene uno dei simboli di moltiplicatore, il valore visualizzato moltiplica tutte le vincite nelle linee. Il Moltiplicatore varia da 2 a 5.



**WILD ANIMALS – TABELA DI VINCITA**

<b>SYMBOL</b>		<b>5 Linee</b>	<b>5 Linee</b>	<b>5 Linee</b>	<b>10 Linee</b>	<b>15 Linee</b>
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	2500	5000	10000	10000	10000
	<b>x4</b>	750	1500	3000	3000	3000
	<b>x3</b>	250	500	1000	1000	1000
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	1250	2500	5000	5000	5000
	<b>x4</b>	375	750	1500	1500	1500
	<b>x3</b>	125	250	500	500	500
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	1000	2000	4000	4000	4000
	<b>x4</b>	250	500	1000	1000	1000
	<b>x3</b>	100	200	400	400	400
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	750	1500	3000	3000	3000
	<b>x4</b>	200	400	800	800	800
	<b>x3</b>	75	150	300	300	300
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	500	1000	2000	2000	2000
	<b>x4</b>	150	300	600	600	600
	<b>x3</b>	75	150	300	300	300
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	500	1000	2000	2000	2000
	<b>x4</b>	150	300	600	600	600
	<b>x3</b>	50	100	200	200	200
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	375	750	1500	1500	1500
	<b>x4</b>	100	200	400	400	400
	<b>x3</b>	50	100	200	200	200
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	250	500	1000	1000	1000
	<b>x4</b>	50	100	200	200	200
	<b>x3</b>	25	50	100	100	100
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	250	500	1000	1000	1000
	<b>x4</b>	50	100	200	200	200
	<b>x3</b>	25	50	100	100	100

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)



**WILD ANIMALS – GIOCO BONUS DELLE MEDAGLIONI ANIMALI**



Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli *BONUS* sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco *BONUS*:



Quando il bonus inizia, il giocatore deve selezionare le medaglie per rivelare l'animale nella parte posteriore. Se corrisponde alla quantità di animali mostrata nella tabella dei premi, il giocatore vincerà il premio corrispondente

**WILD ANIMALS – FREESPINS**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli *FREESPIN* sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco *FREESPINS*. Il numero di simboli definisce la quantità di giri gratis.



### WILD ANIMALS – SIMBOLO MISTERO

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno qualsiasi simbolo *MISTERO* sulla schermata, saranno cambiati casualmente in *WILD*, *BONUS* o *FREESPIN*.



### WILD ANIMALS – GIOCO DI PAGAMENTO

Quando è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, se il valore da raccogliere non è un multiplo della moneta minima configurata, il gioco avanzerà al gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco, premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

## GIOCO "THE PRINCESS"

Informazioni sui pulsanti



1 3 4 5 6 7

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE -	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE +	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

<

## DESCRIZIONE

“**THE PRINCESS**” è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco è così costituito:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo x2
- Processo PREMIO MISTERO
- Gioco BONUS DELLE TORRI MAGICHE
- Gioco di PAGAMENTO

### THE PRINCESS - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata **25, 50, 100, 200, 300** limitatamente ai valori di ENERGIA o RESTAN disponibili.

In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 secondi l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.

Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.





Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo x2, Processo Premio Mistero, Gioco Bonus, Gioco a Pagamento; il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dell'ENERGIA è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.  
Se il valore dell'ENERGIA è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto ENERGIA/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente **100 punti = 1€**.  
Il valore cumulativo di ENERGIA si terrà comunque sempre sotto 10000.

Prendendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2-4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3-5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore può entrare nel *GIOCO BONUS*.

**THE PRINCESS - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE**

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a sinistra.



**GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.



**WILD CARD (SIMBOLO WILD)**

Il simbolo *WILD* sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli *SCATTER*, *VINCITA* o *x2*

**MOLTIPLICATORE**

Quando il giocatore ottiene uno dei simboli di moltiplicatore, il valore visualizzato moltiplica tutte le vincite nelle linee. Il Moltiplicatore varia da 2 a 5.



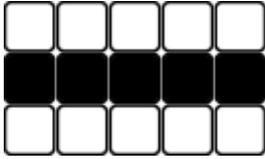
Copyright Uso Interno

**THE PRINCESS – TABELA DI VINCITA**

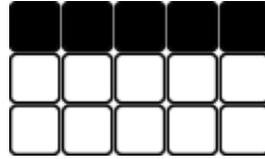
<b>SYMBOL</b>		<b>5 Linee</b>	<b>5 Linee</b>	<b>5 Linee</b>	<b>10 Linee</b>	<b>15 Linee</b>
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	2500	5000	10000	10000	10000
	<b>x4</b>	750	1500	3000	3000	3000
	<b>x3</b>	250	500	1000	1000	1000
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	1250	2500	5000	5000	5000
	<b>x4</b>	375	750	1500	1500	1500
	<b>x3</b>	125	250	500	500	500
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	1000	2000	4000	4000	4000
	<b>x4</b>	250	500	1000	1000	1000
	<b>x3</b>	100	200	400	400	400
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	750	1500	3000	3000	3000
	<b>x4</b>	200	400	800	800	800
	<b>x3</b>	75	150	300	300	300
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	500	1000	2000	2000	2000
	<b>x4</b>	150	300	600	600	600
	<b>x3</b>	75	150	300	300	300
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	500	1000	2000	2000	2000
	<b>x4</b>	150	300	600	600	600
	<b>x3</b>	50	100	200	200	200
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	375	750	1500	1500	1500
	<b>x4</b>	150	200	400	400	400
	<b>x3</b>	50	100	200	200	200
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	250	500	1000	1000	1000
	<b>x4</b>	50	100	200	200	200
	<b>x3</b>	25	50	100	100	100
		<b>25</b>	<b>50</b>	<b>100</b>	<b>200</b>	<b>300</b>
	<b>x5</b>	250	500	1000	1000	1000
	<b>x4</b>	50	100	200	200	200
	<b>x3</b>	25	50	100	100	100

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)

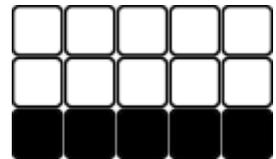
Linea 01



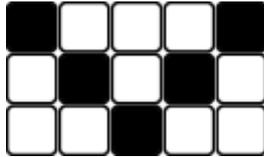
Linea 02



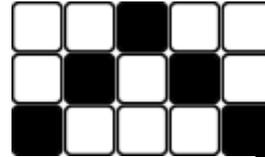
Linea 03



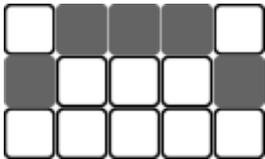
Linea 04



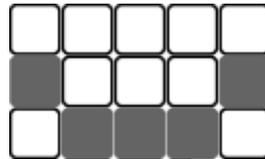
Linea 05



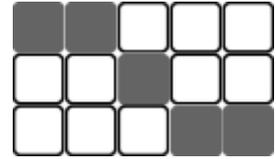
Linea 06



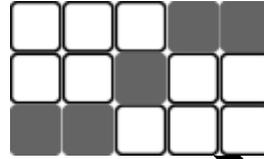
Linea 07



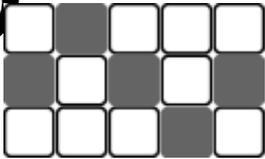
Linea 08



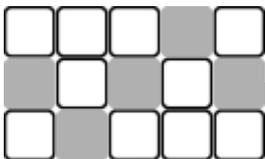
Linea 09



Linea 10



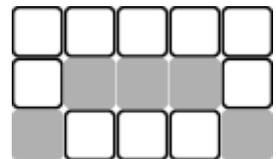
Linea 11



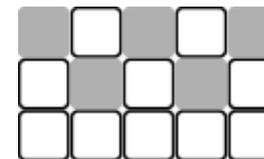
Linea 12



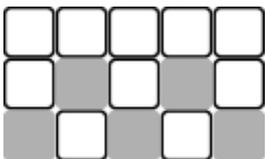
Linea 13



Linea 14



Linea 15



**THE PRINCESS – GIOCO BONUS TORRE MAGICHE**

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco S:



In questo gioco bonus, il giocatore deve selezionare la torre per vedere il premio all'interno. Si può ottenere un premio che sarà sommato alla vincita totale, una maledizione che fa perdere un tentativo o un *LEVEL UP* che fai il giocatore avanzare al livello successivo, dove può trovare premi migliori. Il gioco termina se il giocatore perde tutti i suoi tentativi o ottiene accesso al livello finale. Nel livello finale il giocatore deve scegliere una delle mele per vedere il premio all'interno.



### THE PRINCESS – PREMIO MISTERO

Quando i rulli si saranno fermati, v'è la possibilità casuale per il gioco di premiare il giocatore con un premio di valore casuale.



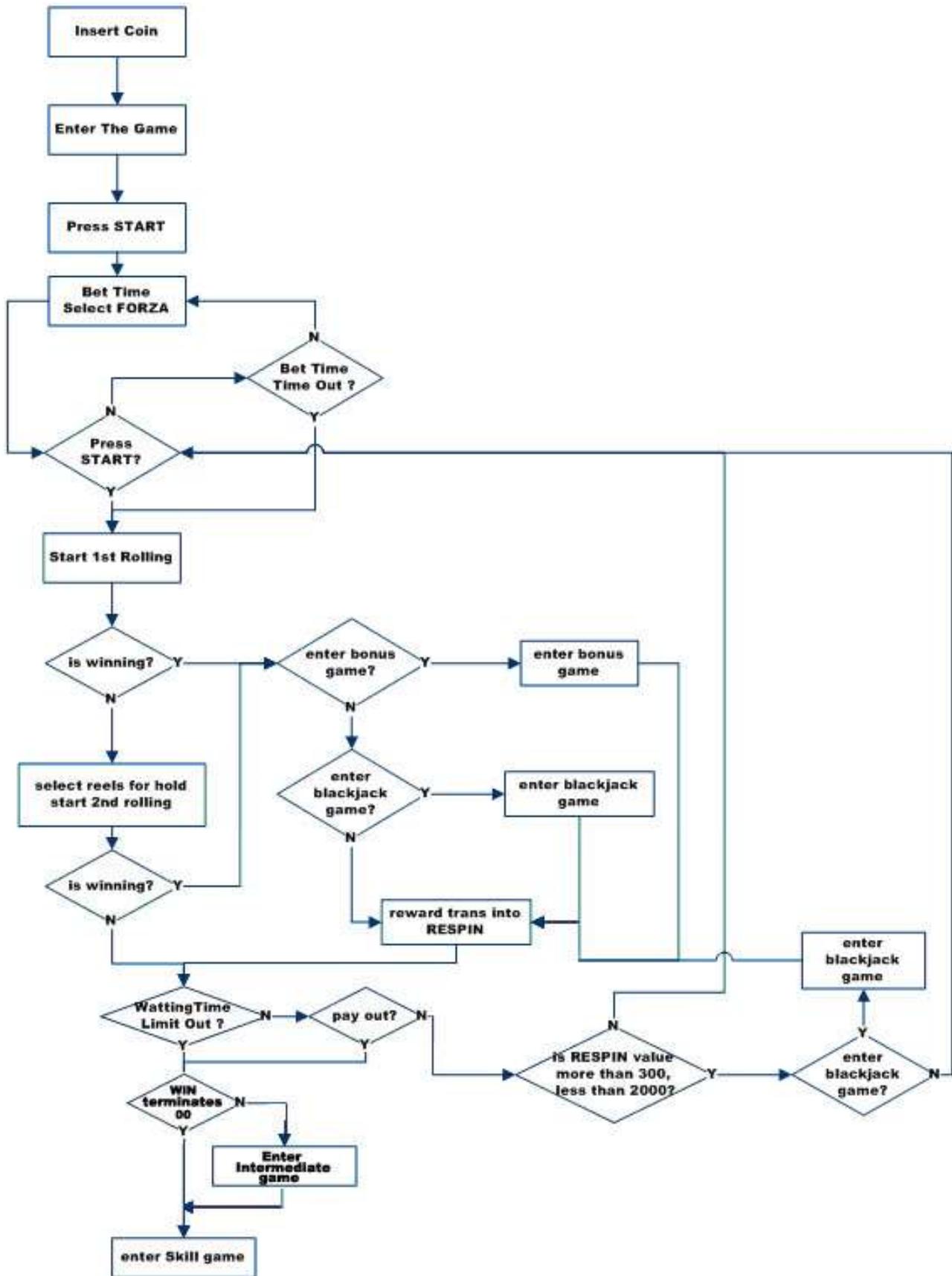
### THE PRINCESS – GIOCO DI PAGAMENTO

Quando è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, se il valore da raccogliere non è un multiplo della moneta minima configurata, il gioco avanzerà al gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

Descrizione schematica del percorso della partita



**Criteria di applicazione del gioco responsabile**

Questa scheda gioco è in grado di gestire i messaggi inviati da AAMS relativi al gioco responsabile, che potrebbero comparire tra una partita e l'altra con frequenze e tempistiche che possono essere stabilite da AAMS attraverso il protocollo di comunicazione.

Inoltre, il giocatore prima di iniziare la partita avrà facoltà di impostare i limiti di tempo o di denaro tramite l'apposita finestra di dialogo, raggiunto questo limite l'apparecchio emetterà un segnale di avviso.

**Presenza dell'abilità e dell'intrattenimento rispetto all'elemento aleatorio**

Dalle regole che governano il gioco si evince che il giocatore deve compiere alcune azioni in modo interattivo con la macchina per proseguire il corso della partita. L'esecuzione di queste azioni permette al giocatore di esprimere la propria abilità intrattenendolo.

**Riproduzione del gioco del poker**

Per evitare di riprodurre il gioco del poker ci si è basati sul regolamento del gioco del poker pubblicato a pag. 317 del volume IX PERIT-REAY edito da Istituto Della Enciclopedia Italiana Fondata da Giovanni Treccani, tale regolamento utilizza svariate volte la parola "carta", il Dizionario Della Lingua Italiana di Giacomo Devoto e Gian Carlo Oli riporta la definizione di "carta da gioco" all'apice 5 del sostantivo "carta".

Si allegano in corsivo la definizione del Dizionario Della Lingua Italiana e le 14 regole della Enciclopedia Italiana corredate da commenti nei quali si abbrevia "poker" con p. e si abbrevia "gioco oggetto di questo manuale" con g..

*Carta.*<sup>5</sup> *Carte da gioco, cartoncini rettangolari in cui sono raffigurati diversi simboli, organizzati in un sistema di semi e di diverso valore secondo le regole dei vari giochi.*- Ogni carta da p. è identificata dalla combinazione di "valore" e di "seme" (13 valori x 4 semi = 52 carte). Invece i simboli utilizzati dal g. sono identificati unicamente per tipo e quindi non possono essere assimilati alle carte. Oltretutto non esistono nel mazzo del gioco del p. due carte aventi medesima combinazione ossia due carte uguali. Invece nel g. possono comparire due o più simboli dello stesso tipo ossia uguali. Ed anche se, in alcuni casi, nel g. possono essere utilizzate simbologie apparentemente simili alle carte da gioco, in realtà questo viene effettuato in un contesto nel quale non è determinante il seme ma solo il numero.

*1- Nel gioco del p. il numero dei giocatori può variare da tre a cinque; generalmente si gioca in quattro.* – Nel g. il giocatore è unico ed anche sforzandosi di voler considerare l'apparecchio come un secondo giocatore non si raggiunge il numero minimo di tre giocatori.

*2 - Si usa un mazzo di 52 carte dal quale si tolgono i due, i tre, ecc. secondo questa regola: la carta minima che deve rimanere nel mazzo è data dalla differenza fra il numero fisso 11 e il numero dei giocatori.* – Il g. non utilizza un mazzo di 52 carte, bensì vengono utilizzate figure di simbologia non riconducibile a valori e semi, inoltre il numero di figure utilizzate non è di 52 e non varia in funzione del numero di giocatori.

Quindi la distribuzione dei simboli del gioco non è assimilabile alla distribuzione delle carte di un mazzo.

*3 – Il valore delle carte è Asso, Re, Donna, ecc., in ordine decrescente.* – I simboli utilizzati dal g. non possono essere assimilati né all'Asso, né al Re, né alla Donna, né alle rimanenti carte da p. E, come già specificato, anche se, in alcuni casi, nel g. possono essere utilizzate simbologie apparentemente simili alle carte da gioco, in realtà questo viene effettuato in un contesto nel quale non è determinante il seme ma solo il numero.

*4 – Chi fa le carte ne dà cinque a ciascun giocatore, distribuendole a una a una da sinistra a destra.* - Il g. non distribuisce alcuna carta in quanto come già specificato i simboli utilizzati non sono assimilabili alle carte. Inoltre i simboli utilizzati vengono distribuiti unicamente al giocatore e non all'apparecchio stesso, il quale non dispone di una propria dotazione di simboli da confrontare col giocatore.

5 - Le combinazioni possibili con le cinque carte sono, secondo l'ordine di valore correntemente seguito in Italia: una coppia, due carte di valore uguale; due coppie, o doppia coppia; tris, tre carte uguali; scala o sequenza, cinque carte in ordine di valore; full, un tris e una coppia; colore, cinque carte dello stesso seme; poker, quattro carte dello stesso valore; scala reale, sequenza dello stesso seme. – Nessuna delle combinazioni citate è assimilabile ad alcuna combinazione delle tabelle di premio e di bonus del g. proprio perché, come già specificato, i simboli utilizzati non sono identificati né per valore né per seme ma solo per tipo. Oltretutto, come già specificato, il metodo di distribuzione dei simboli del g. non è assimilabile alla distribuzione delle carte di un mazzo.

6 – Nel confronto di combinazioni uguali vince la più alta di valore (tranne nel caso della scala reale, in cui la minima è inferiore alla media, ma superiore alla massima); se il valore è uguale si tiene conto del colore nel seguente ordine decrescente: cuori, quadri, fiori, picche. – Come già specificato, nel g. solo il giocatore ha la propria dotazione di simboli, per cui non è possibile confrontare la combinazione ottenuta con quella di alcun altro giocatore.

7 – Chi distribuisce le carte deve mettere sul piatto una quota minima fissa (cip), alla quale ha facoltà di aggiungere o no una quota libera (invito) che tutti i giocatori sono obbligati a versare. Nel g. non viene messo sul piatto alcun cip, e non c'è alcuna facoltà di aggiungere alcuna quota libera.

8 – Quindi i giocatori guardano le carte e prendono la parola, cominciando dal primo alla sinistra del cartaio; chi abbia almeno una coppia di fanti può aprire il gioco con una quota libera (ma non superare la somma che già si trova sul piatto); gli altri giocatori, a turno, “vedono” o “rilanciano” (aumentando a volontà la quota d'apertura, che così aumentata diventa obbligatoria anche per gli altri giocatori), rinunciando a giocare per la mano in corso perdendo le quote già versate. – Nel g. non esiste alcuna forma né di colloquio tra giocatori, né di “apertura del gioco”, né di “rilancio”, né di “rinuncia”.

9 – I giocatori rimasti in gara scartano quindi un certo numero di carte (da 1 a 4: o nessuna, se si dichiarano “serviti”), e il cartaio le sostituisce; poi, chi ha aperto il gioco, o l'ultimo giocatore che ha rilanciato sull'apertura, “passa parola” (parole), o punta; gli altri o passano a loro volta, o vedono o non vedono la puntata, o rilanciano; fra coloro che vedono la puntata del primo giocatore e tutti gli eventuali rilanci, vince chi ha la combinazione maggiore; se nessuno vede, vince chi ha fatto la puntata o il rilancio più alto. – Come già specificato i simboli del g. non sono assimilati alle carte, quindi non viene scartata alcuna carta e il “cartaio” non sostituisce alcuna carta. Il giocatore può unicamente sostituire i simboli ma non da 1 a 4, bensì da 1 a 5. Inoltre non esiste alcuna forma né di “rilancio”, né di “passa parola”, né di “vedo”. La determinazione della vincita del giocatore non si basa sul confronto tra due o più giocatori bensì unicamente sulle combinazioni di simboli specificate dalle tabelle di premio e bonus.

10 – Se tutti passano, le quote restano sul piatto e servono per la mano successiva. – Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma di “passa parola”, inoltre non viene trasferita alcuna quota alla mano successiva.

11 – Il bluff consiste nel puntare quote alte per indurre gli altri giocatori a non “vedere”, e prendere il piatto pur avendo un gioco inferiore agli avversari. - Nel g. non esiste alcuna forma di “bluff”, inoltre non è possibile effettuare alcuna puntata.

12 – L'apertura al buio si ha quando, dopo l'invito e prima di vedere le carte, il primo giocatore alla sinistra del cartaio raddoppia la puntata globale esistente sul piatto; in tal caso il giocatore successivo può raddoppiare ancora (controbuio). – Nel g. non esiste alcuna forma di “apertura al buio”, inoltre non è possibile raddoppiare alcuna puntata.

13 – Gli altri, per giocare, debbono mettere sul piatto, dopo aver visto le carte, la quota corrispondente al buio e al controbuio. - Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma né di “buio”, né di “controbuio”, né esistono quote a loro attribuibili.

14 – Chi ha aperto al buio ha il diritto di parlare per ultimo e può rilanciare dopo che gli altri giocatori hanno “visto” il buio. - Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma né di colloquio tra diversi giocatori, né di “buio”, né di rilancio.

Dopo aver usufruito del regolamento del poker pubblicato dall' Istituto Della Enciclopedia Italiana Fondata da Giovanni Treccani, e dopo aver analizzato anche la più piccola particella di senso compiuto delle regole principali, si può affermare che il gioco oggetto di questo manuale non riproduce, nemmeno in parte, il gioco del poker o le sue regole fondamentali.

L'apparecchio viene identificato dal codice identificativo e dal codice modello rilasciati da AAMS, dal codice progressivo dell'apparecchio attribuito dal produttore, e dal codice progressivo della scheda di gioco. Questi codici sono riportati nella Certificazione di conformità al modello omologato presente in questo documento.

Il codice progressivo della scheda di gioco è visibile su speciali etichette applicate la scheda stessa. Il codice progressivo dell'apparecchio è visibile su speciali etichette di sigillo visibili sulla foto. Le etichette si distruggono automaticamente in caso di rimozione. Il codice identificativo e il codice modello rilasciati da AAMS sono visualizzati sul video ad ogni accensione e per almeno 10 secondi.

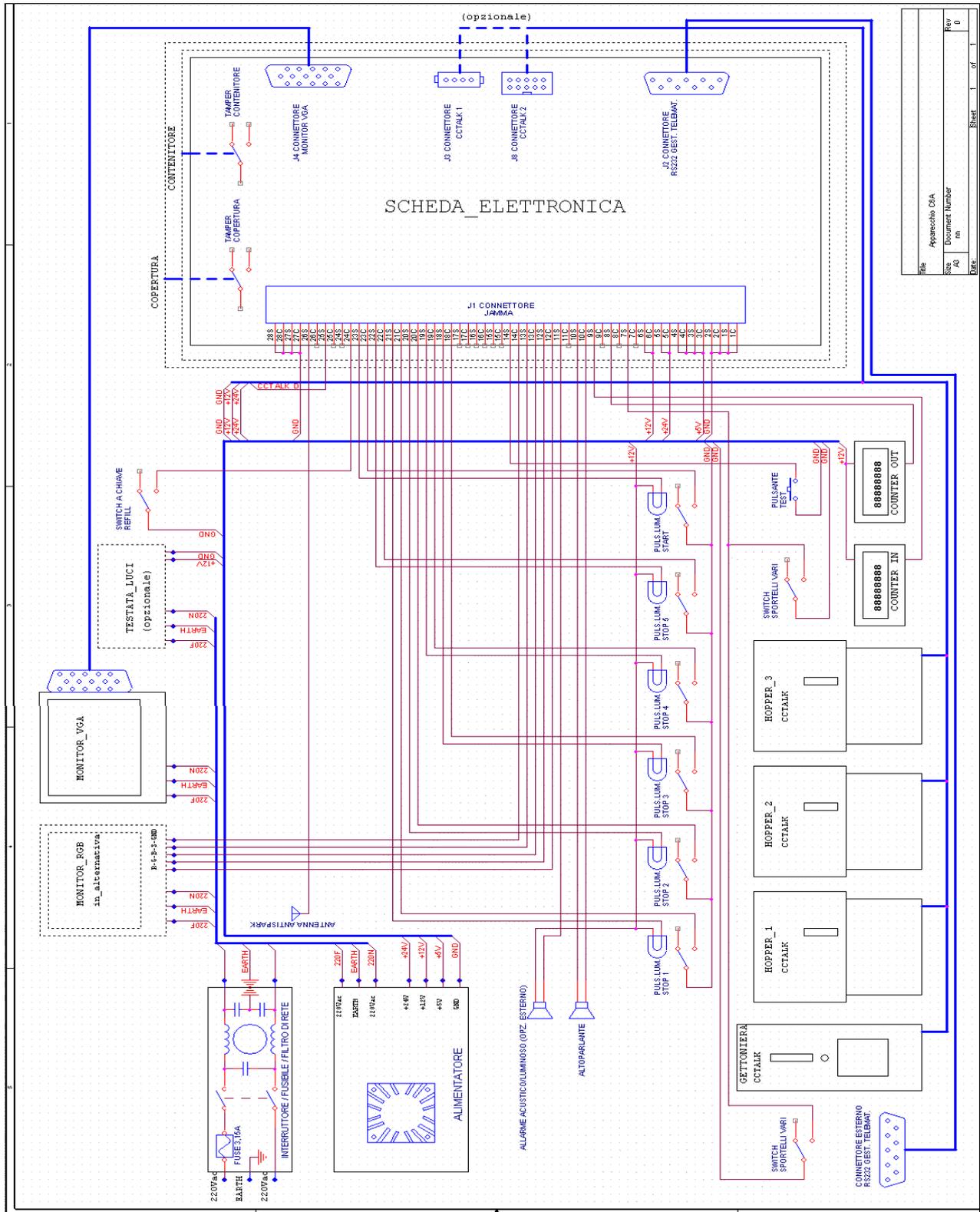
In un'apposita targhetta, sono riportati i dati del produttore, il numero progressivo dell'apparecchio e il marchio CE.

#### **Dati esposti esteriormente**

Esternamente all'apparecchio sono esposti i valori costo della partita, logo AAMS, logo gioco legale e responsabile ed il divieto di utilizzo ai minori di anni 18. A video sono visibili le regole del gioco e la descrizione delle combinazioni o sequenze vincenti.

**Copia Uso Interno**

Schema elettrico



**Connettore JAMMA**

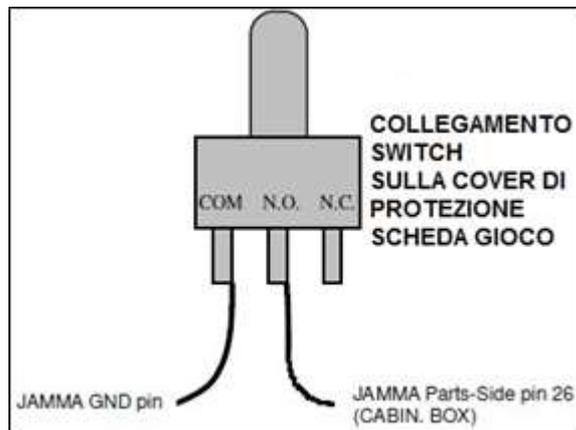
E' il connettore principale della scheda di gioco e permette la connessione delle alimentazioni, dei pulsanti luminosi della plancia, dei vari switch, dei dispositivi periferici a protocollo Cctalk, dei contatori meccanici, del video e dell' altoparlante.

LATO SALDATURE			LATO COMPONENTI		
DESCRIZIONE	TIPO	PIN	TIPO	DESCRIZIONE	
GND	PWR	1	PWR	GND	
GND	PWR	2	PWR	GND	
+5VCC	PWR	3	PWR	+5VCC	
+5VCC	PWR	4	PWR	+5VCC	
+12VCC/+24VCC	PWR	5	PWR	+12VCC/+24VCC	
+12VCC	PWR	6	PWR	+12VCC	
DOOR SWITCH	IN	7	OUT	GAME IN PROGRESS	
OUT COUNTER	OUT	8	OUT	OPERATOR COUNTER	
IN COUNTER	OUT	9	OUT	WIN LAMP	
- SPEAKER	OUT	10	OUT	+ SPEAKER MONO RIGHT	
		11			
		12			
		13			
TEST SWITCH	IN	14	PWR	GND	
		15			
		16			
		17			
STOP 3 LAMP	OUT	18	IN	STOP 3 BUTTON	
STOP 4 LAMP	OUT	19	IN	STOP 4 BUTTON	
STOP 2 LAMP	OUT	20	IN	STOP 2 BUTTON	
STOP 1 LAMP	OUT	21	IN	STOP 1 BUTTON	
STOP 5 LAMP	OUT	22	IN	STOP 5 BUTTON	
START LAMP	OUT	23	IN	START BUTTON	
REFILL COUNTER	OUT	24	IN	REFILL KEY	
CCTALK DATA	OUT	25	OUT	COIN LAMP	
		26	IN-BB	EXTERNAL COVER TAMPER	
GND	PWR	27	IN-BB	JAMMA TAMPER	
GND	PWR	28	PWR	GND	

PWR: Power

IN-BB: input with Battery supply

OUT: Output



**Connettore RS232 Gestione telematica**

E' un connettore standard Rs232 femmina per l' accesso ai contatori dei dati.

PIN	DES.
1	nc
2	TX
3	RX
4	nc
5	GND
6	nc
7	nc
8	nc
9	nc

**Connettore Cctalk gettoniera**

E' un connettore opzionale per i dispositivi periferici a protocollo Cctalk a 4 pinoli.

PIN	DES.
1	+12V
2	nc
3	GND
4	DATA

**Connettore VGA**

Permette la connessione di un video Vga.

PIN	DES.
1	RED
2	GREEN
3	BLU
4	nc
5	GND
6	GND
7	GND
8	GND
9	nc
10	GND
11	nc
12	nc
13	HSYNC
14	VSYNC
15	nc

**Connettore Cctalk hoppers**

E' un connettore opzionale per i dispositivi periferici a protocollo Cctalk a 10 poli.

PIN	DES.
1	DATA
2	nc
3	nc
4	nc
5	nc
6	nc
7	+12V / +24V
8	GND
9	nc
10	nc

**Appendice collegamenti dei dispositivi periferici CCTALK**

Il protocollo Cctalk è uno standard internazionale per la gestione e collegamento di dispositivi periferici tipo accettatori ed erogatori di moneta. Questo protocollo permette il maggiore controllo di tutte le funzionalità e caratteristiche dei dispositivi.

Il collegamento CCTALK è essenzialmente costituito da un unico segnale comune sia alla gettoniera che agli hoppers denominato DATA. Inoltre tali dispositivi necessitano dei relativi collegamenti di alimentazione e di massa GND.

Il segnale di CCTALK\_DATA è da prelevarsi indifferentemente al pin 25S del connettore JAMMA, oppure al pin 4 del connettore Cctalk gettoniera, oppure al pin 1 del connettore Cctalk hoppers.

L'alimentazione +12V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 1 del connettore Cctalk gettoniera, oppure dal pin 7 del connettore Cctalk hoppers dopo aver portato la +12V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore JAMMA.

L'alimentazione +24V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 7 del connettore Cctalk gettoniera dopo aver portato la +24V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore JAMMA.

L' hopper da 1,00 € deve essere configurato all' indirizzo 3 del protocollo CCTALK.

L' eventuale hopper da 2,00€ deve essere configurato all' indirizzo 4 del protocollo CCTALK. Normalmente questa configurazione è realizzabile tramite l'impostazione di switch oppure con alcuni ponticelli da applicare sul connettore come specificato dal manuale di funzionamento dell' hopper stesso.

## Dichiarazione conformità CE



**BALDAZZI STYL ART S.p.A.**

**Via dell'artigiano 17- PIANORO (BO )**

### Dichiara

Che il prodotto è conforme a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie, comprese le ultime modifiche e la relativa legislazione nazionale di recepimento, progettato e costruito in accordo con:

Requisiti di sicurezza generali della  
Direttiva Bassa Tensione LVD (2014/35/EC)

CEI EN 60335-1 : 2008;  
CEI EN 60335-2 – 82:2005

Requisiti essenziali di sicurezza della  
Direttiva di Compatibilità Elettromagnetica EMC (2014/30/EC)

CEI EN 55014-1;  
CEI EN 55014-2 (1998-10) + A1 (2002 – 08) + A2 (2009 – 08);

### Descrizione prodotto

Apparecchio per videogiochi, conforme all'art. 110 comma 6, lettera A, del TULPS, denominato commercialmente BALDAZZI 555, utilizzante la scheda elettronica, il cablaggio, le periferiche e mobili, nei modelli definiti nella "scheda esplicativa" depositata presso l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato.

*Data 21/03/2019*

Il legale rappresentante

## **MANUALE DI ISTRUZIONI TECNICHE**

### **Presca di rete elettrica**

**Questo è un apparecchio di classe A. in un ambiente residenziale questo apparecchio può provocare radio-disturbi. In questo caso può essere richiesto all'utilizzatore di prendere misure adeguate.**

Predisporre una presa di corrente elettrica a tripolo adatta alla tensione e potenza dichiarati, dotata di collegamento di terra e che rispetti le normative di sicurezza.

▲ Tensione di alimentazione      220/240 Vac      50/60Hz

▲ Potenza assorbita                      100/280w

#### Procedura di installazione

La procedura di installazione deve essere eseguita solo da personale tecnico autorizzato dal gestore o dal produttore.

Posizionare l'apparecchio su superficie piana, in un luogo non sottoposto a vibrazioni, riparato dalle intemperie esterne e dal calore. Evitare i luoghi eccessivamente umidi o polverosi, lontano da uscite di sicurezza o estintori.

Accertarsi della stabilità dell'apparecchio, altrimenti è necessario un fissaggio a parete.

Verificare la posizione dell'interruttore di alimentazione che deve essere "off".

Inserire la spina del cavo di alimentazione nella presa di rete elettrica. Accertarsi, con l'ausilio di un misuratore di terra della validità della presa di terra misurandone il valore sulla plancia e sugli sportelli metallici dell'apparecchio.

Posizionare l'interruttore di alimentazione in "on" per attivare l'apparecchio.

Una volta attivo il gioco, girare la chiave da "test" posizionata nello sportello frontale per accedere alla procedura di "test". Utilizzando i tasti della plancia "stop1", "stop2" e "start", e seguendo le istruzioni dell'apposito "help" in linea, raggiungere la pagina dedicata ai dispositivi di erogazione (hopper) e procedere allo svuotamento totale dei dispositivi stessi per assicurarsi dell'effettiva assenza di monete all'interno, poi impostare il livello hopper utilizzando i tasti.

Introdurre almeno 200 monete da € 1,00 e 200 monete da € 2,00 direttamente negli hopper, queste monete servono esclusivamente per ripristinare la scorta dei dispositivi di erogazione.

Girare la chiave da "test" per uscire.

## Manutenzione

Consiste in qualsiasi tipo di intervento sulla scheda di gioco necessario al ripristino delle caratteristiche tecniche dell'apparecchio, le modalità di funzionamento e quelle di distribuzione dei premi, a seguito di un guasto o di un blocco per tentativo di manomissione.

L'intervento di manutenzione è consentito esclusivamente al produttore o dal personale tecnico da lui autorizzato, il quale dovrà inserire una password all'interno della procedura di test affinché egli venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Alcuni tipi di manutenzione possono rendere obbligatorio un intervento anche del produttore della scheda.

Ogni intervento di manutenzione dovrà essere annotato sull'apposito registro contenuto nella parte finale di questo documento.

## Precauzioni

Qualsiasi tipo di intervento deve essere realizzato esclusivamente da personale tecnico qualificato e autorizzato.

Prima di effettuare interventi interni all'apparecchio, scollegare il cavo dalla presa di rete elettrica.

Evitare urti violenti per la presenza di vetri e video.

Evitare il rovesciamento dell'apparecchio.

Le chiavi per l'apertura delle serrature di tutti gli sportelli di accesso ai vani interni dell'apparecchio devono essere conservate solo dal gestore, si fa eccezione esclusivamente per la chiave dello sportello della cassa monete che eventualmente può essere consegnata anche all'esercente. La chiave esercente (o "refill") deve sempre essere consegnata anche all'esercente.

## Dispositivi particolari

L'apparecchio è dotato di alcuni dispositivi periferici particolari oltre agli apparati di accettazione ed erogazione delle monete.

▲ Contatore PAYIN Conteggia il complessivo di moneta incassata in scatti da € 1,00

▲ Contatore PAYOUT Conteggia il complessivo di moneta erogata in scatti da € 1,00

▲ Pulsante di test Permette l'accesso alla procedura di test.

**Chiave esercente (o "Refill")**

Permette effettuare il riempimento "refill" degli apparati di erogazione delle monete.

**Connessione RS232 AAMS**

Consente l'accesso ai contatori dei dati tramite l'apposito protocollo di comunicazione definito dalla AAMS.

**Test**

E' una procedura che permette di controllare i contatori dei dati, la contabilità periodica, e altri dati e eventi dell'apparecchio e l'impostazione di alcuni parametri consentiti. Per l'utilizzo di questa procedura seguire le dettagliate istruzioni visibili a video.

**Factory mode**

Il produttore deve inserire il "code ID" attribuito da AAMS prima della commercializzazione del prodotto. Prima dell'inserimento del "code ID" l'apparecchio è in fase di assemblaggio. Durante questa fase, che è preclusa all'utente e avviene esclusivamente presso il produttore, i dispositivi di immutabilità funzionano in modo leggermente diverso al fine di evitare i continui blocchi di funzionamento generati dall'assemblaggio degli apparati immutabili, inoltre è concesso il setup di alcune opzioni dell'apparecchio.

Durante questa fase viene visualizzata a video la scritta "assembly mode" in sovrapposizione.

**Produttore**

E' il soggetto che commercializza l'apparecchio nella sua completezza.

E' suo compito sottoporre l'apparecchio alla omologazione da parte dell' AAMS.

Egli deve certificare che ogni singola unità distribuita sia conforme all'originale omologato e deve assegnare il relativo codice identificativo rilasciato dall' AAMS stessa.

Il produttore deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni straordinarie degli apparecchi.

E' suo dovere conservare gelosamente le sue password di riconoscimento ed utilizzare tutte le procedure necessarie ad evitare che possano essere divulgate a soggetti non autorizzati.

**Gestore**

Gestisce l'apparecchio acquistato dal produttore o dalla relativa rete distributiva e generalmente colloca l'apparecchio presso un esercizio pubblico amministrato dall'esercente.

Il gestore deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni ordinarie degli apparecchi.

Egli deve conservare gelosamente le chiavi degli sportelli dei vani interni dell'apparecchio per evitare l'accesso di soggetti non autorizzati.

**Esercente**

Amministra il locale pubblico presso il quale è collocato l'apparecchio.

Egli deve impedire il gioco ai minori di anni 18.

In caso di necessità deve provvedere al ripristino della scorta di monete dei dispositivi di erogazione utilizzando la chiave di "refill" ed inserendo contemporaneamente le monete nel dispositivo di inserimento.

L'esercente non deve mai accedere ai vani interni dell'apparecchio ad eccezione del vano della cassa monete e non deve mai effettuare alcun tipo di intervento di manutenzione.

L'esercente deve conservare l'apparecchio e il suo collegamento alla presa di rete con la cura del buon padre di famiglia.



**ELENCO, PERIFERICHE DI ACCETTAZIONE ED EROGAZIONE MONETE  
PREVISTE E COMPATIBILI :**

ELENCO DEGLI ELEMENTI COMPATIBILI <b>HOPPERS Hw PICOS</b> I componenti non sensibili originari sono rappresentati in <b>grassetto</b>		
<i>Tipologia</i>	<i>Produttore</i>	<i>Modello</i>
<i>Erogatore moneta ORIGINALE</i>	<i>ALBERICI S.P.A.</i>	<i>HopperOne S11 Cctalk</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>ALBERICI S.P.A.</i>	<i>HopperOne Cctalk</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>ALBERICI S.P.A.</i>	<i>Hopper King Cctalk</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>ALBERICI S.P.A.</i>	<i>Hopper Cd Midi Cctalk</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>ALBERICI S.P.A.</i>	<i>Hopper Cd Maxi Cctalk</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>ALBERICI S.P.A.</i>	<i>Cd Midi 24 VDC Cctalk</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>ASAHI SEIKO</i>	<i>ULTRA COMPACT HOPPER SA-595</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>Azkoyen</i>	<i>Rode-U/U-II Bilancia Elettronica</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>HOPPER</i>	<i>WH F1 PRO 1024</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>MONEY CONTROLS</i>	<i>COMPACT HOPPER cctalk</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>MONEY CONTROLS</i>	<i>COMPACT HOPPER SBB cctalk</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>MONEY CONTROLS</i>	<i>UNIVERSAL HOPPER MK4</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>NRI</i>	<i>H2 NANO</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>SUZO Int. B.V</i>	<i>Duo Hopper MKII cctalk</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>SUZO (HAPP GROUP)</i>	<i>Flow Hopper CcTalk</i>
<i>Erogatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>SUZO (HAPP GROUP)</i>	<i>Cube Hopper MKII Cctalk</i>

ELENCO DEGLI ELEMENTI COMPATIBILI <b>GETTONIERE Hw PICOS</b> I componenti non sensibili originari sono rappresentati in <b>grassetto</b>		
<i>Tipologia</i>	<i>Produttore</i>	<i>Modello</i>
<i>Accettatore moneta ORIGINALE</i>	<i>ALBERICI S.P.A.</i>	<i>AL66V FG CcTalk</i>
<i>Accettatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>ALBERICI S.P.A.</i>	<i>AL66 Cctalk</i>
<i>Accettatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>ALBERICI spa</i>	<i>AL 66 STOP 50</i>
<i>Accettatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>ALBERICI S.P.A.</i>	<i>AL06V Cctalk</i>
<i>Accettatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>AZKOYEN S.A.</i>	<i>L66S/I Cctalk</i>
<i>Accettatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>AZKOYEN S.A.</i>	<i>X66S-I Cctalk</i>
<i>Accettatore moneta COMPATIBILE</i>	<i>AZKOYEN S.A.</i>	<i>X6D2S-I Cctalk</i>

Accettatore moneta COMPATIBILE	COMESTERO GROUP S.R.L.	RM5 HD Cctalk
Accettatore moneta COMPATIBILE	Comestero Group Srl	RM5 XCC CCTALK
Accettatore moneta COMPATIBILE	COMESTERO GROUP S.R.L.	RM5 Leonardo con Stop
Accettatore moneta COMPATIBILE	NRI	V2 Colibrì
Accettatore moneta COMPATIBILE	NRI	G13 MFT Cc Talk
Accettatore moneta COMPATIBILE	NRI	V2 Eagle

ELENCO DEI COMPONENTI NON SENSIBILI MONITORS		
I componenti non sensibili originari sono rappresentati in grassetto		
Tipologia	Produttore	Modello
Monitor COMPATIBILE	Acer	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	ACER	17" TFT
Monitor COMPATIBILE	Acer	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	ACER	19" TFT
Monitor COMPATIBILE	ADC	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	ADC	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	AOC	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	AOC	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	AOC	19" TFT
Monitor COMPATIBILE	AOC	19" LCD 16:10
Monitor COMPATIBILE	AOC	9165WA 19" Wide
Monitor COMPATIBILE	AOC	Led 19"
Monitor COMPATIBILE	ASUS	VW199DR
Monitor COMPATIBILE	Asus	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	Asus	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Asus	M190EG01V0
Monitor COMPATIBILE	AU Optrotec	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	AU Optrotec	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Belinea	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	Belinea	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	BLOOM	LCD 17"
Monitor COMPATIBILE	Blue-H	LCD 15"
Monitor COMPATIBILE	Blue-H	LCD 17"
Monitor COMPATIBILE	Blue-H	LCD 19"
Monitor COMPATIBILE	CHANGE	LCD 17"
Monitor COMPATIBILE	CHANGE	LCD 19"
Monitor COMPATIBILE	CHI MEI	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	CHI MEI	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	CHUNGHWA	17" Mod.CLAA170EA-LM 1721-OF
Monitor COMPATIBILE	CHUNGHWA	LCD 17"
Monitor COMPATIBILE	CHUNGHWA	LCD 19"
Monitor COMPATIBILE	CRISTALTEC	LCD/170.F.
Monitor COMPATIBILE	CRISTALTEC	LCD/190.F.
Monitor COMPATIBILE	Cristaltec	O.F. Lcd 17"
Monitor COMPATIBILE	Cristaltec	O.F. Lcd 19"
Monitor COMPATIBILE	Cristaltec	19" Tft
Monitor COMPATIBILE	CRUUS	LCD 17"
Monitor COMPATIBILE	CRUUS	LCD 19"
Monitor COMPATIBILE	Daewoo	LCD 17"
Monitor COMPATIBILE	Daewoo	LCD 19"
Monitor COMPATIBILE	Data Modul EP	19" LCD
Monitor ORIGINALE	DC Slot	19" Lcd

Monitor COMPATIBILE	Dynatrong	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	Dynatrong	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Display Technology	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Dell	1905 FP 19" 4:3
Monitor COMPATIBILE	Dell	LCD 17"
Monitor COMPATIBILE	Dell	LCD 19"
Monitor COMPATIBILE	DYNATRONG	LCD 17"
Monitor COMPATIBILE	DYNATRONG	LCD 19"
Monitor COMPATIBILE	Eizo	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	Eizo	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Electronic Video System	Lcd 17"
Monitor COMPATIBILE	Elo	LCD 17"
Monitor COMPATIBILE	Elo	LCD 19"
Monitor COMPATIBILE	Elo	Touch 17" LCD
Monitor COMPATIBILE	Elo	Touch 19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Eizo	17"
Monitor COMPATIBILE	Eizo	19"
Monitor COMPATIBILE	Fujitsu	Lcd 17"
Monitor COMPATIBILE	Fujitsu	Lcd 19"
Monitor COMPATIBILE	Fujitsu Scenicview	A19-19-P-13-T-0-03
Monitor COMPATIBILE	Fujitsu Siemens Computer Gmbh	Scenicview 17"
Monitor COMPATIBILE	Fujitsu Siemens Computer Gmbh	Scenicview 17" Lcd
Monitor COMPATIBILE	Fujitsu Siemens Computer Gmbh	Scenicview A17-2
Monitor COMPATIBILE	Fujitsu Siemens Computer Gmbh	Scenicview 19"
Monitor COMPATIBILE	Fujitsu Siemens Computer Gmbh	19" Lcd
Monitor COMPATIBILE	GDS	Lcd 17"
Monitor COMPATIBILE	General Touch	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	General Touch	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	General Touch	RTL 193
Monitor COMPATIBILE	Global Display Solution	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	GM	LCD 19" WIDE
Monitor COMPATIBILE	GM	TOUCH LCD 19" WIDE
Monitor COMPATIBILE	GTT	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	GTT	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	HANNS-G	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	HANNS-G	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	HANTAREX	LCD 17"
Monitor COMPATIBILE	HANTAREX	LCD 19"
Monitor COMPATIBILE	Hann Star	17" Lcd
Monitor COMPATIBILE	Hann Star	19" Lcd
Monitor COMPATIBILE	Hann Star	17" Led
Monitor COMPATIBILE	Hann Star	19" Led
Monitor COMPATIBILE	Helo	Touch 19"
Monitor COMPATIBILE	Hyunadi Blue	H 15" LCD
Monitor COMPATIBILE	Hyunadi Blue	H 17" TFT
Monitor COMPATIBILE	Hyunadi Blue	H 19" TFT
Monitor COMPATIBILE	Hyunadi Blue	H 19" 16/10 LCD
Monitor COMPATIBILE	Hyundai	15" Lcd
Monitor COMPATIBILE	Hyundai	17" Lcd
Monitor COMPATIBILE	Hyundai	17" Lcd Open Frame
Monitor COMPATIBILE	Hyundai	19" Lcd
Monitor COMPATIBILE	Hyundai	19" Lcd Open Frame
Monitor COMPATIBILE	Hyundai	17" Open Frame
Monitor COMPATIBILE	Hyundai	19" Open Frame
Monitor COMPATIBILE	Hyundai	X71S-OF-19
Monitor COMPATIBILE	Hp	CNC915Q1RS

COPPIA USO INTERNO

Monitor COMPATIBILE	Innolux	Lcd 17"
Monitor COMPATIBILE	Innolux	Lcd 19"
Monitor COMPATIBILE	Innolux	Tft 19"
Monitor COMPATIBILE	Intercomp	LCD 17"
Monitor COMPATIBILE	Intercomp	LCD 19"
Monitor COMPATIBILE	Intervideo	LCD 15"
Monitor COMPATIBILE	Intervideo	LCD 17"
Monitor COMPATIBILE	Intervideo	LCD 19"
Monitor COMPATIBILE	Intervideo	19 LCD 220VAC
Monitor COMPATIBILE	Intervideo	19 Tft
Monitor COMPATIBILE	Item	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	IVG	LCD 17" art IVG17
Monitor COMPATIBILE	IVG	LCD 19"
Monitor COMPATIBILE	IVO	LCD 19"
Monitor COMPATIBILE	KF	15" LCD
Monitor COMPATIBILE	KF	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	KF	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	KF	19" TFT
Monitor COMPATIBILE	Kortek	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	Kortek	18,5" LCD
Monitor COMPATIBILE	Kortek	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Kortek	S18BUCS-06
Monitor COMPATIBILE	Kortek	L18BXP-06
Monitor COMPATIBILE	KTC	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	L&T Display Technology	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	LG	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	LG	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	LG	17" mod. LM170E03 - 7005L
Monitor COMPATIBILE	LG	19" LM190E08
Monitor COMPATIBILE	M TRE CO.LTD	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	M TRE CO.LTD	18,5" LCD
Monitor COMPATIBILE	M TRE CO.LTD	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	M TRE CO.LTD	GML185-S4C
Monitor COMPATIBILE	M TRE CO.LTD	GML185-S3C
Monitor COMPATIBILE	MCTEE	17" GMLT170-A000C
Monitor COMPATIBILE	Novomatic	LCD 17"
Monitor COMPATIBILE	Novomatic	AGI 190 19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Novomatic	AGI 190T 19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Pentranic	15" LCD
Monitor COMPATIBILE	Philips	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	Philips	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Quixant	17" Led
Monitor COMPATIBILE	Quixant	19" Led
Monitor COMPATIBILE	Q-Bell	17" Open Frame
Monitor COMPATIBILE	Q-Bell	19" Open Frame
Monitor COMPATIBILE	Q-Bell	17" LCD/TFT
Monitor COMPATIBILE	Q-Bell	19" TFT
Monitor COMPATIBILE	Q-Bell	QB.19-OTVL 19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Raiko	LCD 17" AKR
Monitor COMPATIBILE	Raiko	LCD 19" AKR
Monitor COMPATIBILE	Raiko	LCD 17" AKO
Monitor COMPATIBILE	Raiko	LCD 19" AKO
Monitor COMPATIBILE	Raiko	Led 19"
Monitor COMPATIBILE	RA.FI	LCD 15"
Monitor COMPATIBILE	RA.FI	LCD 17"
Monitor COMPATIBILE	RA.FI	LCD 19"

COPIA USU INTERNO

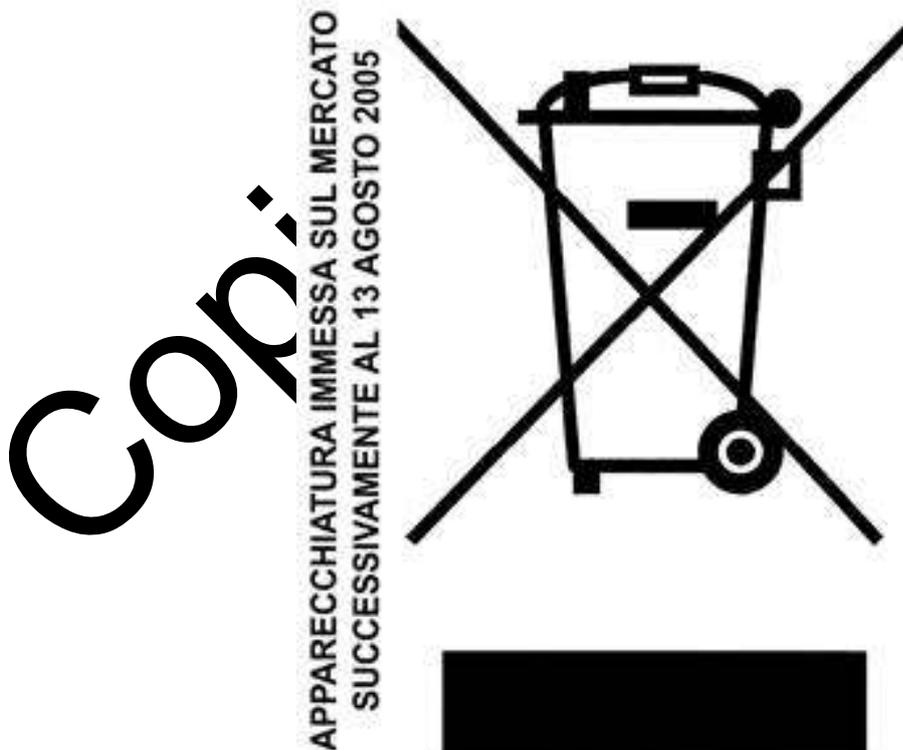
Monitor COMPATIBILE	Samsung	mod. LTM150XI-V01 (VGA)
Monitor COMPATIBILE	Samsung	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	Samsung	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Samsung	19" Led
Monitor COMPATIBILE	Samsung	19" Tft
Monitor COMPATIBILE	San Marino Games	GMS 17" LCD/TFT
Monitor COMPATIBILE	San Marino Games	19" Wide LCD/TFT
Monitor COMPATIBILE	San Marino Games	GMS 17" Touch LCD/TFT
Monitor COMPATIBILE	San Marino Games	19" Touch LCD/TFT
Monitor COMPATIBILE	SUZO Multysinc	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	SVA	15" LCD
Monitor COMPATIBILE	Taera Global	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Taera Global	19" TFT
Monitor COMPATIBILE	TFT	15" LCD
Monitor COMPATIBILE	TFT	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	TFT	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	TLK	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	Video Sistem	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	Wei-ya	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	Wei-ya	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Wei-ya	17" Tft
Monitor COMPATIBILE	Worldtrade	17" LCD
Monitor COMPATIBILE	Worldtrade	19" LCD
Monitor COMPATIBILE	Worldtrade	19" LED

Copia Uso Interno

## [Ai sensi dell'art. 26 del D.Lgs 28/03/2014 n. 49](#)

“Attuazione della Direttiva 2012/19/UE, sui Rifiuti da Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche (RAEE)”.

- ✓ Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica l'obbligo di non smaltire i RAEE come rifiuti urbani misti e di effettuare, per detti rifiuti, la raccolta differenziata ;
- ✓ L'utente finale dovrà conferire l'apparecchiatura giunta a fine vita alla raccolta differenziata dei rifiuti elettronici ed elettrotecnici a cui il produttore ha aderito; (ovvero pertanto contattare il produttore se non è a conoscenza del Consorzio Obbligatorio [www.apiree.it](http://www.apiree.it)) al quale lo stesso ha aderito;
- ✓ L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al riciclaggio, al trattamento o allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute dovuti all'eventuale presenza di sostanze pericolose e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura.
- ✓ Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs. n°152 del 3 aprile 2006.



## GARANZIA

Questa garanzia ("Garanzia") copre il prodotto Cristaltec Spa a cui era allegata al momento dell'acquisto ("Prodotto") e facente parte della seguente tipologia: schede per il funzionamento di apparecchi di gioco lecito come disciplinati dall'art. 110 comma 6/a del T.U.L.P.S. e relative integrazioni.

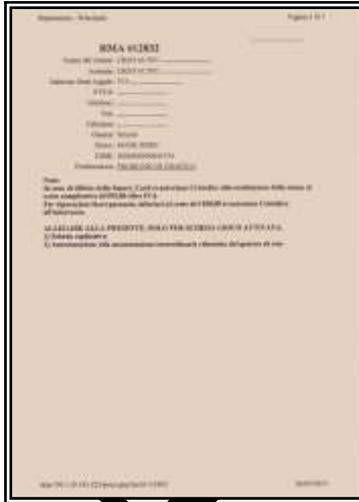
### 1. Oggetto, decorrenza e durata

La presente Garanzia ha natura convenzionale e non legale in quanto non avente ad oggetto prodotti rivolti al consumo privato. Con la Garanzia Cristaltec Spa garantisce – nei limiti indicati in prosieguo - il Prodotto da eventuali difetti di materiale o di fabbricazione per la durata di UN ANNO a partire dalla data di consegna ("Periodo di Garanzia"). L'effettuazione di interventi nel Periodo di Garanzia non modifica la data di scadenza della Garanzia stessa.

Qualora nel corso del Periodo di Garanzia si riscontrassero difetti di materiali o di fabbricazione alla data originale di consegna, Cristaltec Spa o un centro di assistenza autorizzato provvederanno gratuitamente a riparare o (a discrezione esclusiva di Cristaltec Spa o dei centri di assistenza autorizzati) a sostituire il Prodotto o i suoi componenti difettosi nei termini ed alle condizioni sotto riportate. Cristaltec Spa e i centri di assistenza autorizzati si riservano il diritto di sostituire i Prodotti difettosi o i loro componenti con Prodotti o parti nuove o revisionate della medesima tipologia. Tutti i Prodotti ed i componenti sostituiti diventeranno proprietà di Cristaltec Spa. La presente Garanzia è operativa unicamente per il territorio italiano

### 2. Condizioni e modalità di accesso

Gli interventi in garanzia verranno eseguiti soltanto se il Prodotto difettoso verrà presentato entro il Periodo di Garanzia, unitamente alla fattura di vendita, al documento di consegna, scheda esplicativa/registro manutenzioni, pratica di apertura manutenzione straordinaria, e nel caso di richiesta di intervento ("RMA") debitamente compilato e rilasciato da sistema ON-LINE dopo aver effettuato l'iscrizione dall'area ASSI (TENZ) presente nel sito Cristaltec [www.cristaltec.it](http://www.cristaltec.it) e del seguente tenore: .



La presentazione dovrà avvenire mediante spedizione da realizzarsi a cura, spese e rischio esclusivo del cliente (i relativi costi e rischi non sono coperti da Garanzia) presso il centro di assistenza di seguito indicato: "Cristaltec Spa, Laboratorio Tecnico, Loc. Bodoglie, 152/G Fraz. Pian di Porto 06059 TODI (PG) – ITALIA – Tel. +39 075 8987296 - Fax. +39 075 8987295". Cristaltec Spa si riserva di variare soggetti e recapiti relativi al centro o ai centri di assistenza autorizzati, dandone unicamente comunicazione mediante pubblicazione della informazione sul proprio sito WEB ([www.cristaltec.it](http://www.cristaltec.it)), ogni eccezione rimossa.

Oltre a quanto già indicato, tenuto conto delle specifiche previsioni legislative e regolamentari in vigore in materia e da intendersi qui richiamate in ogni loro parte, al momento della presentazione del Prodotto in Garanzia esso dovrà altresì essere necessariamente corredato dai seguenti documenti: scheda esplicativa, autorizzazione alla manutenzione straordinaria rilasciata dal concessionario gestore di rete (solo se l'apparecchio ha già il nulla osta di messa in esercizio), secondo le previsioni di legge, copia del nulla osta di esercizio e/o distribuzione.

Gli interventi in garanzia saranno eseguiti secondo tempistiche ragionevoli richieste dalla tipologia del singolo intervento. All'esito dell'intervento il Prodotto sarà rispedito al cliente presso l'indirizzo indicato al momento della presentazione, a spese e con rischio a carico del cliente medesimo. Nel caso in cui il Prodotto presentato in Garanzia non risulti avere alcun vizio o difetto rientrante nella presente Garanzia, sarà applicato al cliente un costo di intervento pari ad euro 300 oltre IVA.

### 3. Esclusioni e limitazioni

Sono esclusi dalla presente Garanzia:

- Smart Card
- Gli interventi di manutenzione ordinaria o straordinaria programmati;
- Danni o difetti dovuti a trasporto, impiego, utilizzo o trattamento improprio del Prodotto;
- Danni derivanti da installazione o manutenzione impropria non conforme alle istruzioni tecniche del Prodotto o delle norme legali di riferimento;
- Danni derivanti da interventi operati sul Prodotto da parte di soggetti non autorizzati;
- Danni derivanti da eventi fortuiti, incendi, liquidi, sostanze chimiche, allagamenti, vibrazioni, calore eccessivo, ventilazione inadeguata, picchi di corrente, tensioni di alimentazione di ingresso eccessive o errate, scariche elettrostatiche, compresi i fulmini;
- Danni derivanti da dolo o negligenza di soggetti diversi da Cristaltec Spa o centri autorizzati;
- Danni derivanti da modifiche non autorizzate del Prodotto.

La presente Garanzia non è in alcun modo riferibile alle qualità, all'affidabilità e all'adeguatezza delle prestazioni del Prodotto o del Prodotto in genere. L'unico obbligo di Cristaltec Spa è quello di riparare o sostituire i Prodotti in base ai termini e alle condizioni della presente Garanzia. Cristaltec Spa declina ogni responsabilità per perdite o danni connessi all'uso o più in generale ai Prodotti o ai servizi di cui alla presente Garanzia, siano essi per danno emergente o lucro cessante, diretto o indiretto e comunque non potrà essere chiamata a rispondere per un valore superiore al prezzo di acquisto del Prodotto. Nel caso in cui la legge applicabile dovesse vietare o limitare dette esclusioni di responsabilità, Cristaltec Spa limiterà o escluderà la propria responsabilità nel limite massimo ammesso dalla legge.

CRISTALTEC SPA

## CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA

I cabinet riprodotti nelle foto sono puramente indicativi, rispecchiano la richiesta dei contenuti minimi della scheda esplicativa, articolo 2, comma 12 lettera g del Decreto Interdirettoriale del 19 settembre 2006, per caratteristiche esteriori dell'apparecchio si possono definire in forma, in struttura, in dimensione.

Le foto dei cabinet sono inserite nella scheda esplicativa prima dell'avvenuta certificazione e della successiva fase produttiva.

Avvenuta la certificazione in fase di produzione i cabinet pur non subendo modifiche tecnico/funzionali potrebbero essere realizzati con migliorie su elementi esterni (spostamenti serrature, spostamenti interruttori a chiave, adeguamento del numero-colore-dimensioni e posizione dei pulsanti in conformità alla scheda gioco utilizzata, rinforzo dei sistemi di chiusura finalizzati a rendere il mobile inaccessibile al personale non autorizzato e verniciature con tinte diverse o cromature di alcune parti).

Tali migliorie non trovando riscontro come modifica vera e propria, rappresentano adeguamenti finalizzati alla semplice realizzazione del prodotto e sono di carattere puramente estetico, condizioni spesso dettate dalla reperibilità sul mercato o addirittura dall'uscita di produzione delle parti.

Tali migliorie riguardano comunque solo elementi posizionati e/o allocati in maniera e quantità diversa rispetto alla posizione originaria della fotografia.

Ciò è possibile garantendo comunque l'**immodificabilità** (la non modificabilità né alterabilità delle caratteristiche tecniche nonché delle modalità di funzionamento, di gioco e di distribuzione dei premi) richiamata dall'attuale normativa AAMS di riferimento, non rappresentando le stesse "**MODIFICHE**" in qualsiasi forma dell'Apparecchio - Congegno; Infatti non modificano né le caratteristiche intrinseche né quelle di funzionamento.

## SERIGRAFIE DA UTILIZZARE NELL'OMOLOGA

La forma e le dimensioni delle serigrafie sono soggette a variazioni essendo vincolate alla tipologia e al mobile su cui saranno allocate. Anche i disegni ed i loghi riproposti nelle fotografie sono puramente indicativi e potrebbero subire adattamenti e personalizzazioni; In essi saranno comunque sempre riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 anni e logo AAMS ecc.



# ULTERIORI MOBILI AGGIUNTIVI

## Baldazzi Styl Art S.p.A. – Las Vegas Compact

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ORIGINALE</b>
PRODUTTORE:	<b>BALDAZZI STYL ART SPA</b>
MODELLO:	<b>LAS VEGAS COMPACT</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	49,6 cm
Profondità:	44,5 cm
Altezza:	1815 cm

*La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e quantità  
diversa da quelli riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**Baldazzi Styl Art S.p.A. – Casinò**

TIPOLOGIA:	MOBILE ALTERNATIVO
PRODUTTORE:	BALDAZZI STYL ART SPA
MODELLO:	CASINO'
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	189 cm

La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e quantità  
diversa da quelli riportati in fotografia.

**Profili Casinò con LED**



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Baldazzi Styl Art S.p.A. – Style One

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>BALDAZZI STYL ART SPA</b>
MODELLO:	<b>STYLE ONE</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	43,5 cm
Altezza:	182 cm

*La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e quantità  
diversa da quelli riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**Baldazzi Styl Art S.p.A. – Magnum 22”**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>BALDAZZI STYL ART SPA</b>
MODELLO:	<b>MAGNUM 22</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	57 cm
Profondità:	50 cm
Altezza:	192,5 cm

*La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e quantità  
diversa da quelli riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## ELEMENTI OPZIONALI



**Tower Light SHUTTLE**



**Tower Light VANGUARD**



**Kit Blindatura Posteriore**



**Poggiapiedi**



**Kit Blindatura Alto**



**Kit Blindatura Basso**

**NB: I Kit Blindatura posso variare di dimensioni e di aspetto estetico in base al mobile, quindi le presenti foto sono puramente illustrative.**



### Acme S.r.L. – Lcd Slot

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>ACME SRL</b>
MODELLO:	<b>LCD SLOT</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	44,5 cm
Profondità:	42 cm
Altezza:	175 cm

SENZA  
TASCA  
PDA



CON  
TASCA  
PDA



POGGIAPIEDI:  
ELEMENTO COMPATIBILE

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**Acme S.r.L. – Flash Slot**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>ACME SRL</b>
MODELLO:	<b>FLASH SLOT</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	51 cm
Profondità:	40 cm
Altezza:	187 cm

OPZIONI DI FORNITURA: PESO 80 kg

PORTA BLINDATA: possibilità di inserire blindatura su sportello hopper e su sportello cassa. Variazione peso da 80 Kg a 100 Kg.  
 POSSIBILITA' DI INSERIRE  
SERRATURA RIPROGRAMMABILE



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

### Acme S.r.L. – Smart

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>ACME SRL</b>
MODELLO:	<b>SMART</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	44,5 cm
Profondità:	42 cm
Altezza:	175 cm



#### Note

1. *nell'apparecchio, compresi i suoi componenti non sensibili, il numero e la colorazione dei pulsanti, delle serrature e delle chiavi elettriche è puramente indicativo e potrebbe variare nella predisposizione e posizione, in conformità al cablaggio della scheda gioco*
2. *i materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva*
3. *nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

### ACCESSORI LATERALI

Nei fianchi del cabinet, possibile presenza di accessori a scomparsa ed estraibili  
(posacenere, appendini, portabicchieri, etc.)



CON ACCESSORI  
LATERALI



SENZA ACCESSORI  
LATERALI



---

### ALTRO

- **VERNICIATURA** di colore variabile
- **PROFILO LUMINOSO** di colore variabile

## Elementi opzionali

---

### TOPPER



---

### LOGHI

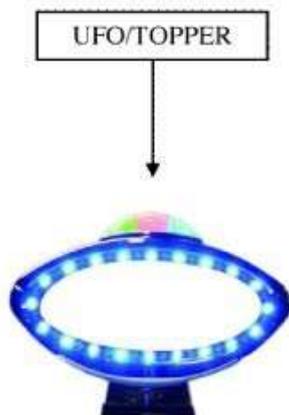
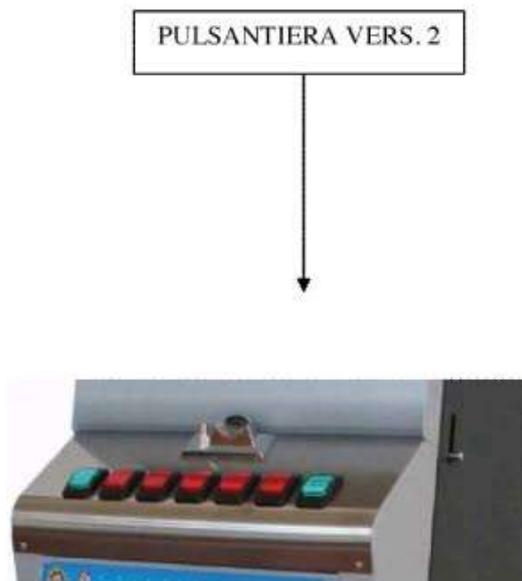


Possibile presenza di un logo nella testata del cabinet

Possibile assenza o variazione del logo sotto la pulsantiera



ELEMENTI OPZIONALI DI FORNITURA LCD SLOT



PUO' INOLTRE AVERE:

- COLORAZIONE PLANCIA COLORE GRIGIO , NERO O CROMATO
- CUPOLINO SENZA LUCI (E QUINDI SENZA FORATURA X LUCI)
- BLINDATURA SU SPORTELLO CASSETTO MONETE

**Ams S.r.L. – Lucky Cabinet**

Modello: **Lucky Cabinet**  
Produttore: **AMS srl**

Larghezza: 49 cm Profondità: 41 cm  
Altezza: 176 cm

Particolare alternativo

**Testata Ribassata**



**Ams S.r.L. – Lucky Cabinet II**

Modello: **Lucky Cabinet II**  
Produttore: **AMS srl**

Larghezza: 49 cm Profondità:  
41 cm  
Altezza: 176 cm

Particolare alternativo

**Testata Ribassata**



Copia

**Ams S.r.L. – Lucky Casinò**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	AMS
MODELLO:	Lucky Casino
SPECIFICHE:	
Larghezza:	55,5 cm
Profondità:	53,5 cm
Altezza:	217cm



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Ams - Serigrafie Mobili  
Serigrafia Originale: "Good Luck"



Serigrafia superiore - viene adattata alle dimensioni della testata



Serigrafia inferiore

**BDM S.r.L. – SK3**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>BDM</b>
MODELLO:	<b>SK3</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	65 cm
Altezza:	160 cm

*La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e quantità  
diversa da quelli riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**BDM S.r.L. – SK4**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>BDM</b>
MODELLO:	<b>SK4</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	65 cm
Altezza:	160 cm

*La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e quantità  
diversa da quelli riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**BDM S.r.L. – Maya Eva**

**VARIANTI "MAYA EVA" (B.D.M. S.r.l.)**

<p><b>Modello base</b>                  La variante base del mobile Maya Eva ha diverse fasce inferiori frontali retroilluminate, il decoro posto alla base del mobile con un disegno differente, il frontale superiore unico e può avere i tasti inseriti nello sportellone (vedi immagine). Il mobile Maya Eva può avere illuminazioni blu, rosse o di altri colori. <u>Tutte queste varianti hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.</u></p>		
	<p><u>Logo Alzata:</u> può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente</p>	
	<p><u>Logo Plancia:</u> può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente</p>	
<p><b>Chiusura con lucchetto</b>                  Sul cabinet può essere montato un lucchetto che rinforza la chiusura laterale.</p>		
<p><b>Alzata luminosa</b>                  Sul cabinet possono essere montate diverse alzate personalizzate con serigrafie.</p>		
<p>Altezza : 1.85 m      Larghezza : 0.50 m                  Profondità : 0.48 m      Peso : 80 Kg</p>		

**BDM S.r.L. – Maya**

“MAYA” (B.D.M. S.r.l.)

**VARIANTI “MAYA”**

<p><b>Insegna luminosa</b>                  Le macchine “Maya” possono montare una insegna luminosa. L'unica funzione di questa insegna è estetica e non interagisce in alcun modo con il gioco.</p>	
<p><b>Colori pannelli sui fianchi</b>                  I pannelli sui fianchi del mobile hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.</p>	
<p><b>Modello base</b>                  La variante base del mobile Maya è privo di poggiapiedi e di pacche laterali con l'aggiunta di varianti come le fasce inferiori frontali retroilluminate, i frontali superiori laterali in acciaio e il decoro posto alla base del mobile. <u>Tutte queste varianti hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.</u></p>	

	<p><u>Logo Alzata</u>: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente</p>
	<p><u>Logo Plancia</u>: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente</p>

<p>Altezza 1.69 m</p>	<p>Larghezza : 0.49 m</p>
<p>Profondità : 0.46 m</p>	<p>Peso : 69 Kg</p>



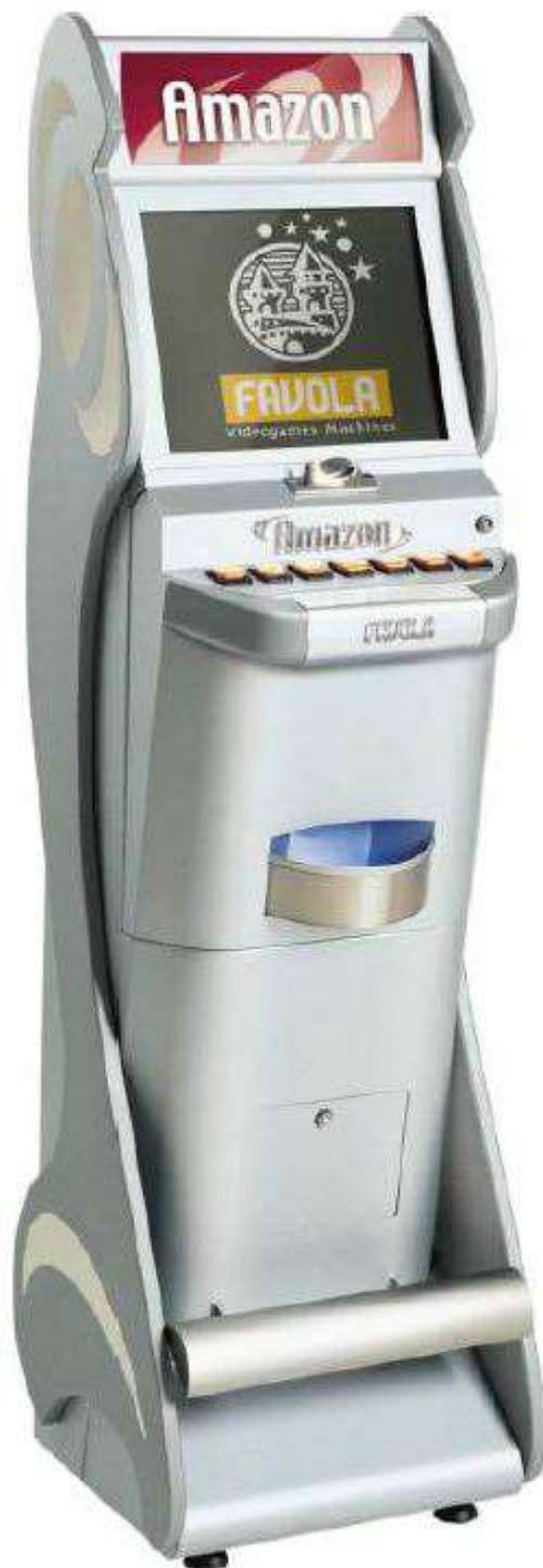
## BDM S.r.L. – Amazon

Foto dell'apparecchio non sensibile "Amazon" (B.D.M. S.r.l.)

### VARIANTI "AMAZON"

<p><b>Poggiamani</b></p> <p>Le macchine "Amazon" possono essere equipaggiate con un poggiamani che è montato all'esterno e non modifica in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina quindi non influisce in alcun modo con il funzionamento della macchina.</p>	<p><b>Esempi poggiamani</b></p> 
<p><b>Colori pannelli sui fianchi</b></p> <p>I pannelli sui fianchi e gli inserti in acciaio del mobile hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.</p>	

Altezza : 1.64 m  
Larghezza : 0.45 m  
Profondità : 0.47 m  
Peso : 65 kg



## Bernardi Eugenio – The Mask LCD

THE MASK LCD ( DITTA BERNARDI EUGENIO)

(CON TASCA PDA)



ALTEZZA 175 CM  
LARGHEZZA 45 CM  
PROFONDITA' 42 CM  
PESO 67 KG



Versione Porta Bianca  
e pulsantiera opzionale



THE MASK LCD ( DITTA BERNARDI EUGENIO)

(SENZA TASCA PDA)



ALTEZZA 175 CM  
LARGHEZZA 45 CM  
PROFONDITA' 42 CM  
PESO 67 KG



Versione Porta Bianca  
e pulsantiera opzionale



POGGIAPIEDI OPZIONALE PER APPARECCHIO LCD SLOT ECO



Blindatura opzionale apparecchio



Caratteristiche esteriori ed elementi non sensibili dell'apparecchio mod. THE MASK. Colorazioni sportello anteriore, monitor pulsanti con copri pulsanti satinato, possono variare ed essere di colore grigio o nero.



**Bet & Win S.r.L. - Street**

**APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO DENOMINATO  
STREET (BET & WIN S.R.L.)**



**SPECIFICHE:**

altezza: 190 cm  
larghezza: 50 cm  
profondità: 48 cm  
peso: 92 Kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Cristaltec S.p.A. - Prestige

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>CRISTALTEC S.p.A.</b>
MODELLO:	<b>PRESTIGE</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	47 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	180 cm

CUPOLINO LUMINOSO(Opcionale)	
------------------------------	---

PRESTIGE CON ALIMENTATORE ACCESSIBILE SOLO DALL'INTERNO



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## ULTERIORI OPZIONI SU CABINET PRESTIGE

**PLANCIA COMANDI e TESTATA DEL CABINET:** Il Cabinet PRESTIGE può avere luci e LOGHI personalizzati con Plancia Comandi e Testatina, realizzati anche in materiale plastico di diverso colore: ROSSO, VERDE, ARANCIO, NERO, BLUE.



**BARRA DI SICUREZZA:** Il Cabinet PRESTIGE può montare una barra cromata (con LOGO anche personalizzato) al fine di garantire una blindatura dello sportello del basamento.



**VASCHETTA RACCOLTA MONETE:** Il Cabinet PRESTIGE può avere una vaschetta raccolta monete come quella rappresentata in figura.



### PROFILI LATERALI CABINET :

**PROFILO SINISTRO:** Il cabinet PRESTIGE può avere un'asola esterna per lo sgancio della plancia comandi (protetta da serratura di sbloccaggio).

**PROFILO DESTRO:** Il cabinet PRESTIGE può avere al posto del pomello cromato di apertura (sportello) un'asola sostitutiva; Un catenaccio che rafforza la blindatura; Una ulteriore serratura dedicata allo sbloccaggio della plancia comandi.



## **OPZIONE ALIMENTATORE SU CABINET PRESTIGE**

---

**PRESTIGE CON ALIMENTATORE ACCESSIBILE SOLO DALL'ESTERNO**



**Cristaltec S.p.A. - Glamour**

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Cristaltec S.p.A.
MODELLO:	GLAMOUR
<b>SPECIFICHE:</b>	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	193 cm
Peso:	79,9 Kg
<b>CUSTOM PERSONALIZZAZIONI</b>	
Il Cabinet GLAMOUR può avere luci e LOGHI personalizzati con sportello anteriore, tastiera, pannello pulsanti, vaschetta raccolta monete realizzati anche in materiale plastico di diverso colore:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• ROSSO</li> <li>• VERDE</li> <li>• ARANCIO</li> <li>• NERO</li> <li>• BLUE</li> <li>• CELESTE</li> <li>• VIOLA</li> <li>• GALLO</li> </ul> Esse non modificano in alcun modo le parti elettriche ed elettroniche della macchina stessa	



GLAMOUR CON ALIMENTATORE ACCESSIBILE SOLO DALL'ESTERNO

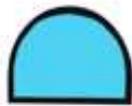


Cor

**Cristaltec S.p.A. - Roxi**



TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Cristaltec S.p.A.
MODELLO:	ROXI
<b>SPECIFICHE:</b>	
Larghezza:	47 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	180 cm
Peso:	75 Kg

TESTATINA SENZA LUCI CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA SENZA LUCI VERNICIATA (Opzionale)	
ROXI CON CROMATURE	



## Cristaltec – Missus M1 19

<b>TIPOLOGIA:</b>	<b>MOBILE</b>
<b>PRODUTTORE:</b>	<b>Cristaltec S.p.A.</b>
<b>MODELLO:</b>	<b>MISSUS M1 19</b>
<b>SPECIFICHE:</b>	
Larghezza:	51 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	185 cm
Peso	105 Kg
<p><b>N.B. 2 Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili.</b>  <b>Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.</b></p>	

	Il mobile può essere equipaggiato da una <b>torretta luminosa</b> con serigrafie personalizzate per i clienti. Le foto qui a fianco sono puramente indicative la forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.
	Il numero delle <b>serrature</b> è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.
	Il mobile può essere equipaggiato con <b>schedino contatore meccanico</b> .
	Il mobile può essere equipaggiato con <b>schedino contatore elettronico</b> .
	Il numero dei <b>pulsanti</b> è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.
	<b>Blocco sicurezza sportello</b> corpo centrale opzionale.
	<b>Blocco sicurezza sportello</b> cassa monete base mobile opzionale.

USC



**Cristaltec – M2 17”**

<b>TIPOLOGIA:</b>	<b>MOBILE</b>
<b>PRODUTTORE:</b>	<b>Cristaltec S.p.A.</b>
<b>MODELLO:</b>	<b>M2 17”</b>
<b>SPECIFICHE:</b>	
Larghezza:	51 cm
Profondità:	49 cm
Altezza:	200 cm
Peso:	115 Kg



Copia Usco

## Cristaltec – Tft Line 2

<b>TIPOLOGIA:</b>	<b>MOBILE</b>
<b>PRODUTTORE:</b>	<b>Cristaltec S.p.A.</b>
<b>MODELLO:</b>	<b>TFT LINE 2</b>
<b>SPECIFICHE:</b>	
Larghezza:	45 cm
Profondità:	46 cm
Altezza:	180 cm
Peso	86 Kg
<p><b>N.B. 2 Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili.</b>  <b>Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.</b></p>	

	Il mobile può essere equipaggiato da una <b>torretta luminosa</b> con serigrafie personalizzate per i clienti. Le foto qui a fianco sono puramente indicative della forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.
	La <b>cupola</b> può essere esagonale.
	Il numero delle <b>serrature</b> è puramente indicativo e potrebbe subire modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.
	Il mobile può essere equipaggiato con <b>schedino contatore meccanico</b> .
	Il mobile può essere equipaggiato con <b>schedino contatore elettronico</b> .
	Il numero dei <b>pulsanti</b> è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.
	L' <b>alimentatore</b> come si evince dalla foto si trova alloggiato all'interno della base mobile.
	<b>Blocco sicurezza sportello</b> corpo centrale opzionale.
	<b>Blocco sicurezza sportello</b> cassa monete base mobile opzionale.

da Uso



## Foto del contenitore esterno per Mobile ROXI



## Foto del contenitore di protezione opzionale per i mobili CRISTALTEC da utilizzare in alternativa al box di serie della scheda gioco.

l'involucro plastico può essere realizzato sia trasparente sia in diverse colorazioni

Es: .

Il tamper switch posto su di esso serve ad evitare l'accesso ai connettori Jamma e seriale AAMS



**CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA**

I cabinet riprodotti nelle foto sono puramente indicativi, rispecchiano la richiesta dei contenuti minimi della scheda esplicativa, articolo 2, comma 12 lettera g del Decreto Interdirettoriale del 19 settembre 2006, per caratteristiche esteriori dell'apparecchio si possono definire in forma, in struttura, in dimensione.

Le foto dei cabinet sono inserite nella scheda esplicativa prima dell'avvenuta certificazione e della successiva fase produttiva.

Avvenuta la certificazione in fase di produzione i cabinet pur non subendo modifiche tecnico/funzionali potrebbero essere realizzati con migliorie su elementi esterni (spostamenti serrature, spostamenti interruttori a chiave, adeguamento del numero-colore-dimensioni e posizione dei pulsanti in conformità alla scheda gioco utilizzata, rinforzo dei sistemi di chiusura finalizzati a rendere il mobile inaccessibile al personale non autorizzato e verniciature con tinte diverse o cromature di alcune parti).

Tali migliorie non trovando riscontro come modifica vera e propria, rappresentano adeguamenti finalizzati alla semplice realizzazione del prodotto e sono di carattere puramente estetico, condizioni spesso dettate dalla reperibilità sul mercato o addirittura dall'uscita di produzione delle parti.

Tali migliorie riguardano comunque solo elementi posizionati e/o allocati in maniera e quantità diversa rispetto alla posizione originaria della fotografia.

Ciò è possibile garantendo comunque **l'immodificabilità** (la non modificabilità inalterabilità delle caratteristiche tecniche nonché delle modalità di funzionamento, di gioco e di distribuzione dei premi) richiamata dall'attuale normativa AAMS di riferimento, non rappresentando le stesse **"MODIFICHE"** in qualsiasi forma dell'All'apparecchio – Congegno; Infatti non ne modificano né le caratteristiche intrinseche né quelle di funzionamento.

Si specifica inoltre che i disegni serigrafici proposti nelle fotografie sono puramente indicativi e potrebbero subire adattamenti e personalizzazioni in fase di produzione, questi saranno comunque sempre riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 anni e logo AAMS ecc.

Copia Uso Interno

## Highlight of the Games S.r.L. – Sky Premium



Produttore: Highlight of the Games s.r.l	
Nome Mobile SKY PREMIUM	
Larghezza:	cm 48
Profondità:	cm 43
Altezza:	cm 185
Peso:	kg 70
Alimentazione: AC 230V, 50Hz	



Il Mobile può essere fornito in versione COLORATO DI NERO o CROMATO.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Highlight of the Games S.r.L. – Sky Slot Twin

ELEMENTO AGGIUNTIVO



TOPPER



SPORTELLO ALTERNATIVO



TESTINA CON LUCI



Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.  
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.

Produttore: Highlight of the Games s.r.l

**Nome Mobile SKY SLOT TWIN**

Larghezza:	cm 50
Profondità:	cm 49
Altezza:	cm 194
Peso:	kg 98
Alimentazione:	AC 250V, 50Hz



Il Mobile può essere fornito in versione COLORATO DI NERO o CROMATO.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Highlight of the Games S.r.L. – Sky Slot



Produttore: Highlight of the Games s.r.l	
<b>Nome Mobile SKY SLOT</b>	
Larghezza:	cm 50
Profondità:	cm 55
Altezza:	cm 187
Peso:	kg 85
Alimentazione: AC 250V. 50Hz	



Il Mobile può essere fornito in versione COLORATO DI NERO o CROMATO.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Highlight of the Games S.r.L. – Slot Box



TESTINA CON LUCI



Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.  
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.

Produttore: Highlight of the Games s.r.l

Nome Mobile SLOT BOX	
Larghezza:	cm 50
Profondità:	cm 59
Altezza:	cm 184
Peso:	kg 80
Alimentazione: AC 230V. 50Hz	



Il Mobile può essere fornito in versione COLORATO DI NERO o CROMATO.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**Elettronica Video Games S.r.L. - Shark**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>ELETTRONICA VIDEO GAMES</b>
MODELLO:	SHARK
SPECIFICHE:	
Larghezza:	500 MM
Profondità:	480 MM
Altezza:	1900 MM



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Baldazzi Styl Art S.p.A. - Via dell'Artigiano, 17 - 40065 Pianoro (BO)  
Tel. 051-6516102 - Fax 051-6516142 info@baldazzi.com

## Emporio Games S.r.l. – Apollo 17” / 19”

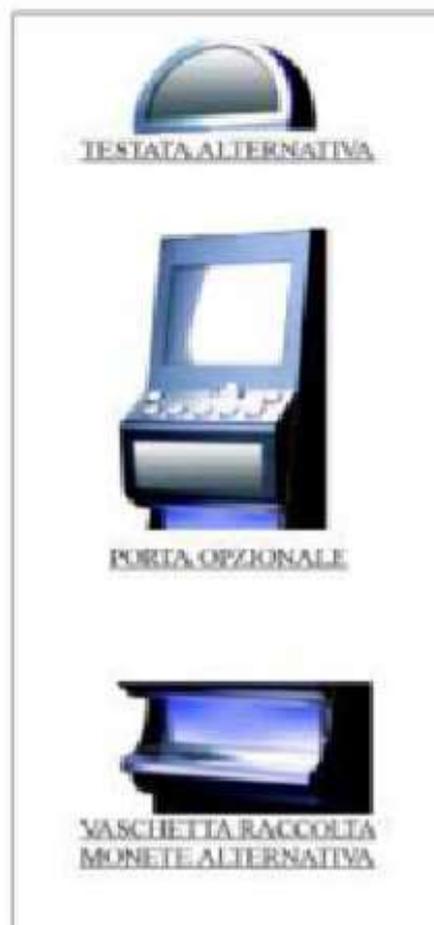
Mobile:

APOLLO 17” / 19” (componente non sensibile)



Dimensioni:

Altezza 177 cm  
Larghezza 46 cm  
Profondità 42 c



Produttore: Emporio Games Srl

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva  
\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

## Emporio Games S.r.l. – Circus 17" / 19"

Apparecchio con cabinet alternativo  
Produttore: EMPORIO GAMES S.R.L.  
Modello: CIRCUS 17" / 19"



**DIMENSIONI: ALTEZZA 210 CM LARGHEZZA 50 CM PROFONDITA 50 CM**

**Baldazzi Styl Art S.p.A. - Via dell'Artigiano, 17 - 40065 Pianoro (BO)**  
Tel. 051-6516102 - Fax 051-6516142 [info@baldazzi.com](mailto:info@baldazzi.com)

## **Emporio Games – Circus Maxi 19"**

Apparecchio con cabinet alternativo  
Produttore EMPORIO GAMES S.R.L.  
Modello CIRCUS MAXI 19"



**DIMENSIONI: ALTEZZA 190 CM LARGHEZZA 56 CM PROFONDITA 59 CM**

**Baldazzi Styl Art S.p.A. - Via dell'Artigiano, 17 - 40065 Pianoro (BO)**  
Tel. 051-6516102 - Fax 051-6516142 [info@baldazzi.com](mailto:info@baldazzi.com)

## **Emporio Games – Circus Band**

Apparecchio con cabinet alternativo  
Produttore: EMPORIO GAMES S.R.L.  
Modello CIRCUS BAND



**DIMENSIONI: ALTEZZA 103 CM LARGHEZZA 74,5 CM PROFONDITA 52,5**

## Emporio Games S.r.l. – Zeus

Apparecchio con cabinet alternativo  
Produttore: EMPORIO GAMES S.R.L.  
Modello ZEUS

La cupola può avere loghi diversi che non influiscono sul funzionamento dell'apparecchio.



### TOTEM OPZIONALE

Le luci e il logo dei totem possono variare senza influire sul funzionamento dell'apparecchio.



### VARIANTE PLANCIA



### VARIANTE GANCIO SICUREZZA PORTA E SPORTELLLO CASSA



Lo sportello può avere loghi diversi che non influiscono sul funzionamento dell'apparecchio.

**DIMENSIONI: ALTEZZA 192 CM LARGHEZZA 46 CM PROFONDITA 43 CM**

**Emporio Games S.r.l. – Sira Slim**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>EMPORIO GAMES</b>
MODELLO:	<b>SIRA SLIM</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	46 cm
Profondità:	52 cm
Altezza:	173 cm

Opzione: UFO



Opzione: Catenaccio



OPZIONE PORTINA



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Emporio Games S.r.l. – Sira Double

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>EMPORIO GAMES</b>
MODELLO:	<b>SIRA DOUBLE</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	53 cm
Altezza:	195 cm

Opzione: UFO



Opzione: Catenaccio



Opzione Portina



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## **Eurobed – California 2**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>EUROBED</b>
MODELLO:	<b>CALIFORNIA 2</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	<b>47</b>
Profondità:	<b>38,5</b>
Altezza:	<b>177,5</b>



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**Eurobed S.r.l. – Texas tipo 3**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>EUROBED</b>
MODELLO:	<b>TEXAS TIPO 3</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	<b>48,5</b>
Profondità:	<b>42</b>
Altezza:	<b>177,5</b>



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**Eurobed S.r.l. – Vegas**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>EUROBED</b>
MODELLO:	<b>VEGAS</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	<b>47</b>
Profondità:	<b>43,5</b>
Altezza:	<b>178,5</b>



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

### **Eurobed – Dallas**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>EUROBED</b>
MODELLO:	<b>DALLAS</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	<b>46</b>
Profondità:	<b>42</b>
Altezza:	<b>178</b>



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Baldazzi Styl Art S.p.A. - Via dell'Artigiano, 17 - 40065 Pianoro (BO)  
Tel. 051-6516102 - Fax 051-6516142 info@baldazzi.com

## G.m.p. Electronic Games – Jake

**TIPOLOGIA: MOBILE ALTERNATIVO**

**PRODUTTORE: G.M.P. Electronic Games**

**MODELLO: JAKE**

**SPECIFICHE:**

Larghezza: 500 mm

Profondità: 500 mm

Altezza: 1800 mm



Copia Usco

**G.m.p. Electronic – Shark**



**TIPOLOGIA: MOBILE ALTERNATIVO**

**PRODUTTORE: G.M.P. Electronic Games**

**MODELLO: SHARK**

**SPECIFICHE:**

**Larghezza: 500 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 1900 mm**

### Game Solution S.r.l. – Stealth One

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>GAME SOLUTION</b>
MODELLO:	<b>STEALTH ONE</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	47,3 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	177 cm

*La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e quantità  
diversa da quelli riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**L.b.n. Electronic Games S.R.L. – King Sing**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>L.b.n. Electronic Games</b> <b>LDN</b>
MODELLO:	<b>KING SING</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	46 cm
Altezza:	195 cm



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**L.b.n. Electronic Games S.R.L. – Mistry 19**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>L.b.n. Electronic Games</b>
MODELLO:	<b>MISTRY 19</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	45 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	180 cm

*L'apparecchio può essere fornito  
anche in versione nera*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**L.b.n. Electronic Games S.R.L. – Jolly**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>L.b.n. Electronic Games LBN</b>
MODELLO:	<b>JOLLY</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	46 cm
Profondità:	48 cm
Altezza:	178 cm



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Mag Elettronica - Leonardo

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>MAG ELETTRONICA SRL</b>
MODELLO:	<b>LEONARDO</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	50 cm
Altezza:	178 cm

*La serie pulsanti può essere di colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Mack 3 Società Cooperativa – Star Slim Twin 19

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>MACK3 Società Cooperativa</b>
MODELLO:	<b>STAR SLIM TWIN 19</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	43 cm
Profondità:	40 cm
Altezza:	189 cm

CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI	
<p><b>TESTATINA SUPERIORE</b> (senza luci o con luci)</p> <p>Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può avere testatina superiore in acciaio priva di asole e di illuminazione.</p>	
<p><b>SPORTELLO DELLA MACCHINA</b> (senza luci o con luci)</p> <p>Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare uno sportello di diverso tipo anch'esso privo di luci sui bordi in acciaio</p>	
<p><b>BASE ALTERNATIVA</b></p> <p>Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare basamenti di diverso tipo come rappresentati in figura.</p>	
<p><b>BASE ALTERNATIVA DOPPIA</b></p> <p>Il Cabinet STAR SLIM TWIN 19 può montare basamenti di diverso tipo come rappresentati in figura.</p>	



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**Marim S.r.l. – Marim N/C**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>MARIM</b>
MODELLO:	<b>MARIM N/C</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	47 cm
Profondità:	42 cm
Altezza:	178 cm



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**Marim S.r.l. – Marim Line**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>MARIM</b>
MODELLO:	<b>MARIM LINE</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	54 cm
Profondità:	53 cm
Altezza:	233 cm



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

### Marim S.r.l. – Marim Dual

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>MARIM</b>
MODELLO:	<b>MARIM DUAL</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	187 cm



*Particolare alternativo*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Marim S.r.l. – Marim Cheap

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>MARIM</b>
MODELLO:	<b>MARIM CHEAP</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	45,7 cm
Profondità:	42 cm + 7,5 cm ( maniglia )
Altezza:	175 cm



*Particolare alternativo*

*La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e  
quantità diversa da quelli  
riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

### Marim S.r.l. – Marim Plus

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>MARIM</b>
MODELLO:	<b>MARIM PLUS</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	50 cm
Altezza:	187 cm



*La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e  
quantità diversa da quelli  
riportati in fotografia.*

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**Marpro S.r.L. – F50**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>MARPRO SRL</b>
MODELLO:	<b>F 50</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	46,5 CM
Profondità:	49,5 CM
Altezza:	185 CM

*La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e quantità  
diversa da quelli riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## **Maxima S.p.a. – New Tower**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>MAXIMA S.p.A.</b>
MODELLO:	<b>NEW TOWER</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	52 cm
Profondità:	50 cm
Altezza:	196 cm

Disponibile anche con:

- varianti di colore rosso, blu
- grafiche personalizzabili \*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**ELEMENTI OPZIONALI su mobile NEW TOWER:**

**- LAYOUT PULSANTIERA OPZIONALE:**



**- CHIAVE ELETTRICA:**

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco



**TOPPER SUPERIORE:**

- presenza di un topper superiore
- |      |        |           |
|------|--------|-----------|
| mis. | largh. | cm. 47,30 |
|      | prof.  | cm. 7,80  |
|      | alt.   | cm. 29,40 |



**ANTISCASSO NEW TOWER:**

- possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto



## **Maxima S.p.a. – Tower Screen**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>MAXIMA S.p.A.</b>
MODELLO:	<b>TOWER SCREEN</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	54 cm
Profondità:	58 cm
Altezza:	183,5 cm

Disponibile anche:

- in variante di colore blu, rosso, nero
- grafiche personalizzabili \*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**ELEMENTI OPZIONALI su mobile TOWER SCREEN:**

**CHIAVI ELETTRICHE DX/SX:**

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco



**STAFFA INCLINATA:**

- possibilità di montaggio monitor su staffa inclinata con grafica universale o contestualizzata al gioco nella plafoniera sopra al monitor



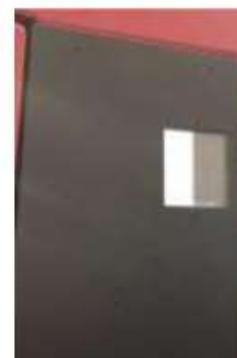
**INTRODUTTORE TIPO "coin":**

- introduttore moneta opzionale



**TARGHETTA / FINESTRA CHIUSA:**

- presenza della targhetta identificativa del mobile o fessura c/finestra chiusa



**TOPPER SUPERIORE:**

- presenza di un topper superiore
- |      |        |           |
|------|--------|-----------|
| mis. | largh. | cm. 47,30 |
|      | prof.  | cm. 7,80  |
|      | alt.   | cm. 29,40 |



**ESCLUSIONE CASSE FRONTALI:**

- possibilità di escludere le casse frontali



**ANTISCASSO TOWER SCREEN:**

- possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto



## **Maxima S.p.a. – Round Screen**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>MAXIMA S.p.A.</b>
MODELLO:	<b>ROUND SCREEN</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	45 cm
Profondità:	55 cm
Altezza:	159,5 cm

Disponibile anche con:

- grafiche personalizzabili \*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**ELEMENTI OPZIONALI su mobile ROUND SCREEN:**

**LUCI TOPPER:**

- possibilità di applicare un topper nella parte superiore del cabinet: il mobile avrà un'altezza maggiore di cm. 6,50



**GRIGLIA AUDIO:**

- possibilità di fornire il mobile con i due altoparlanti in vista



**CHIAVE ELETTRICA:**

- possibilità di avere una sola chiave elettrica

**ANTISCASSO ROUND SCREEN:**

- possibilità di applicare sistema di antiscasso con relativo lucchetto



## Maxima – Turbo Screen

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>MAXIMA S.p.A.</b>
MODELLO:	<b>TURBO SCREEN</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	46 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	179 cm

Disponibile anche con:

- grafiche personalizzabili \*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**Merkur Gaming Italia S.r.L. – Casino Tft Wb4**

Mobile:

**Casino Tft Wb4**

(componente non sensibile)

Larghezza: 53 cm

Profondità: 55 cm

Altezza: 191 cm

Peso 112 kg



**PULSANTIERA ALTERNATIVA**



Produttore:

**Merkur Gaming Italia Srl**

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva  
\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

**Merkur Gaming Italia S.r.L. – Merkur Motion**

APPARECCHIO CON CABINET ALTERNATIVO MERKUR MOTION COSTRUTTORE MERKUR GAMING ITALIA

**MERKUR MOTION**

Disponibile anche con elemento non  
Sensibile-  
LUCI TOPPER



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costitutore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Altezza cm 187,7 Larghezza cm 58,3 Profondità cm 59,8 Peso (senza basi) Kg 108

Baldazzi Styl Art S.p.A. - Via dell'Artigiano, 17 - 40065 Pianoro (BO)  
Tel. 051-6516102 - Fax 051-6516142 info@baldazzi.com

## Merkur Gaming Italia S.r.L. – Merkur Motion Slim

Mobile secondario : Merkur Motion Slim  
Costruttore : Merkur Gaming Italia srl

Disponibile anche con elemento non sensibile:  
ANTISCASSO (possibilità di applicare un lucchetto)



Caratteristiche:  
Altezza cm 183  
Larghezza cm 50  
Profondità cm 54  
Peso 79Kg

Baldazzi Styl Art S.p.A. - Via dell'Artigiano, 17 - 40065 Pianoro (BO)  
Tel. 051-6516102 - Fax 051-6516142 info@baldazzi.com

## Merkur Win S.r.L. – Merkur Casino Cd One

Mobile secondario : Merkur Casino CD One  
Costruttore : Merkur Win srl



Disponibile anche con elemento non sensibile:  
ANTISCASSO (possibilità di applicare un lucchetto)



Disponibile anche con elemento non  
Sensibile:  
LUCI TOPPER



Caratteristiche:  
Altezza cm 183  
Larghezza cm 50  
Profondità cm 52

## Nazionale Elettronica S.p.a. - Slender

**SLENDER (produttore NAZIONALE ELETTRONICA)**  
(componente non sensibile)



**Nome Mobile:**

**SLENDER**

Larghezza: cm 50

Profondità: cm 39,5

Altezza: cm 191

Peso: kg 85

Alimentazione: AC 190/250 V 50Hz



SIREN LOCK  
(OPZIONALE)



KIT BLINDATURA  
(OPZIONALE)



CUPOLINO  
(OPZIONALE)



BARRA FISSAGGIO  
(OPZIONALE)

Potrebbe essere riportato il logo/nome della ditta produttrice e/o acquirente

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva  
\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

## Nazionale Elettronica S.p.a. - Liberty

**LIBERTY** (produttore NAZIONALE ELETTRONICA)  
(componente non sensibile)



Potrebbe essere riportato il logo/nome della ditta produttrice e/o acquirente

### Nome Mobile: **LIBERTY**

Larghezza: cm 50

Profondità: cm 41,3

Altezza: cm 184

Peso: kg 110

Alimentazione: AC 190/250 V 50Hz

Potrebbe essere riportato il logo/nome della ditta produttrice e/o acquirente



SIREN LOCK  
(OPZIONALE)



KIT BLINDATURA  
(OPZIONALE)



CUPOLINO  
(OPZIONALE)



BARRA FISSAGGIO  
(OPZIONALE)

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva  
\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

## Novomatic Italia S.p.a. – Venus

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>NOVOMATIC ITALIA SPA</b>
MODELLO:	<b>VENUS</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	46 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	178 cm

### Elementi opzionali variabili

*(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)*

Ufotower opzionale



Il logo e il display sulla rialzina possono subire variazioni estetiche, (personalizzazioni su richiesta cliente)



Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche, (personalizzazioni su richiesta cliente)



La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo

Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Novomatic Italia S.p.a. – Otis

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>NOVOMATIC ITALIA SPA</b>
MODELLO:	<b>OTIS</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	47 cm
Profondità:	42 cm
Altezza:	172 cm

**Elementi opzionali variabili**  
*(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)*

Plancia 5 pulsanti



Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)



La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo

Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**Novomatic Italia S.p.a. - Modus**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>NOVOMATIC ITALIA SPA</b>
MODELLO:	<b>MODUS</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	54 cm
Profondità:	50 cm
Altezza:	207 cm

**Elementi opzionali variabili**

*(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)*

Rialzina alternativa senza altoparlanti



Il logo della rialzina può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)



Il display programmabile può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)



La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo

Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)

La plancia può essere verniciata nera o cromata e la forma dei pulsanti può variare



Il piedistallo può subire variazioni estetiche, sia nella forma, che il colore del plaxiglass, che nei loghi, personalizzabili su richiesta cliente



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**Novomatic Italia S.p.a. – Lotus Dual**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>NOVOMATIC ITALIA SPA</b>
MODELLO:	<b>LOTUS DUAL</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	55 cm
Profondità:	42 cm
Altezza:	194 cm

**Elementi opzionali variabili**

*(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)*

Ufotower opzionale	
Il logo della rialzina e il display programmabile possono subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
Le serigrafie possono subire variazioni estetiche (inserimenti loghi personalizzati su richiesta cliente)	
La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo	
La posizione dei pulsanti sulla plancia può variare	
Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

### Novomatic Italia S.p.a. – Artis

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>NOVOMATIC ITALIA SPA</b>
MODELLO:	<b>ARTIS</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	183 cm

<b>Elementi opzionali variabili</b> <i>(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)</i>	
Ufotower opzionale	
Il logo della rialzina può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
Le serigrafie possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)	
Il piedistallo può subire variazioni estetiche, sia nella forma della carpenteria, che nei loghi che possono essere personalizzati su richiesta cliente.	 
Lo sportello può subire variazioni estetiche	 

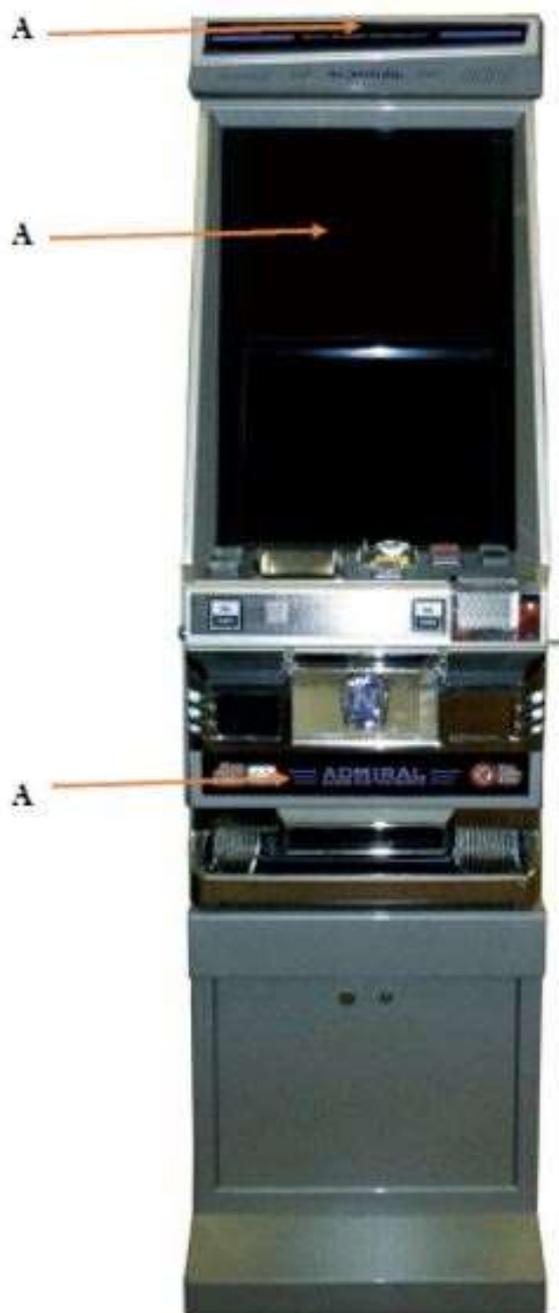


N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Novomatic Italia S.p.a. – Classic

### Mobile Classic

Costruttore: Novomatic Italia S.p.a.



Misure:  
Larghezza: 540 mm  
Altezza: 1937 mm  
Profondità: 420 mm  
Peso: max. 140 kg

A Queste parti possono essere personalizzate su richiesta del cliente.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Novomatic Italia S.p.a. – Classic Type 624

### Mobile Classic TYPE 624

Costruttore: Novomatic Italia S.p.a.



**Misure:**

Larghezza: 540 mm

Altezza: 1917 mm

Profondità: 420 mm

Peso: max. 140 kg

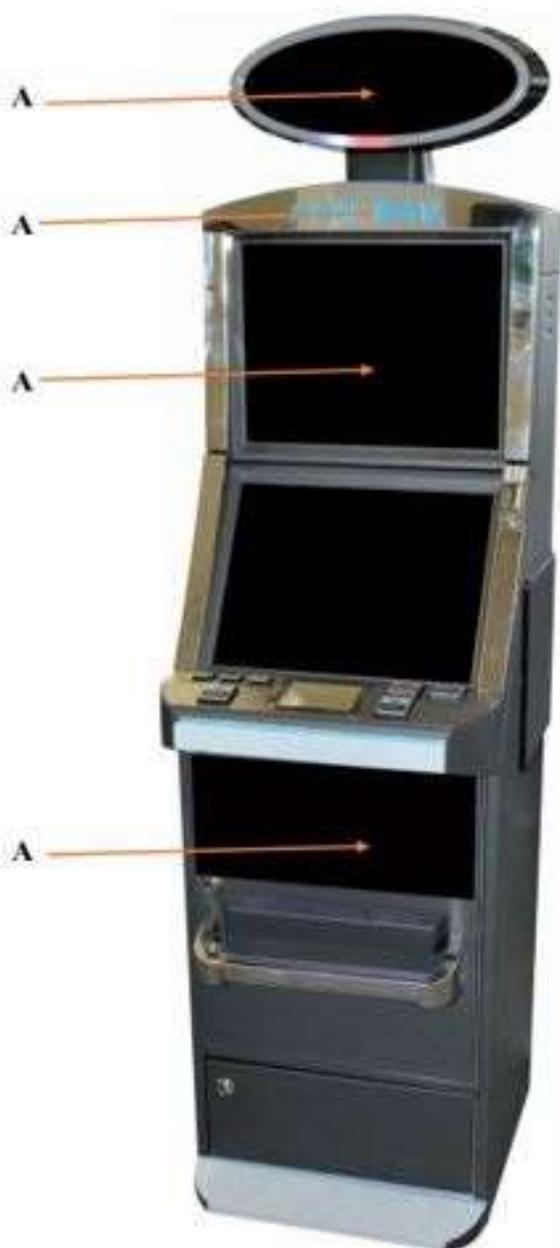
A Queste parti possono essere personalizzate su richiesta del cliente.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Novomatic Italia S.p.a. – Lounge

### Mobile Lounge

Costruttore: Novomatic Italia S.p.a.



#### Misure:

Larghezza: 480 mm  
Altezza: 1917 mm  
Profondità: 538 mm  
Peso: max. 140 kg

A Queste parti possono essere personalizzate su richiesta del cliente.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.



## Novomatic Italia S.p.a. – FV 680 Slant

### Mobile FV 680 Slant

Costruttore: NOVOMATIC ITALIA S.p.a.

#### Misure:

Larghezza: 710 mm

Altezza: 1492 mm

Profondità: 807 mm

Peso: max. 150 kg



**Playmatic S.r.l. - Earth**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>PLAYMATIC</b>
MODELLO:	<b>EARTH</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	46 cm
Altezza:	189 cm

*La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e quantità  
diversa da quelli riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

**Playmatic S.r.l. - Slot**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>PLAYMATIC</b>
MODELLO:	<b>SLOT</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	60 cm
Altezza:	185 cm

*La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e quantità  
diversa da quelli riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## San Marino Games – Lucky Cash 1Tft

LUCKY CASH 1TFT (produttore SAN MARINO GAMES)  
(componente non sensibile)



Potrebbe essere riportato il logo/nome della ditta produttrice e/o acquirente

### Nome Mobile: LUCKY CASH 1 TFT

Larghezza: cm 55

Profondità: cm 45

Altezza: cm 194

Peso: kg 131,5

Alimentazione: AC 190/250 V 50Hz



SIREN LOCK  
(OPZIONALE)



KIT BLINDATURA  
(OPZIONALE)



BARRA FISSAGGIO  
(OPZIONALE)



CUPOLINO  
(OPZIONALE)



PLANCIA  
(OPZIONALE)

Possibilità di personalizzazione  
del pannello frontale  
esempio:



Potrebbe essere riportato il logotipo della ditta produttrice e/o acquirente

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva  
\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

## San Marino Games – Lucky Slot

**LUCKY SLOT (produttore SAN MARINO GAMES)**  
(componente non sensibile)

**Nome Mobile:**  
**LUCKY SLOT**

Larghezza: cm 46

Profondità: cm 52

Altezza: cm 180

Peso: kg 89

Alimentazione: AC 190/250 V 50Hz



Opzionali: display led  
tutto sportivo e  
multa vaschetta  
riciccolo moneta



**KIT DI INCASTRATURA**  
(OPZIONALE)



**SIREN LOCK**  
(OPZIONALE)



**CUPOLINE**  
(OPZIONALE)

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva  
\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

## San Marino Games – Double Lucky 19 1Tft

**DOUBLE LUCKY 19 1TFT** (produttore SAN MARINO GAMES)  
(componente non sensibile)



**Nome Mobile:**  
**DOUBLE LUCKY 19**  
**1TFT**

Larghezza: cm 40,5

Profondità: cm 46

Altezza: cm 108

Peso: kg 54

Alimentazione: AC 190/250 V 50Hz



**KIT RE-INDATURA**  
(OPZIONALE)



**SIREN LOCK**  
(OPZIONALE)



**CUPOLINI**  
(OPZIONALE)

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva*  
*\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

## San Marino Games – Double Lucky 1Tft

DOUBLE LUCKY 1TFT (produttore SAN MARINO GAMES)  
(componente non sensibile)



**Nome Mobile:**  
**DOUBLE LUCKY 1TFT**

Larghezza: cm 47

Profondità: cm 56

Altezza: cm 185

Peso: kg 93

Alimentazione: AC 190/250 V 50Hz



**KIT BLINDATURA**  
(OPZIONALE)



**SIREN LOCK**  
(OPZIONALE)



**CUPOLINI**  
(OPZIONALE)

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva  
\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

## San Marino Games – Globus

**GLOBUS (produttore SAN MARINO GAMES)**  
(componente non sensibile)



Potrebbe essere riportato il logo/nome della ditta produttrice e/o acquirente

**Nome Mobile:**

**GLOBUS**

Larghezza: cm 50

Profondità: cm 39,5

Altezza: cm 191

Peso: kg 85

Alimentazione: AC 190/250 V 50Hz



KIT BLINDATURA  
(OPZIONALE)



SIREM LOCK  
(OPZIONALE)



BARRA FISSAGGIO  
(OPZIONALE)



CUPOLINO  
(OPZIONALE)

Possibilità di personalizzazione del pannello frontale  
esempio:



Potrebbe essere riportato il logo/nome della ditta produttrice e/o acquirente



*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva  
\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

• Serratura Elettronica con Dispositivo Antifurto "SIREN LOCK" (OPZIONALE)

Il sistema SirenLock è un sistema di allarme con serratura elettronica per la protezione da aperture indesiderate dell'apparecchio di gioco. In alternativa è presente in forma semplificata senza serratura elettronica.

Nell'apparecchio di gioco vengono installati il dispositivo acustico e il ricevitore irda ("IRDA SENSE"). L'apertura è possibile solo attraverso un telecomando irda proprietario. Sono stati adottati diversi meccanismi per la protezione della comunicazione tra il telecomando e il dispositivo montato sull'apparecchio che lo proteggono da eventuali tentativi di "log" e forzatura della comunicazione.

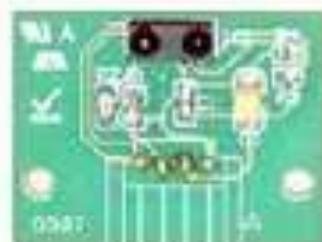
Il dispositivo Siren Lock mantiene il proprio funzionamento anche in assenza di alimentazione grazie a una batteria tampone, nel caso risulti scaricata è stata prevista una presa di alimentazione d'emergenza esterna all'apparecchio.

Le principali caratteristiche del "SIREN LOCK" sono:

1. predisposizione per il comando di una elettroserratura.
2. controllo di uno o più switch di porta dell'apparecchio di gioco.
3. Riattivazione automatica del sistema di allarme dopo 10 secondi dalla chiusura dell'apparecchio di gioco.
4. se l'apparecchio non viene chiuso correttamente, l'allarme si riattiva comunque dopo 2 minuti.
5. Se viene rilevata un'apertura non autorizzata (attraverso l'apertura di uno degli sportelli controllati dall'allarme), viene emesso un suono bilocale.



SIREN LOCK



IRDA SENSE

In alternativa può essere montato il solo dispositivo siren lock in forma semplificata. In questa configurazione lo schedino irda sense e la serratura elettronica non vengono montate e l'attivazione/disattivazione dell'allarme avviene esclusivamente tramite apposite chiavette poste all'interno e all'esterno del mobile.



SIREN LOCK IN VERSIONE  
SEMPLIFICATA

## Royal Kid S.r.L. – Double VLT

### CABINET DOUBLE VLT

- VERNICIATURA: COLORI DIFFERENTI
- TOPPER ALTERNATIVI CON FORME DIFFERENTI
- LUCI CON COLORI DIFFERENTI
- PULSANTIERE ALTERNATIVE
- DISPOSITIVI DI SICUREZZA:  
LUCCHETTI / BARRE ANTIEFFRAZIONE



- POGGIAPIEDI OPZIONALE



- ESEMPIO DI TOPPER ALTERNATIVO



PRODUTTORE: ROYAL KID S.R.L.  
MODELLO: DOUBLE VLT  
Larghezza: 50 Cm  
Profondità: 41 Cm  
Altezza: 185 Cm  
Altezza con Topper: 208 Cm

**S.d. Connectrion S.r.l. – M-Five**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>S.D.Connection s.r.l.</b>
MODELLO:	<b>M-Five</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	<b>505mm</b>
Profondità:	<b>1880mm</b>
Altezza:	<b>456mm</b>



*La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e quantità  
diversa da quelli riportati in fotografia.*

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

### Sisal Entertainment- Mg3

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>SISAL ENTERTAINMENT</b>
MODELLO:	<b>MG3</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	45 cm
Profondità:	53 cm
Altezza:	145 cm

SENZA PIEDISTALLO	
Larghezza:	45 cm
Profondità:	53 cm
Altezza:	61 cm

*La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e quantità  
diversa da quelli riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Sisal Entertainment- Mg5

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>SISAL ENTERTAINMENT</b>
MODELLO:	<b>MG5</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	56 cm
Profondità:	51 cm
Altezza:	187 cm

*La serie pulsanti può essere di:  
colore, dimensione, posizione e quantità  
diversa da quelli riportati in fotografia.*



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

### System Electronic S.r.l. – Sira Slim

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>SYSTEM ELECTRONIC</b>
MODELLO:	<b>SIRA SLIM</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	46 cm
Profondità:	52 cm
Altezza:	173 cm

Opzione: UFO



Opzione: Catenaccio



OPZIONE PORTINA



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## System Electronic S.r.l. – Sira Double

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	<b>SYSTEM ELECTRONIC</b>
MODELLO:	<b>SIRA DOUBLE</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	53 cm
Altezza:	195 cm

Opzione: UFO



Opzione: Catenaccio



Opzione Portina



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## T.b.m. S.r.l. – Slim Line



Costruzione e assistenza apparecchi da intrattenimento

Via Imbiani 2/L1 40017 San Giovanni in Persiceto (Bo) - Tel/Fax. 051823812 e-mail [info@tbm-srl.it](mailto:info@tbm-srl.it)  
C.F. n. Reg. Impr. P.IVA 02431261201 - iscriz. R.E.A. BO-439270 -



Produttore: T.B.M. S.r.l.	
Nome Mobile: SLIM LINE	
Larghezza:	cm 50
Profondità:	cm 45
Altezza:	cm 180
Peso:	kg 78

LA CUPOLA SUPERIORE DEL MOBILE PUO' ESSERE EQUIPAGGIATA CON UN GIOCO DI LUCI OPZIONALE, IN QUEL CASO LA CORNICE METALLICA E' FORATA IN PROSSIMITA' DELLE LUCI



ALCUNE PRODUZIONI POSSONO ESSERE EQUIPAGGIATE CON UNA SECONDA CHIAVE REFILL DI PREDISPOSIZIONE SOPRA ALLA PLANCIA E COMUNQUE IL NUMERO DELLE SERRATURE E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE SUBIRE DELLE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI ANCHE SOLO NELLA POSIZIONE



NB: IL COLORE, LA FORMA E IL NUMERO DEI PULSANTI E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE VARIARE NELLE PRODUZIONI DA 7 A 8 COME PREDISPOSIZIONE.



NELLE PRODUZIONI PIU' RECENTI LA PARTE SUPERIORE DEL MOBILE E' REALIZZATA IN METALLO ANZICHE' IN LEGNO

NB: Il colore, I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva.

\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: Costo partita, Vincita massima, Divieto di gioco ai minori di anni 18, Logo AAMS

**T.b.m. S.r.l. – Full Metal**



Costruzione e assistenza apparecchi da intrattenimento

Via Imbiani 2/L1 40017 San Giovanni in Persiceto (Bo) - Tel/Fax: 051823812 e-mail [info@fom-srl.it](mailto:info@fom-srl.it)  
C.F. n. Reg. Impr. P.IVA 02431261201 – iscriz. R.E.A. BO-439270 –



Produttore: T.B.M. S.r.l.	
Nome Mobile: FULL METAL	
Larghezza:	cm 48
Profondità:	cm 46
Altezza:	cm 184
Peso:	kg 79



NB: IL COLORE, LA FORMA E IL NUMERO DEI PULSANTI E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE VARIARE NELLE PRODUZIONI DA 7 A 8 COME PREDISPOSIZIONE



LA CHIAVE DEL REFILL PUO' ESSERE POSIZIONATA A LATO PLANCIA O SOPRA ALLA PLANCIA E COMUNQUE IL NUMERO DELLE SERRATURE E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE SUBIRE DELLE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI ANCHE SOLO NELLA POSIZIONE IL CABINET PUO' ESSERE EQUIPAGGIATO CON UN POGGIPIEDI OPZIONALE



NB: Il colore, i materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva.  
\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: Costo partita, Vincita massima, Divieto di gioco ai minori di anni 18, Logo AAMS

## T.b.m. S.r.l. – Regal

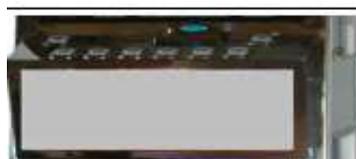


Costruzione e assistenza apparecchi da intrattenimento

Via Imbiani 2/L1 40017 San Giovanni in Persiceto (Bo) - Tel/Fax. 051823812 e-mail [info@tbm-srl.it](mailto:info@tbm-srl.it)  
C.F. n. Reg. Impr. P.IVA 02431261201 – iscriz. R.E.A. BO-439270 –



Produttore: T.B.M. S.r.l.	
Nome Mobile: REGAL	
Larghezza:	cm 50
Profondità:	cm 48
Altezza:	cm 188,5
Peso:	kg 90



NB: IL COLORE, LA FORMA E IL NUMERO DEI PULSANTI E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE VARIARE NELLE PRODUZIONI DA 7 A 8 COME PREDISPOSIZIONE



IL NUMERO DELLE SERRATURE E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE SUBIRE DELLE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI ANCHE SOLO NELLA POSIZIONE



NB: Il colore, i materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva.

\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: Costo partita, Vincita massima, Divieto di gioco ai minori di anni 18, Logo AAMS

**Videostar di G&G - Sissi**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	Videostar di G&G
MODELLO:	SISSI
SPECIFICHE:	
Larghezza:	46cm
Profondità:	43cm
Altezza:	180cm



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

### **Videostar di G&G - Uranus**

TIPOLOGIA:	<b>MOBILE ALTERNATIVO</b>
PRODUTTORE:	Videostar di G&G
MODELLO:	<b>URANUS</b>
SPECIFICHE:	
Larghezza:	<b>54 cm</b>
Profondità:	<b>54 cm</b>
Altezza:	<b>200 cm</b>



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

## Videostar di G&G - Earth

Mobile secondario: Earth  
Produttore: Videostar di G&G SRL

**EARTH**

Ulteriori chiarimenti sono disponibili  
all'appendice B  
«Note di elementi non sensibili»  
**PARTICOLARI ALTERNATIVI**

Acciaio cupola alternativo con logo Earth  
Cupolino in plex luminoso con scritta Earth  
Personalizzabile con logo/scritta del cliente.

Fasce in acciaio alternative.

Plancia alternativa acciaio con 9 pulsanti  
(5 stop e 4 start) e acciaio con  
logo e scritta Earth  
personalizzabile con  
logo/scritta del cliente.

Plancia alternativa  
con cave luminose.

Sportello cassa alternativo con con  
logo e scritta Earth.

Sistema di blindaggio  
superiore ed inferiore

Il cabinet Earth può essere realizzato di diversi colori.  
Tutto ciò è possibile mantenendo immutate le parte elettriche ed  
elettroniche rispetto all'apparecchio sottoposto a verifica CE.

**DIMENSIONI:** Larghezza: 500 mm - Profondità: 520 mm - Altezza: 1930 mm.

## Win-tek - Jolly

### JOLLY

+ (componente non sensibile)

	<p><b>Disponibile con con logo del cliente</b></p>  <p><i>Testo Alternativa personalizzabile</i></p>								
	<p><b>Tipologia di pulsanti alternativi</b></p>  <p><i>Pulsantiere Alternative</i></p>								
	<p><b>CHIAVE ELETTRICA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- su lato sinistro o destro del frontale;</li><li>- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco</li></ul>								
	<p><b>Disponibile con con logo/scritta del cliente</b></p>  <p><i>Scritta Personalizzabile</i></p>								
	<table><tr><td>LARGHEZZA:</td><td>cm. 50,00</td></tr><tr><td>ALTEZZA:</td><td>cm. 175,00</td></tr><tr><td>PROFONDITA':</td><td>cm. 45,00</td></tr><tr><td>PESO:</td><td>Kg. 70,00</td></tr></table>	LARGHEZZA:	cm. 50,00	ALTEZZA:	cm. 175,00	PROFONDITA':	cm. 45,00	PESO:	Kg. 70,00
LARGHEZZA:	cm. 50,00								
ALTEZZA:	cm. 175,00								
PROFONDITA':	cm. 45,00								
PESO:	Kg. 70,00								

### Produttore:

**Win-Tek S.r.l**

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva*  
*\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

## Win-tek - Prince

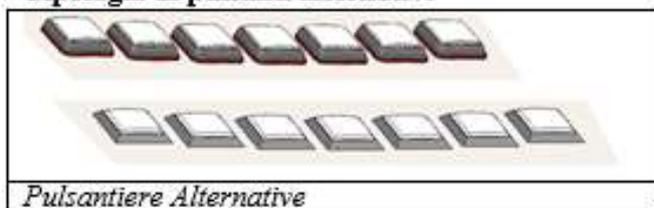
**Mobile:**

**PRINCE**

**(componente non sensibile)**

LARGHEZZA: cm. 40,00  
ALTEZZA: cm. 175,00  
PROFONDITA': cm. 50,00  
PESO: Kg. 90,00

**Tipologia di pulsanti alternativi**



**CHIAVE ELETTRICA:**

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

**Produttore:**  
**Win-Tek S.r.l.**

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva  
\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*



## Win-tek – Queen II 13

Mobile:

QUEEN II 13 (WIN-TEK SRL)



**VARIANTI:**  
Disponibile con ~~plexy~~ plexy retroilluminato con logo del cliente  
Variante Nera:



Scritta WINTEK personalizzabile con logo /scritta cliente  
Personalizzabile anche con chiavistello di sicurezza per cassa moneta



Tipologia di pulsanti alternativi



Pulsantiere Alternativa

**CHIAVE ELETTRICA:**  
- su lato sinistro o destro del frontale;  
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

Larghezza: 50 cm    Profondità: 47 cm  
Altezza: 190 cm    Peso: 90 kg

Produttore:

Win-Tek S.r.l.

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva  
\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.

## Win-tek – Queen

### QUEEN (componente non sensibile)

	<p>Disponibile con <u>plexy</u> retroilluminato con logo del cliente</p>
	<p><b>Tipologia di pulsanti alternativi</b></p>  <p><i>Pulsantiere Alternative</i></p> <p><b>CHIAVE ELETTRICA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- su lato sinistro o destro del frontale;</li><li>- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco</li></ul> <p><b>Scritta QUEEN personalizzabile con logo /scritta cliente</b></p> <p><b>Personalizzabile anche con chiavistello di sicurezza per cassa moneta</b></p> 
	<p><b>Larghezza:</b> 50 cm <b>Profondità:</b> 47 cm <b>Altezza:</b> 190 cm <b>Peso:</b> 90 kg</p>

**Produttore:**

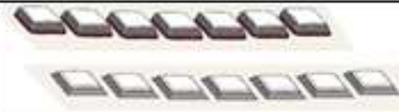
**Win-Tek S.r.l.**

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva*  
*\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

## Win-tek – Jack

Mobile:  
JACK

(componente non sensibile)

 <p>Altezza : 70 cm – Profondità : 45 cm Larghezza: 47cm Peso: 60Kg</p>	<p>Disponibile con <u>plexy</u> retroilluminato con logo del cliente Piedistallo Opzionale</p>  <p>Tipologia di pulsanti alternativi</p>  <p><i>Pulsantiere Alternative</i></p>  <p><u>Disponibile con Seconda Chiave Refill</u> <u>E senza stampo logo WT su fianchi</u></p>
---	--

Produttore:  
Win-Tek S.r.l.

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva*  
*\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

## Win-tek – Queen II 13 QBL

Mobile:

**QUEEN II 13 QBL**  
(componente non sensibile)



**Produttore:**  
**Win-Tek S.r.l**

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva  
\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

## Win-tek – Queen QBL

Mobile:  
**QUEEN QBL**  
(componente non sensibile)



**Produttore:**  
**Win-Tek S.r.l**

*N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva*  
*\* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

















## **CONDIZIONI E TERMINI DI UTILIZZO DEL LIBRETTO**

---

Questo libretto identifica l'apparecchio e ne è parte integrante, deve sempre accompagnare la macchina per essere esibito ad ogni richiesta di controllo; è da considerarsi valido solo se identico in ogni sua parte all'originale, correttamente compilato in ogni sua parte, e in presenza di firma autografa del legale rappresentante della Baldazzi Styl Art S.p.A. sul certificato di conformità al modello omologato.

In caso di smarrimento del presente libretto si dovrà presentare denuncia alle autorità competenti e, allegando una copia della denuncia stessa, richiedere per iscritto al produttore un duplicato del libretto che verrà rilasciato previo riesame dell'apparecchio presso l'azienda produttrice.

Il nuovo libretto riporterà la scritta "duplicato" sul certificato di conformità al modello omologato.

## **CONTATTI**

---

### **Assistenza clienti**

In caso di problemi tecnici o per richiedere pezzi di ricambio, contattare per primo il fornitore della propria macchina.

Se è necessaria ulteriore assistenza tecnica o per la sostituzione di pezzi, contattare l'assistenza clienti di:

- BALDAZZI STYL ART S.P.A. ai numeri sotto riportati:
  - ☎ +39 0516516102
  - ☎ +39 0516516142
  
- CRISTALTEC Spa ai numeri sotto riportati:
  - ☎ +39 06 7135 6397
  - ☎ +39 06 7135 6299

Dal lunedì al venerdì dalle 9:00 alle 18:00

### **Internet**

È possibile trovare ulteriori informazioni sui siti Web:

- [www.baldazzi.com](http://www.baldazzi.com);
- [www.cristaltec.it](http://www.cristaltec.it)



## CRONOLOGIA

---

Edizione	Data	Motivazione dell'edizione / Nuova edizione	Pagine modificate
A	20 Marzo 2019	Prima edizione del manuale	N/A

Copia Uso Interno

